


# PV - PYTHON QUIZ #2

Bu quiz, bu hafta ders kapsamında işlenen temel kavramları içermektedir. Sorular, veri yapıları olan Liste, Tuple, Set ve Dictionary gibi yapıların yanı sıra döngüler (for, while) gibi kontrol yapılarıyla ilgili konuları kapsamaktadır.

1. 1) Aşağıdaki kod ne yazdırır?

14 points




```
for i in range(1, 6, 2):  
    print(i, end=" ")
```

*Mark only one oval.*

- ☐ 1 3 5
- ☐ 1 2 3 4 5
- ☐ 1 3
- ☐ 1 3 5 7

2. 2) Aşağıdaki kod çalıştırıldığında *my\_list* nasıl bir değer alır?

14 points



```
my_list = [2, 4, 6]
my_list.append(8)
my_list.remove(4)
```

*Mark only one oval.*

☐ [2, 4, 6, 8]

☐ [2, 6, 8]

☐ [6, 8]

☐ [2, 4, 6]

3. 3) Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ne olur?

13 points



```
my_tuple = (1, 2, 3)
my_tuple[0] = 10
```

*Mark only one oval.*

- ☐ TypeError hatası verir
- ☐ my\_tuple değeri [10, 2, 3] olur
- ☐ my\_tuple değeri (10, 2, 3) olur
- ☐ Kod hiçbir şey yapmaz.

4. 4) Aşağıdaki kod ne yazdırır?

14 points

```
numbers = [1, 2, 0, 4, 5]
result = 1
for num in numbers:
    if num == 0:
        break
    result *= num

print(result)
```

Mark only one oval.

☐ 1

☐ 10

☐ 2

☐ 8



```
set1 = {1, 2, 3, 4, 5}  
set2 = {3, 4, 5, 6, 7}
```

```
result = set1.intersection(set2)  
print(sorted(result))
```

*Mark only one oval.*

☐ [1, 2, 6, 7]

☐ [3, 4, 5]

☐ [5, 6, 7]

☐ [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

6. 6) Aşağıdaki Python kodu çalıştırıldığında ekrana ne yazdırılır?

14 points

```
x = 10

while x > 0:
    if x % 3 == 0:
        print(x, end=" ")
    x -= 1
```

Mark only one oval.

- ☐ 10 9 6 3
- ☐ 9 6 3
- ☐ 9 6 3 0
- ☐ 10 7 4 1

7. 7) Aşağıdaki ifadelerden hangileri Python'da döngüler ve veri yapılarıyla ilgili doğrudur? (Doğru olanları işaretleyin)

17 points

Tick all that apply.

- ☐ range(5) ifadesi, 0'dan 4'e kadar olan tam sayıları üretir.
- ☐ for döngüsü, bir liste içinde her bir öğeyi teker teker dolaşmak için kullanılamaz.
- ☐ Bir set veri yapısı, aynı değere sahip birden fazla öğe içerebilir.
- ☐ break ifadesi, bir döngüyü sonlandırmak için kullanılır.
- ☐ continue ifadesi, döngü içinde bir sonraki iterasyona geçmek için kullanılır.
- ☐ Dictionary'lerde anahtarlar (keys) tekrar edemez, ancak değerler (values) tekrar edebilir.

