

The background features a series of concentric circles in light gray, some solid and some dashed, creating a ripple effect. A large, solid red oval is positioned in the center, containing the text. A dark gray, curved shape is visible on the left side, partially overlapping the red oval.

Intelligence Games

Proje Amacı : Pandemiden önce fırsat eşitsizliği yetmezmiş gibi pandemi döneminde daha çok artan eğitimdeki fırsat eşitsizliğine ve doğanın korunmasında rol oynamak amaçlı zeka oyunları platformu geliştirdik.

Proje Konusu : Pandemi sürecinde zeka oyunları'nın dijital bir ortamda toplanmasını ve eğitimde eğlenerek öğrenmeyi işleyen dijital içeriklerden oluşan bir ortam hazırlamak.

Hedef kitleniz ve birincil öğreneniz

- Başta pandemi süreci olmak üzere eğitimde fırsat eşitsizliğini yaşayan, hem eğlenerek hem de öğrenerek oyun oynamak isteyen 7+ yaş ve üzeri bireyleri kapsamaktadır.
- Yaren Adıgüzel 14 yaşında ortaokul öğrencisidir. 7/A sınıfının başkanıdır. Bilgisayarda vakit geçirmeyi, oyun oynamaktan çok oyunlardaki rekabeti seven biridir. Oyunlarda takım kurmayı, kurduğu takımlara liderlik etmeyi tercih eden biridir. Problem çözme yeteneği geliştirmeye yönelik, stratejik düşünmeyi sağlayan aktivitelerden hoşlanmaktadır.

Kullanıcı Analiz

1.Test Aşamasında

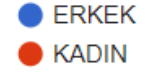
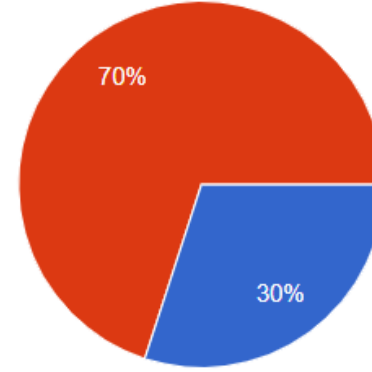
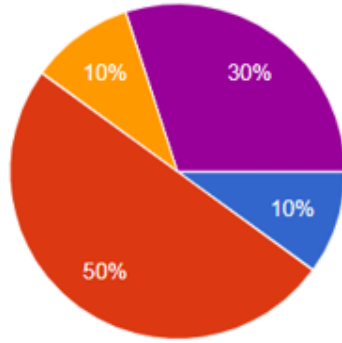
Yaşları 21-23 arasında
değişmekte olan 4
üniversite öğrencisi ile
gerçekleştirdik.

2.Test Aşamasında

Yaşları 21-23 arasında
değişmekte olan 5
üniversite öğrencisi ile
gerçekleştirdik.

3.Test Aşamasında

Eğitim düzeyinden yola
çıkarak Ortaokul ve
Üniversite öğrenimi
gören toplam 10 kullanıcı
ile testlerimizi
gerçekleştirdik.



Kullanıcı Analizi

Görev Analizi

Bu platformdan yararlanarak zeka oyunu oynamak istiyorsunuz. Bunun için Siteye kayıt olunuz.

En son oynanan oyunlar arasından birini seçip oyna.

Arkadaşlarınızla grup oluşturunuz.

Profilinizden çıkış yapınız.

Bizimle mail yolu ile iletişime geçiniz.

Bu görevleri tercih etmemizin nedeni sayfamızdaki amaçlarımıza genel olarak yanıt almak istediğimiz sorulardır. Bu soruları teyit ederek sayfamız üzerinde daha kolay değişiklikler yapabilir, daha iyi yönlendirmeler alabiliriz.

- Bağlam
analizi

- **Kullanıcı testlerimizi ev ortamında bilgisayar üzerinden “Zoom” platformu aracılığı ile gerçekleştirilmiştir.**
- **Ortam Özellikleri : Kullanıcıyı rahatsız etmeyecek derecede ışık ve ses bulunduran bir ortamdan gerçekleştirilmiştir.**

Değerlendirme bulguları ve yapılan düzeltmeler

1. Test Bulguları :

- Tasarım sade ve anlaşılır bulundu.
- Proje konusu kullanıcılar tarafından beğenildi.
- Amacımız,Hakkımızda ve Fiyatlandırma bölümlerinde içerik ile ilgili bilgi istendi.
- Paketleri satın alınamadığı dile getirildi.
- Kullanıcılar tarafından seçilen görseller uygun olduğu ifade edildi.
- İletişim formunda yeterli bilgi istendiği ifade edildi.
- Tasarımı iyi ama biraz daha iyi olabilirdi.

1. yineleme:

**Amacımız,Hakkımızda
ve Fiyatlandırmada
konu ile ilgili içerik
eklendi.**

**Paketler kısmında
paket içeriği ve
fiyatlandırma kısmı
yenilendi.**

2. Test Bulguları

Kullanıcılar sitenin konusunu genel olarak beğendi.

Sitenin renk uyumu ve sade oluşu beğenildi.

Kullanıcı Paneli ekranında yeterli içerik olmadığı ifade edildi.

Kullanıcı Paneli ekranında, grup oluşturma ve arkadaşlarını görme alanı çalışmadığı ifade edildi.

Son oynanan oyunlara erişilemediği ifade edildi.

Dünya genelinde sıralama puanı sırası karışık olduğu ifade edildi.

2. yineleme:

- Kullanıcı Paneli ekranına yeterli içerik eklendi.
- Kullanıcı Paneli ekranındaki grup oluşturma ve arkadaşlarını görme alanına gerekli sayfalar eklendi.
- Dünya genelinde sıralama puanı sırasındaki karışıklık giderildi.

3. yineleme:

- Kullanıcılardan gelen geri dönüşlere göre
- Dashboard dizaynını değiştirerek kısa yol işlemlerini yukarıya yatay bir şekilde sabitlendi.
- Kullanıcı dashboard'a girdiğinde son oynadığı oyunlara hızlıca erişebilmesi için dashboard üzerinde alan açıldı.
- Oyun oynama ve izleme özelliği getirildi.