

Codeanalyse Haskell [ID: XXXXXXXXXX]

Text einfügen

Betrachten Sie den folgenden Haskell-Code:

```
1 take 4 $ [(x,y) | x <- [1..], y <- [1..]]
2
3 take 4 $ [x+1 | x <- [1..], odd x]
4
5 take 4 $ [(n, even n) | n <- [1..]]
6
7 head (tail [1..4])
8
9 (head . tail) [1..4]
10
11 head . tail $ [1..4]
12
13 head . tail [1..4]
14
15 zip [1 .. 2] ["one", "two", "three"]
16
17 [(x, y) | x <- [1 .. 2], y <- ["one", "two", "three"]]
```

Geben Sie für alle Zeilen die Ergebnisse der Auswertung der jeweiligen Ausdrücke an.

- Zeile 1 (1P):
- Zeile 3 (1P):
- Zeile 5 (1P):
- Zeile 7 (0.5P):
- Zeile 9 (0.5P):
- Zeile 11 (0.5P):
- Zeile 13 (1P):
- Zeile 15 (1P):
- Zeile 17 (1.5P):

Hinweis: Wenn eine Zeile nicht ausgewertet werden kann, etwa durch Syntax- oder Typ-Fehler, geben Sie bitte als Antwort "Fehler" an.

Länge des Textfeldes

Werte *

LÜCKE 2

Betrachten Sie den folgenden Haskell-Code:

```
1 take 4 $ [(x,y) | x <- [1..], y <- [1..]]
2
3 take 4 $ [x+1 | x <- [1..], odd x]
4
5 take 4 $ [(n, even n) | n <- [1..]]
```

Pfad: p » img

Stunden: Minuten: Sekunden:

- Zeile 1 (1P): [gap 1][[(1\, 1)\, (1\, 2)\, (1\, 3)\, (1\, 4)],[(1\, 1)\, (1\, 2)\, (1\, 3)\, (1\, 4)],[(1\, 1)\, (1\, 2)\, (1\, 3)\, (1\, 4)]]/[gap]
- Zeile 3 (1P): [gap 2][2\, 4\, 6\, 8],[2\, 4\, 6\, 8]]/[gap]
- Zeile 5 (1P): [gap 3][[(1\, False)\, (2\, True)\, (3\, False)\, (4\, True)],[(1\, False)\, (2\, True)\, (3\, False)\, (4\, True)],[(1\, False)\, (2\, True)\, (3\, False)\, (4\, True)]]/[gap]
- Zeile 7 (0.5P): [gap 4]2[/gap]
- Zeile 9 (0.5P): [gap 5]2[/gap]

Pfad: p

Um eine Lücke in den Text einzufügen, setzen Sie den Cursor an die entsprechende Position und nutzen Sie die Schaltfläche "Textlücke". Anschließend stehen weiter unten entsprechende Bearbeitungsbereiche zur Verfügung. Ebenso können Sie die Lücken zur Bearbeitung im Lückentext direkt anklicken.

Textlücke

Zwischen Groß- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden

Wenn Sie hier einen Wert eintragen, werden Textlücken, welche keinen eigenen Wert für eine maximale Länge definieren, sowie numerische Lücken mit dieser Länge erzeugt, so dass es nicht möglich ist eine größere Anzahl an Zeichen einzugeben. Für numerische Lücken ist darüber hinaus zu beachten, dass das Dezimaltrennzeichen dabei mit gezählt wird.



Wenn ausgewählt, werden Lücken mit identischen Lösungen entsprechend der Vorgaben bewertet, selbst wenn die gleiche Lösung mehrere Male verwendet wurde. Ist das Kontrollkästchen nicht ausgewählt, wird nur die erste verwendete identische Lösung bewertet.

Textlücke

Ist ein Wert größer 0 eingetragen, wird diese Lücke mit der hier angegebenen Länge erzeugt. Ist kein Wert angegeben, wird diese Lücke mit der global angegebenen Textfeldlänge erzeugt.

Antwort-Text	Punkte	
[(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4)]	1	+ -
[(1,1), (1,2), (1,3), (1,4)]	1	+ -
[(1,1),(1,2),(1,3),(1,4)]	1	+ -

Lücke entfernen