



UNITY Eğitimi Çizelgesi

Hazırlayan	Çağrı AVCI
Telefon	+90 533 373 7243
Email	cagriavci1429@gmail.com
GitHub	https://github.com/cagriavci1
LinkedIn	ÇAĞRI AVCI

Gün	Konu Başlığı	Süre(Dakika)	Konu İçeriği	X
1. Gün	Unity Genel Bilgilendirme	30	Temel Seviye Bilgiler Ve Oyun Programlama	
2. Gün	Unity Kurulum Ve Tanıtımı	60	Editör Ve Yardımcı Araçlar Kurulumu	
3. Gün	Unity – Temel C# Dersleri	180	Değişkenler, Koşul Ve Döngü İfadeleri, List Kavramı	
4. Gün	Unity Arayüz Tanıtımı Ve Çeşitli İşlemleri	60	Editör Arayüzü Tanıtımı	
5. Gün	Unity Fonksiyonları Ve Kodları	120	Class, Fonksiyon, İnterface Kavramı	
6. Gün	Unity'ye İlk Adımlar	180	Çeşitli Obje İşlemleri Ve Isınma Turları	
7. Gün	Unity Obje Oluşturma İşlemleri	180	Transform& Vector& Quaternion	
8. Gün	Unity Değişken Methodları	100	Mathf, Hide Flags, Çeşitli İpuçları	
9. Gün	Unity Physics 2d-3d	360	Fizik İşlemleri	
10. Gün	Unity Diğer İşlemler	50	Material & Texture İşlemleri	



UNITY Eğitimi Çizelgesi

Gün	Konu Başlığı	Süre(Dakika)	Konu İçeriği	X
11. Gün	Unity Diğer İşlemler	50	Mesh & Shader İşlemleri	
12. Gün	Unity Diğer İşlemler	100	Camera & Occlusion Culling İşlemleri	
13. Gün	Unity Diğer İşlemler	100	Lighting İşlemleri	
14. Gün	Unity Diğer İşlemler	120	Skybox & Hdrp Ve Urp İşlemleri	
15. Gün	Unity Efekt	60	Component Efektleri	
16. Gün	Unity Efekt	200	Particle System	
17. Gün	Unity Efekt	60	Visual Graphic Effect	
18. Gün	Unity UI	180	Canvas & Layout Ayarlama	
19. Gün	Unity Animasyon	240	Animasyon İşlemleri	
20. Gün	Unity Ses	120	Ses Component Ve Sfx Ayarları	
21. Gün	Unity Yapay Zeka	120	Navigation İşlemleri	
22. Gün	Unity Yapay Zeka	120	Yapay Zeka Örnekli Pekiştirme Alıştırmaları	
23. Gün	Unity Input	120	Kontrol Yöntemleri(Klavye, Mouse, Joystick, Touch)	
24. Gün	Unity Çeşitli İşlemler	160	Terrain Anlatımı	
25. Gün	Unity Çeşitli İşlemler	120	Post Processing	
26. Gün	Unity Çeşitli İşlemler	120	Raycast Sistemi	



UNITY Eğitimi Çizelgesi

Gün	Konu Başlığı	Süre(Dakika)	Konu İçeriği	X
27. Gün	Unity Çeşitli İşlemler	60	Playerprefs Ve Dosya İşlemleri	
28. Gün	Unity Çeşitli İşlemler	80	Tilemap & Event System& Sahne Yönetimi	
29. Gün	Unity Multiplayer	240	Photon Network İle Multiplayer Temelleri	
30. Gün	Unity Optimizasyon	60	Kod Ve Sahne Optimizasyonu	
31. Gün	Unity Reklam	120	Admob Reklam Ve Oyun İçi Satın Alım İşlemleri	
32. Gün	Unity Yardımcı Öğeler	30	Asset Siteleri Ve Entegrasyonu	
33. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -1	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
34. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -1	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
35. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -1	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
36. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -2	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
37. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -2	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
38. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -3	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
39. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -3	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	
40. Gün	Unity İle Oyun Geliştirme Görevi -3	Ödev	Örnek Oyun Yapım Görevi(GDD Verilecek)	

Not: Eğitim ilerledikçe proje kaynak dosyaları ve verilen ödevlerin GDD(Game Design Document) raporları github adresine eklenecektir.