Events pada javascript merepresentasikan sebuah kejadian yang terjadi di dalam DOM, kejadian tersebut bisa dilakukan oleh user (mouse event, keyboard event, dll) atau dilakukan secara otomatis oleh API (animasi selesai dijalankan, halaman selesai di load. Dll)

Cara mendengarkan event

* Event handler -> on<event> -> onclick()
  + Inline HTML attribute
  + Element method
* addEventListener()

