**Intern Game - 3**

**GAME DESIGN DOCUMENT**

# **Basics**

|  |  |
| --- | --- |
| **Isim** | Katil Bebek Çakii |
| **Aciklama** | Karakterin canını dikkate alarak odada bulunan düşmanlarını sonsuz mermiye sahip silahıyla öldürerek maksimum skora ulaşmayı hedeflemekte ve güçlendiricilerle canını ve hızını arttırarak eğlence katmayı hedeflemekte olan 3D Masaüstü Oyun. |
| **Oyunda kullanılacak genre** | 1. TPS Shooter  2. Collectible Arcade  3. Endless Score Game |

** Specifications**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | En uzun hayatta kalan ve en cok skoru elde eden aktorsun |
| **Mekanik** | Mouse ve klavye |
| **Kamera Acisi** | Third Person Shooter Camera |
| **Props** | Environment (mapping); Low Poly Modeller ve Basic Soft Renkli Temalarda Texturelar |
| **Amac** | En cok skora en uzun surede hayatta kalarak ulaşmak |
| **Oynanış** | Güçlendiricileri topla düşmanlarını öldür ve en yuksek skora ulasabılmek ıcın dusmanlardan kaç!! |
| **Fail State** | Düşman hasarı ile ölmek |
| **Success State** | Sonsuz skor elde etmeyi hedefleyen oyun genresi |

# **Style**

|  |  |
| --- | --- |
| **Benzer oyunlar** | https://play.google.com/store/apps/details?id=com.make.it.fly&hl=en&gl=US |