Feuille de TD nº 5: Minimisation

Correction

Exercice 1: Minimisation d'un automate

Pour chacun des automates suivants :

- 1. Calculer l'équivalence de Nérode.
- 2. En déduire l'automate minimal équivalent.

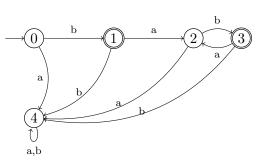


FIGURE 1 – Automate \mathcal{A}_1

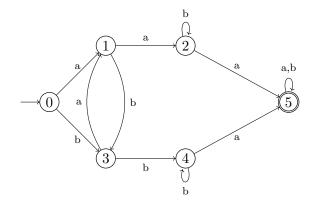


FIGURE 2 – Automate A_2

Automate \mathcal{A}_1 :

— Equivalence 0 : on commence toujours avec deux classes, celle des états finaux et celle des états non finaux.

$$A = \{0, 2, 4\} \qquad \text{ et } \qquad B = \{1, 3\}.$$

On a:

$$\begin{array}{c|cc}
 & a & b \\
\hline
A & A & A, B! \\
\hline
B & A & A
\end{array}$$

Il faut donc séparer la classe A en :

$$\{0,2\} \xrightarrow{b} B$$

et

$$\{4\} \xrightarrow{b} A.$$

On obtient donc :

- Equivalence 1:

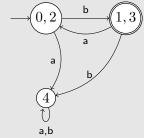
$$A = \{0, 2\}$$
 $B = \{1, 3\},$ $C = \{4\}.$

on refait le tableau (il n'est pas nécessaire de regarder d'où on va de ${\cal C}$ qui contient un seul état et ne peut donc pas être séparé en 2).

$$\begin{array}{c|cc} & a & b \\ \hline A & C & B \\ \hline B & A & C. \end{array}$$

Il n'y a donc plus de classes d'équivalence à séparer : nous avons trouvé l'équivalence de Nérode.

L'automate déterministe minimal est donc obtenu en fusionnant 0 et 2, 1 et 3 :



Automate \mathcal{A}_2 :

- Equivalence 0 :

 $A = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ le groupe des états non finaux et $B = \{5\}$ l'état final.

On fait le tableau des transitions :

$$\begin{array}{c|cc}
 & a & b \\
\hline
A & A, B & B \\
\hline
B & B & B.
\end{array}$$

Il faut donc séparer A en :

$$\{0,1,3\} \xrightarrow{a} A$$

et

$$\{3,4\} \xrightarrow{a} B$$
.

On obtient donc :

- Equivalence 1:

$$A = \{0, 1, 3\}, B = \{2, 4\}, C = \{5\}.$$

On fait le tableau (pour les groupes A et B; C ne peut pas être "plus" séparé).

$$\begin{array}{c|cccc} & a & b \\ \hline A & A, B & A, B \\ \hline B & C & B. \end{array}$$

On a là une nouveauté : A doit être séparé $pour\ deux\ raisons$: le comportement est différent $en\ lisant\ a,\ et\ en\ lisant\ b$! On peut alors avoir jusqu'à 4 comportements :

- les états où en lisant a on va en A, en lisant b on va en A.
- les états où en lisant a on va en A, en lisant b on va en B.
- les états où en lisant a on va en B, en lisant b on va en A.
- les états où en lisant a on va en B, en lisant b on va en B.

lci, on peut séparer A en :

$$\{0\} \xrightarrow{a} A, \xrightarrow{b} A,$$

$$\{3\} \xrightarrow{a} A, \xrightarrow{b} B,$$

et

$$\{1\} \xrightarrow{a} B, \xrightarrow{b} A.$$

On obtient donc l'équivalence

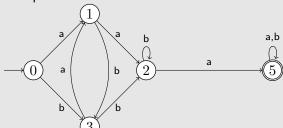
— Equivalence 2 :

$$A = \{0\}, B = \{1\}, C = \{3\}, D = \{2, 4\}, E = \{5\}.$$

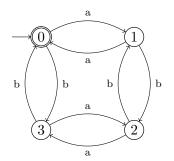
On vérifie, avec le tableau des transitions, si ${\cal D}$ doit être séparé :

$$\begin{array}{c|cc} & a & b \\ \hline D & E & D. \end{array}$$

Nous avons donc trouvé l'équivalence de Nérode. L'automate minimal s'obtient donc



en fusionnant 2 et 4,



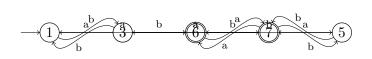
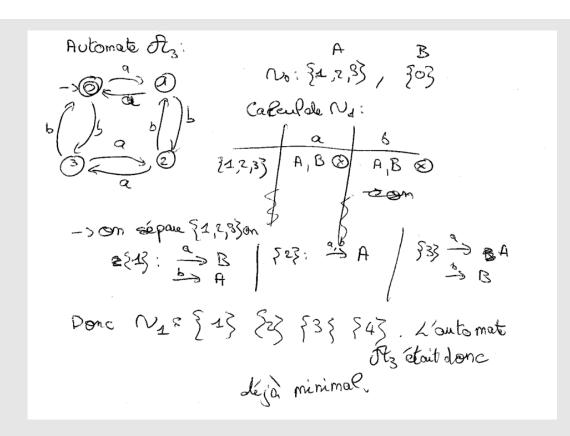


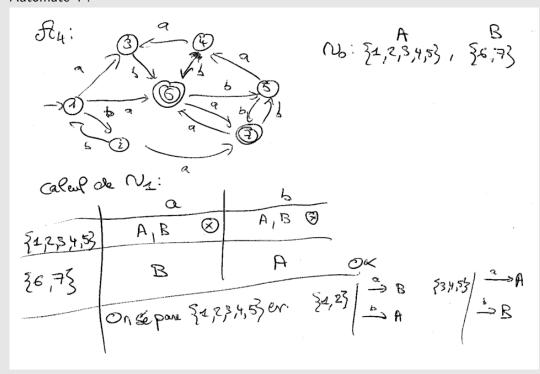
FIGURE 4 – Automate A_4

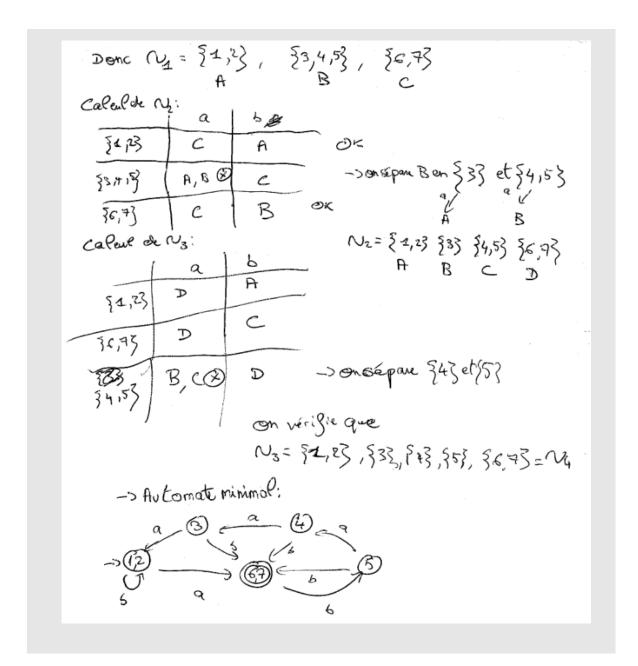
FIGURE 3 – Automate A_3

Automate 3:



Automate 4:





Exercice 2 : Application : égalité d'expressions rationnelles

On veut vérifier "automatiquement" que les langages $\mathcal{L}_1=(ab)^*a$ et $\mathcal{L}_2=a(ba)^*$ sont égaux.

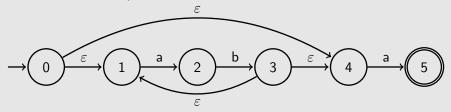
L'idée dans cet exercice est que pour vérifier si deux expressions sont équivalentes, il faut se ramener à la seule forme où nous savons qu'il y a unicité : l'automate déterministe minimal.

Deux expressions sont équivalentes si et seulement si elles donnent le même automate déterministe minimal (au nom des états près).

- 1. Construire des automates déterministes complets pour \mathcal{L}_1 et \mathcal{L}_2 . On pourra construire les automates de thompson, les synchroniser, les déterminiser et les compléter.
- 2. Minimiser les automates obtenus.
- 3. Conclure.
- 4. Montrer similairement que les langages $\mathcal{L}_3 = (a^*ba^*)^*$ et $\mathcal{L}_4 = (a+b)^*$ sont différents

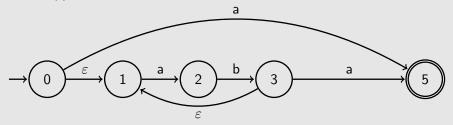
Commençons avec $\mathcal{L}_1 = (ab)^*a$.

L'automate de Thompson est :



On supprime

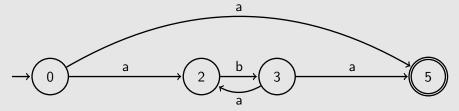
les ε -transitions qui rentrent dans 4 : à la place, on va directement en 5 en lisant a. On peut donc supprimer l'état 4 et on obtient



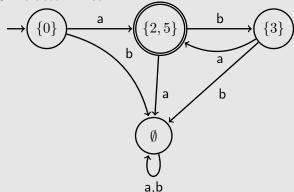
De même, on

supprime les ε -transitions qui rentrent dans 1 et on supprime cet état 1 : à la place, on va directement en 2 en lisant a.

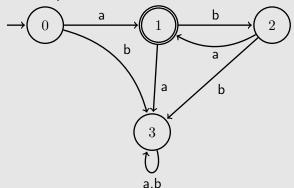
On obtient l'autmate synchronisé suivant :



On le déterminise :



Avant de pouvoir minimiser l'automate, on renomme ses états pour plus de clarté :



Calcul de l'équivalence de Nérode :

0. Equivalence 0:

 $A=\{0,2,3\}$ les états non finaux, et $B=\{1\}$ la classe des états finaux.

On a:

$$\begin{array}{c|cccc} & a & b \\ \hline A & A, B! & A \\ \hline B & A & A \end{array}$$

Il faut donc séparer la classe A en :

$$\{0,2\} \xrightarrow{a} B$$

et

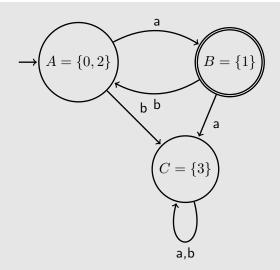
$${3} \xrightarrow{a} A.$$

1. Equivalence 1:

$$A = \{0, 2\}, B = \{1\} \text{ et } C = \{3\}.$$

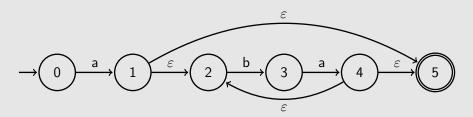
$$\begin{array}{c|ccc} & a & b \\ \hline A & B & C \\ \hline B & C & A \\ \hline C & C & C \\ \end{array}$$

On a trouvé l'équivalence de Nérode, et on peut tracer le graphe déterministe complet du langage :

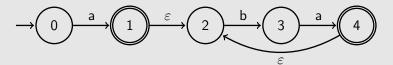


On fait maintenant pareil avec le langage $\mathcal{L}_2 = a(ba)^*$.

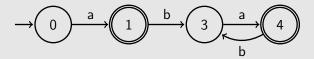
Automate de Thompson :



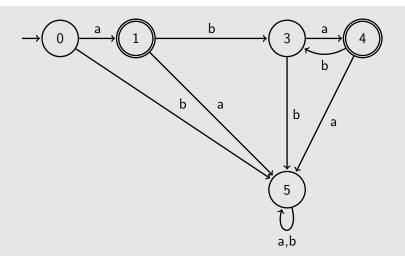
On synchronise : on supprime les transitions vers 5 (et on supprime l'état 5), 1 et 4 deviennent finaux :



On supprime les ε -transitions vers 2 : à la place, de 1 et 4 on va directement à 3 en lisant b.



L'automate est déjà déterministe, mais on le complète en ajoutant un état puits (que l'on appelle 5).



Calcul de l'équivalence de Nérode :

— Equivalence 0 :

$$A = \{0, 3, 5\}, B = \{1, 4\}$$

On a le tableau des transitions suivant :

$$\begin{array}{c|cc} & a & b \\ \hline A & B, A & A \\ \hline B & A & A. \end{array}$$

On sépare A en :

$$\{0,3\} \xrightarrow{a} B$$
, et $\{5\} \xrightarrow{a} A$.

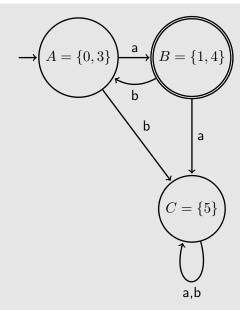
— Equivalence 1:

$$A = \{0, 3\}, B = \{1, 4\}, C = \{5\}.$$

Cette fois-ci, rien à séparer :

$$\begin{array}{c|cc} & a & b \\ \hline A & B & C \\ \hline B & C & A. \end{array}$$

Il n'y a plus de séparations à effectuer, on peut donc fusionner 0 et 3, 1 et 4. On obtient l'automate minimal suivant :



On remarque que cet automate est le même que l'automate déterministe complet minimal obtenu pour le langage $(ab)^*a$: les deux expressions sont donc équivalentes!!

Question 4:

