

Intern Game - 2

GAME DESIGN DOCUMENT

Basics

Isim	HyperCasual Town Game
Aciklama	Elma toplayıp satarak başlayan karakter para kazandıkça yeni mahsullere sahip olacak ve yeni marketlerin kilidini açacak.
Oyunda kullanılacak genre	1. Scriptable Object Pooling 2. Collectible Hypercasual Arcade

Specifications

Aktor	Mahsül toplayıp satan bir aktörsün
Mekanik	Sürükle-Bırak Kontrolcü Sistemi
Kamera Acisi	Third Person Shooter Camera
Props	Kasaba, Market, Tarla, Meyve-Sebze
Amac	Elma toplayıp satarak başlayan karakter para kazandıkça yeni mahsullere sahip olacak ve yeni marketlerin kilidini açarak yeni haritaları açmak..
Oynanış	Mahsül topla-sat işlemini sürekli yaparak otonomlaşana kadar manuel olarak topla-sat işlemi yapılmakta
Fail State	Fail durum yoktur
Success State	Bütün kilitli alanları acarak harıtaı tamamlamak.

Style

Benzer oyunlar	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.make.it.fly&hl=en&gl=US
-----------------------	---