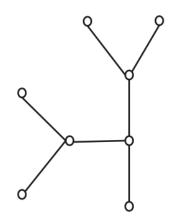
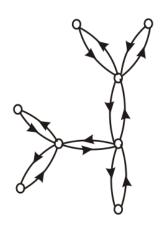
### 最小生成树法

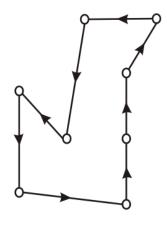
针对满足三角不等式的货郎问题

最小生成树法MST: 首先,求图的一棵最小生成树T.然后,沿着 T 走两遍得到图的一条欧拉回路.最后,顺着这条欧拉回路,跳过已走过的顶点,抄近路得到一条哈密顿回路.

例







北京大学

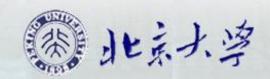
求最小生成树和欧拉回路都可以在多项式时间内完成,故算法是多项式时间的.

### 最小生成树法的性能

定理 对货郎问题的所有满足三角不等式的实例 I, MST(I) < 2OPT(I)

证 因为从哈密顿回路中删去一条边就得到一棵生成树,故T的权小于OPT(I). 沿 T 走两遍的长小于2OPT(I). 因为满足三角不等式,抄近路不会增加长度,故MST(I) < 2OPT(I).

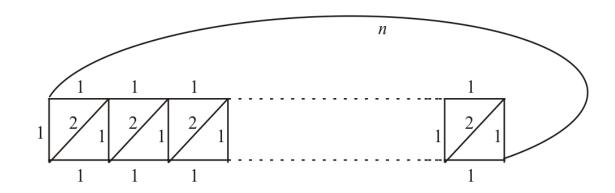
MST是2-近似算法.



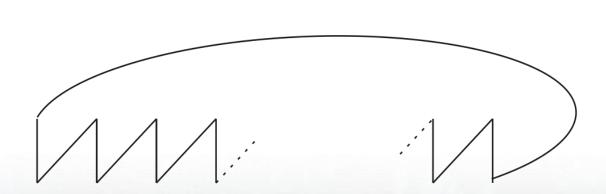
# 紧实例

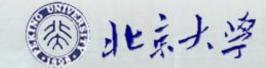
$$OPT(I) = 2n$$

$$MST(I) = 4n-2$$



$$= \left(2 - \frac{1}{n}\right) \mathbf{OPT}(I)$$





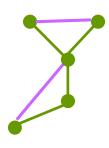
## 最小权匹配法

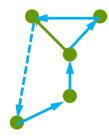
#### 最小权匹配法 MM:

首先求图的一棵最小生成树T.

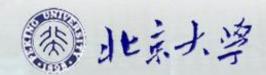
记 T 的所有奇度顶点在原图中的导出子图为 H, H 有偶数个顶点, 求 H 的最小匹配 M. 把 M 加入 T 得到一个欧拉图,求这个欧拉图的欧拉回路;最后, 沿着这条欧拉回路,跳过已走过的顶点,抄近路得到一条哈密顿回路.







求任意图最小权匹配的算法是多项式时间的, 因此 MM 是 多项式时间的.



### 最小权匹配法的性能

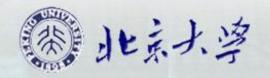
定理 对货郎问题的所有满足三角不等式的实例 I,

$$MM(I) < \frac{3}{2}OPT(I)$$

证 由于满足三角不等式,导出子图 H 中的最短哈密顿回路 C 的长度不超过原图中最短哈密顿回路的长度 OPT(I). 沿着C 隔一条边取一条边,得到 H 的一个匹配. 总可以使这个匹配的权不超过 C 长的一半. 因此, H 的最小匹配 M 的权不超过 OPT(I)/2,求得的欧拉回路的长小于 (3/2)OPT(I). 抄近路不会增加长度,得证

$$MM(I) < (3/2)OPT(I)$$
.

MM是3/2-近似算法



### 货郎问题的难度

定理 货郎问题(不要求满足三角不等式) 是不可近似的,除非 P = NP.

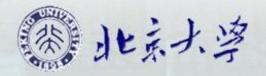
证 假设不然,设A是货郎问题的近似算法,其近似比  $r \le K$ , K是常数. 任给图  $G = \langle V, E \rangle$ , 如下构造货郎问题的实例  $I_G$ : 城市集V,  $\forall u,v \in V$ ,

若  $(u,v) \in E$ , 则令 d(u,v)=1; 否则令 d(u,v)=Kn, 其中 |V|=n. 若G 有哈密顿回路,则

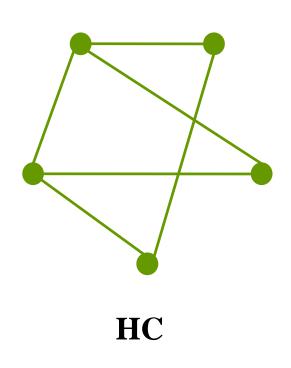
$$OPT(I_G) = n$$
,  $A(I_G) \le r OPT(I_G) \le Kn$ 

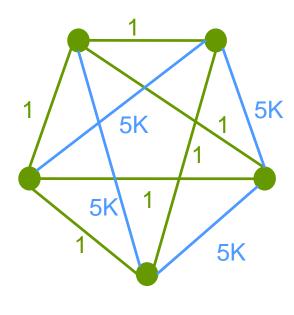
否则

 $\mathbf{OPT}(I_G) > Kn$ ,  $\mathbf{A}(I_G) \geq \mathbf{OPT}(I_G) > Kn$  所以, G 有哈密顿回路当且仅当  $\mathbf{A}(I_G) \leq Kn$ 



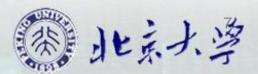
### 实例





货郎问题

HC实例有哈密顿回路,则货郎问题实例有长度不超过 n 的旅行,即近似算法的解不超过 Kn. 若HC实例没有哈密顿回路,则货郎实例的旅行路线长度大于 Kn.



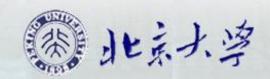
### 证明

下述算法可以判断图 G 是否有哈密顿回路.

### 算法

- 1. 由 I 构造货郎问题的实例  $I_G$
- 2. 对 $I_G$ 运用近似算法 A
- 3. 若 $A(I_G) \leq Kn$ , 则输出"Yes"; 否则输出"No"

由于K是固定的常数,构造  $I_G$ 可在  $O(n^2)$  时间内完成且  $|I_G| = O(n^2)$ . A是多项式时间的, A 对  $I_G$  可在 n 的多项式时间内完成计算,所以上述算法是 HC 的多项式时间算法. 而 HC 是 NP 完全的,推得 P=NP.



### 0-1背包问题

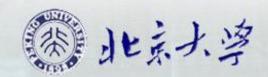
#### 0-1背包问题的优化形式:

任给 n 件物品和一个背包,物品 i 的重量为  $w_i$ ,价值为  $v_i$ ,  $1 \le i \le n$ ,背包的重量限制为 B,其中  $w_i$  ,  $v_i$  以及 B 都是正整数.

把哪些物品装入背包才能在不超过重量限制的条件下使得价值最大? 即,求子集  $S^* \subseteq \{1,2,...,n\}$  使得

$$\sum_{i \in S*} v_i = \max \left\{ \sum_{i \in S} v_i \mid \sum_{i \in S} w_i \le B, S \subseteq \{1,2,\dots,n\} \right\}.$$

下面不妨设所有物品的重量  $W_i \leq B$  否则将这个物品排除在外



### 一个简单的贪心算法

#### 贪心算法G-KK

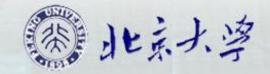
1. 按单位重量的价值从大到小排列物品. 设

$$v_1/w_1 \ge v_2/w_2 \ge \dots \ge v_n/w_n$$
.

- 2. 顺序检查每一件物品,只要能装得下就将它装入背包,设装入背包的总价值为 V.
- 3. 求  $v_k = \max\{v_i | i = 1, 2, ..., n\}$ . 若 $v_k > V$ ,则将背包内的物品换成物品 k.

实例  $(w_i,v_i)$ : (3,7), (4,9), (5,9), (2,2); B=6.

G-KK给出的解是装入(3,7)和(2,2),总价值为9. 若把第3件物品改为(5,10),则装入第3件,总价值为10. 这两个实例的最优解都是装入(4,9)和(2,2),总价值为11.



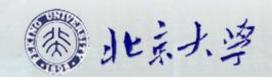
### G-KK的性能

定理 对0-1背包问题的任何实例 I, 有 OPT(I) < 2G-KK(I).

证 设物品 l 是第一件未装入背包的物品, 由于物品按单位重量的价值从大到小排列, 故有

OPT(
$$I$$
) < G-KK( $I$ ) +  $v_l$   
 $\leq$  G-KK( $I$ ) +  $v_{max}$   
 $\leq$  2 G-KK( $I$ ).

G-KK是2-近似算法.

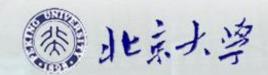


### 多项式时间近似方案

#### 算法 PTAS 输入 $\varepsilon > 0$ 和实例 I.

- 1.  $\Leftrightarrow m = \lceil 1/\varepsilon \rceil$ .
- 2. 按单位重量的价值从大到小排列物品. 设  $v_1/w_1 \ge v_2/w_2 \ge ... \ge v_n/w_n$ .
- 3. 对每一个 t = 1,2,...,m 和 t 件物品,检查这 t 件物品的重量之和. 若它们的重量之和不超过B,则接着用 G-KK把剩余的物品装入背包.
- 4. 比较得到的所有装法, 取其中价值最大的作为近似解.

PTAS是一簇算法. 对每一个固定的  $\varepsilon > 0$ , PTAS是一个算法, 记作 PTAS $_{\varepsilon}$  .



### 例子

取 $\varepsilon$ =0.1, m=10.

t=1: 尝试 n次, 装入背包物品集分别为 $\{1\}$ , $\{2\}$ ,..., $\{n\}$ , 再使用 G-KK算法

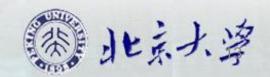
t=2: 尝试 n(n-1)/2次,装入物品集分别是是 $\{1,2\}$ , $\{1,3\}$ , ..., $\{n-1,n\}$ ,再使用 G-KK算法.

• • •

t=10: 尝试  $C_n^{10}$  次,装入物品集为  $\{1,...9,10\}$ ,  $\{1,...9,11\}$ , ...,  $\{n-9,n-8,...,n-1,n\}$ ,再用G-KK算法.

总计运行G-KK算法次数:

$$C_n^1 + C_n^2 + ... + C_n^{10}$$



### PTAS的性能

定理 对每一个 $\varepsilon > 0$ 和 0-1 背包问题的实例 I,

 $OPT(I) < (1+\varepsilon) PTAS_{\varepsilon}(I),$ 

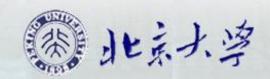
且 PTAS<sub> $\varepsilon$ </sub>的时间复杂度为 $O(n^{1/\varepsilon+2})$ .

证 设最优解为 $S^*$ . 若  $|S^*| \le m$ ,则算法必得到  $S^*$ . 设 $|S^*| > m$ . 考虑计算中以  $S^*$ 中 m 件价值最大的物品为基础,用G-KK得到的结果 S. 设物品 I 是  $S^*$  中第一件不在 S 中的物品,在此之前 G-KK 装入不属于  $S^*$  的物品(肯定有这样的物品,否则应该装入物品 I )单位重量的价值都不小于  $v_I/w_I$ ,当然也不小于  $S^*$  中所有没有装入的物品的单位重量的价值,故有

$$\mathbf{OPT}(I) < \sum_{i \in S} v_i + v_l$$

S包括  $S^*$ 中 m 件价值最大的物品,它们的价值都不小于  $v_l$ ,

$$v_l \le \sum_{i \in S} v_i / m$$



## 多项式时间近似方案

$$\begin{aligned} \mathbf{OPT}(I) &< \sum_{i \in S} v_i + v_l \\ &\leq \sum_{i \in S} v_i + \sum_{i \in S} v_i / m \\ &\leq (1 + 1/m) \ \mathbf{PTAS}_{\varepsilon}(I) \\ &\leq (1 + \varepsilon) \ \mathbf{PTAS}_{\varepsilon}(I) \end{aligned}$$

时间复杂度. 从n 件物品中取t 件(t=1,2,...,m),所有可能取法的个数为

$$c_n^1 + c_n^2 + \cdots + c_n^m \leq m \cdot \frac{n^m}{m!} \leq n^m.$$

对每一种取法, G-KK的运行时间 为O(n), 故算法的时间 复杂度为  $O(n^{m+1}) = O(n^{1/\varepsilon+2})$ .

多项式时间近似方案: 以 $\varepsilon>0$ 和问题的实例作为输入 I, 对每一个固定的  $\varepsilon>0$ , 算法是  $1+\varepsilon$ - 近似的.

# 伪多项式时间算法与 完全多项式时间近似方案

完全多项式时间近似方案: 以  $\varepsilon > 0$ 和问题的实例 I 作为输入,时间复杂度为二元多项式  $p(|I|,1/\varepsilon)$ ,且对每一个固定的 $\varepsilon > 0$ ,算法的近似比为  $1+\varepsilon$ .

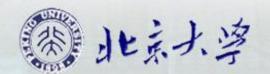
动态规划算法A 记 $G_k(d)$ : 当只考虑前 k 件物品时,为了得到不小于 d 的价值,至少要装入的物品重量

$$G_k(d) = \min \left\{ \sum_{i=1}^k w_i x_i \mid \sum_{i=1}^k v_i x_i \ge d, x_i = 0 \text{ and } 1, 1 \le i \le k \right\},$$

 $0 \le k \le n$ ,  $0 \le d \le D$ ,  $D = v_1 + v_2 + ... + v_n$ ,

约定: minØ=+∞.

 $\mathbf{OPT}(I) = \max\{ d \mid G_n(d) \leq B \}$ 



### 动态规划算法

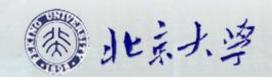
递推公式

$$G_0(d) = \begin{cases} 0, & \textit{若}d = 0, \\ +\infty, & \textit{若}d > 0, \end{cases}$$

$$G_{k+1}(d) = \begin{cases} \min\{G_k(d), w_{k+1}\}, & \textit{若}d \leq v_{k+1}, \\ \min\{G_k(d), G_k(d-v_{k+1}) + w_{k+1}\}, & \textit{若}d > v_{k+1}, \end{cases}$$

$$0 \leq k \leq n-1, \ 0 \leq d \leq D.$$

A的时间复杂度为 $O(nD)=O(n^2v_{\text{max}})$ ,是伪多项式时间算法.



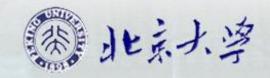
### 完全多项式时间近似方案

算法FPTAS (Fully Polynomial-Time Approximation Scheme) 输入  $\varepsilon > 0$ 和实例 I.

1. 
$$\Leftrightarrow b = \max \left\{ \left[ \frac{v_{\text{max}}}{(1+1/\varepsilon)n} \right], 1 \right\}$$
.

- 2. 令  $v_i' = \lceil v_i/b \rceil$ ,  $1 \le i \le n$ . 把所有  $v_i$  换成  $v_i'$ , 记新得实例为I'.
- 3. 对 I'应用算法 A 得到解 S, 把 S 取作实例 I 的解.

定理 对每一个 $\varepsilon > 0$ 和 0-1背包问题的实例 I, OPT(I) < (1+ $\varepsilon$ ) FPTAS (I), 并且 FPTAS 的时间复杂度为  $O(n^3(1+1/\varepsilon))$ .



### 证明

$$b = \max \left\{ \left\lfloor \frac{v_{\text{max}}}{(1+1/\varepsilon)n} \right\rfloor, 1 \right\}. \quad v_i' = \left\lceil v_i/b \right\rceil$$

证 由于

$$(v_i'-1)b < v_i \le v_i'b \qquad (1)$$

对任意的  $T\subseteq \{1, 2, ..., n\}$ 

$$0 \le b \sum_{i \in T} v_i' - \sum_{i \in T} v_i < b|T| \le bn \qquad (2)$$

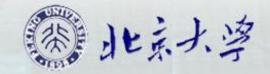
设I的最优解为 $S^*$ ,注意到S是I'的最优解,故有

$$\mathbf{OPT}(I) - \mathbf{FPTAS}(I) = \sum_{i \in S^*} v_i - \sum_{i \in S} v_i$$

$$+(b\sum_{i\in S^*}v_i'-b\sum_{i\in S}v_i')$$
 ( $\leq 0$ ,  $S$ 是关于输入 $v_i'$ 的最优解)

$$+ (b\sum_{i \in S} v_i' - \sum_{i \in S} v_i)$$

$$\leq (b\sum_{i\in S}v_i' - \sum_{i\in S}v_i) < bn \qquad ( \dot{\mathbf{H}}\vec{\mathbf{x}}(2))$$



### 证明

$$b = \max \left\{ \left\lfloor \frac{v_{\text{max}}}{(1+1/\varepsilon)n} \right\rfloor, 1 \right\} \quad v_i' = \left\lceil v_i/b \right\rceil$$

OPT(I)-FPTAS(I) < bn

对每一个 $\varepsilon > 0$ ,若 b=1,则 I'就是 I, S是 I 的最优解. 设 b>1,则

OPT(I)-FPTAS(I)

 $< v_{\rm max}/(1+1/\varepsilon)$ 

 $\leq OPT(I)/(1+1/\varepsilon)$  (因为所有物品的重量都

小于等于背包限重, $v_{\text{max}} \leq OPT(I)$ )

得 OPT(I) < (1+ $\varepsilon$ )FPTAS (I).

时间: 主要是 A对I'的运算, 时间复杂度为

$$O(n^2 v_{\text{max}}/b) = O(n^3(1+1/\varepsilon))$$

