

Intern Game - 1

GAME DESIGN DOCUMENT

Basics

Isim	Flying Man
Aciklama	Karakteri en güçlü şekilde fırlatarak maximum toplanabilir öğeleri toplayarak oyun sonuna ulaşmaya çalışmak.
Oyunda kullanılacak genre	1. Indicator Shooter 2. Collectible Hypercasual Arcade

Specifications

Aktor	En güçlü şekilde fırlatılan ve en fazla sayıyla sona gitmeye çalışan bir aktörsün
Mekanik	Touch and Swipe Control
Kamera Acisi	Third Person Shooter Camera
Props	Environment (mapping); Low Poly Modeller ve Basic Soft Renkli Temalarda Texturelar
Amac	En fazla adama en güçlü şekilde fırlatılarak sonuca ulaşmak
Oynanış	İndikatörün en güçlü anında dokunarak çevredeki en fazla fayda sağlayan interaktif objelere değerek sonuca ulaşmaya çalış ve levelleri geç.
Fail State	Güçsüz atış, eksik adam toplama durumlarında leveli tekrar etmek
Success State	Güçlü atış sonunda son ekranda ki düşman sayısını yenme durumunda ileri levela atlama
Rewarding Senaryoları	Level geçememe durumlarında reklam bağlantılarının aktif olarak oyuncunun reklam izlemesini sağlayarak başarılı geçme koşuluna maruz bırakmak. Video izleyerek level geçmesini sağlamak.

Style

Benzer oyunlar	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.make.it.fly&hl=en&gl=US
-----------------------	---