## **Automates - CM4**

 $\begin{array}{c} \text{Cl\'ement } A_{\mathrm{GRET}} \\ \text{clement.agret@cyu.fr} \end{array}$ 

CY Cergy Paris Université





# Programme du jour

### **Déterminisation**

# **Proposition 1**

Tout langage reconnu par un automate est reconnu par automate déterministe.

### Plan du cours

#### Constructions d'automates faciles

Opérations sur les langages reconnus par automate

Lemme de l'étoile

Automates de Thompson

# Constructions d'automates faciles : $\emptyset, \varepsilon$

# Constructions d'automates faciles (2) : le mot aba.

Constructions d'automates faciles (3) : mots qui commencent, finissent par un motif.

# Constructions d'automates faciles (4).

### Plan du cours

Constructions d'automates faciles

Opérations sur les langages reconnus par automate

Lemme de l'étoile

Automates de Thompson

# Langages reconnaissables par automates

# **Définition 1:** $Rec(A^*)$

On note  $Rec(A^*)$  l'ensemble des langages inclus dans  $A^*$  reconnaissables par automate.

## **Proposition 2**

Un langage  $L \in Rec(A^*)$  est reconnaissable par automate :

- synchrone,
- déterministe.
- complet.

## Automate pour le complémentaire

# Proposition 3: Complémentaire

Si  $L \in \text{Rec}(A^*)$ , alors le complémentaire  $\overline{L} = A^* \setminus L$  est dans  $\text{Rec}(A^*)$ .

### On part d'un automate :

- déterministes,
- complets.

# **Proposition 4**

Si  $\mathcal A$  est déterministe complet, l'automate  $\mathcal A'$  obtenu en inversant états finaux et non finaux reconnaît  $\overline{L(\mathcal A)}$ .

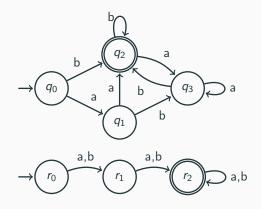
### Automate produit

Idée : suivre le calcul de deux automates en même temps.

On part d'automates

- déterministes,
- complets.

# **Automate produit : exemple**



# Automate produit : conséquences

Soit  $A_1$  et  $A_2$  deux  $L_1$  et  $L_2$ , d'états finaux  $F_1$  et  $F_2$ . Dans l'automate produit, pour reconnaître :

• I'union  $L_1 \cup L_2$ :

• l'intersection  $L_1 \cap L_2$ :

• la différence  $L_1 \cap L_2$ :

## Conséquences

# **Proposition 5:** $Rec(A^*)$

Soit  $L_1, L_2 \in \text{Rec}(A^*)^2$ . Alors les langages

### Plan du cours

Constructions d'automates faciles

Opérations sur les langages reconnus par automate

Lemme de l'étoile

Automates de Thompson

## Langages non reconnaissables

### Quelles sont les limites des automates?

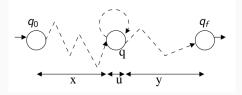
Idée : propriété que doivent vérifier tous les langages reconnus par automates.

### Lemme de l'étoile

### Lemma (étoile)

Soit L un langage  $\in \text{Rec}(A^*)$ . Alors : il existe N tel que tout mot w de longueur  $|w| \ge N$  peut s'écrire w = xyz tel que

- $|xy| \leq N$
- $|y| \ge 1$
- $\forall j \in \mathbb{N} \ xy^i z \in L$ .



# **Application :** $L = \{a^n b^n : n \in \mathbb{N}\}$ non reconnaissable.

### Plan du cours

Constructions d'automates faciles

Opérations sur les langages reconnus par automate

Lemme de l'étoile

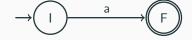
Automates de Thompson

## Automate de Thompson

Façon standardisée de construire des automates en assurant :

- un état initial, un état final
- aucun calcul possible de l'état final vers l'état initial.

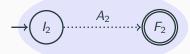
## Automate de Thompson pour a :



# Constructions de Thompson

Comment combiner deux automates ?



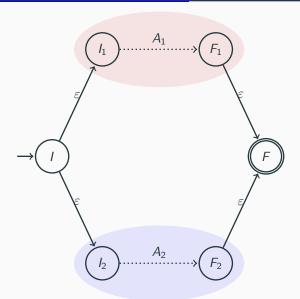


## Construction de Thompson pour $L_1 + L_2$ :

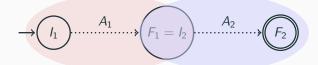
## Construction de Thompson pour $L_1 \cdot L_2$ :

# Construction de Thompson pour $L_1^*$ :

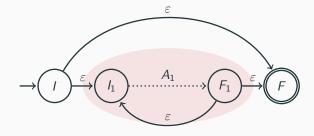
# Récapitulatif : union



## Récapitulatif : concaténation



# Récapitulatif : étoile



## **Exemples**