SORU:

#### **Mid-Term Exam**

### Your program must include;

- a collision detection function in Matlab.
- a post-collision velocity calculation function.

```
CEVAP:
```

```
clear
```

### Birinci top özellikleri

```
m1=1; %kütle
r1=1; %yaricap
X1=[3,3]; %ilk pozisyon
V1=[0.1,0.0]; %ilk hiz
```

# İkinci top özellikleri

```
m2=2; %kütle
r2=1; %yaricap
X2=[10,4]; %ilk pozisyon
V2=[-0.1,0]; %ilk hiz
```

## Arka plan ayarları

```
patch([0,0,14,14],[0,10,10,0],'g','FaceAlpha',0.7);
grid on;
axis square equal;
hold on;
```

#### Topların çizimi ve patch edilmesi

```
a=[0:0.1:2*pi]; %daire noktalari 0.1 hassasiyet
Xcircle=cos(a);
Ycircle=sin(a);
ball1=patch (X1(1)+r1*Xcircle,
X1(2)+r1*Ycircle,'r','FaceAlpha',1);
ball2=patch (X2(1)+r2*Xcircle,
X2(2)+r2*Ycircle,'b','FaceAlpha',1);
```

# Hareket döngüsü

```
for i=1:5000
    X1=X1+V1; %konuma hiz eklenerek yeni konum elde
edilmesi
    X2=X2+V2; %konuma hiz eklenerek yeni konum elde
edilmesi
    %top 1 in border çarpışma kontrolü
    if (X1(1) \le r1)
        X1(1) = r1;
        V1(1) = -V1(1);
    end
    if(X1(1) >= 14-r1)
         X1(1) = 14 - r1;
         V1(1) = -V1(1);
    end
    if (X1(2)<=r1)
        X1(2) = r1;
        V1(2) = -V1(2);
    end
    if (X1(2) >= 10-r1)
         X1(2) = 10 - r1;
        V1(2) = -V1(2);
    end
    %top 2 in border çarpışma kontrolü
    if (X2(1)<=r2)
        X2(1) = r2;
        V2(1) = -V2(1);
    end
    if (X2(1) >= 14-r2)
         X2(1) = 14 - r2;
        V2(1) = -V2(1);
    end
    if (X2(2) \le r2)
         X2(2) = r2;
        V2(2) = -V2(2);
    end
    if (X2(2) >= 10-r2)
         X2(2)=10-r2;
         V2(2) = -V2(2);
    end
```

## Çarpışma kontrolü

```
if (norm (X1-X2) <= r1+r2) %carpisma kontrolü
    u1=V1; %carpisma öncesi hiz u1 değiskenine
    u2=V2; %carpisma öncesi hiz u2 değiskenine
    %vektör normallerini hesaplama
    u12=norm(u1)*cos(atan2(u1(2),u1(1))-atan2(X2(2)-
X1(2), X2(1)-X1(1));
    u11=norm(u1)*sin(atan2(u1(2),u1(1))-atan2(X2(2)-
X1(2), X2(1)-X1(1));
    u21=norm(u2)*cos(atan2(u2(2),u2(1))-atan2(X1(2)-X2(2))
X1(1)-X2(1));
    u22=norm(u2)*sin(atan2(u2(2),u2(1))-atan2(X1(2)-X2(2))
X1(1)-X2(1));
    v12 = ((m1-m2)*u12 - 2*m2*u21) / (m1+m2);
    v21 = ((m1-m2)*u21 + 2*m1*u12) / (m1+m2);
    %capisma sonrasi hiz vektörü hesaplama
    V1=u11*[-sin(atan2(X2(2)-X1(2), X2(1)-
X1(1)), cos(atan2(X2(2)-X1(2), X2(1)-X1(1))) +
v12*[cos(atan2(X2(2)-X1(2), X2(1)-X1(1))), sin(atan2(X2(2)-X1(2)))]
X1(2) , X2(1)-X1(1));
    V2=u22*[-sin(atan2(X1(2)-X2(2), X1(1)-X2(1))]
)), cos(atan2(X1(2)-X2(2), X1(1)-X2(1)))] -
v21*[cos(atan2(X1(2)-X2(2), X1(1)-X2(1))]
)), \sin(\tan^2(X1(2)-X2(2)), X1(1)-X2(1)))];
end %if, carpisma kontrolü
%ekrana plot ettirme
    set(ball1, 'XData', X1(1)+r1*Xcircle, 'YData',
X1(2) + r1 * Ycircle);
    set(ball2, 'XData', X2(1)+r2*Xcircle, 'YData',
X2(2) + r2 \times Ycircle);
    drawnow;
end %for döngüsü
```