

GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



Apresentação do assessment da disciplina Interfaces com HTML e CSS ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, do Instituto INFNET.

Aluno: Camila Nunes de Castro Cerqueira

Turma: GRLADS01C2-M1-L1

Professor: Cidcley Schmitt De Oliveira

11/12/2021

Respostas

1) Dependendo do layout do site e a sua limitação de gerenciamento dos elementos em espaços menores, pode ser melhor a utilização de uma versão mobile para não impactar na performance do site. O GK Fashion é um site responsivo com as configurações especificadas em seu CSS, logo não precisa da criação de um site separado para ser acessado em dispositivos mobile, já que seu conteúdo será reorganizado de acordo com o tamanho da tela do usuário.

2) Existem duas formas de se inserir um CSS específico para impressão:

Um arquivo CSS separado exclusivo para print e linkado no header do site ou através media types dentro da folha de estilo principal.

Multimídia na Web com HTML5 e CSS3

1) O elemento source permite os seguintes atributos:

src - Caminho do endereço do arquivo de mídia

type - Indica para o navegador qual é o tipo de mídia e permite informar um parâmetro de codec para o navegador.

media - Definição do tipo de mídia (Media query)

O elemento áudio também possui os seguintes atributos:

autoplay - Quando especificado iniciará o áudio automaticamente.

buffered - Utilizado para determinar os intervalos de áudio que já foram carregados.

loop - Quando especificado voltará ao início assim que o áudio acabar.

muted - Quando especificado indica se o áudio iniciará no silencioso.

played - Indica que todo o áudio já foi reproduzido

preload - Sugere ao navegador quando o áudio será carregado. Pode ter o valor de none (indica que o áudio não deve ser pré-carregado), metadata (carrega apenas os metadados) ou auto (carrega o arquivo).

controls: apresenta os controles para o áudio na página

2) src - Caminho do endereço do arquivo de mídia

type - Indica para o navegador qual é o tipo de mídia e permite informar um parâmetro de codec para o navegador.

media - Definição do tipo de mídia (Media query)

Os atributos do elemento vídeo são:

autoplay - Quando especificado iniciará o vídeo automaticamente.

buffered - Utilizado para determinar os intervalos de vídeo que já foram carregados.

loop - Quando especificado voltará ao início assim que o vídeo acabar.

muted- Quando especificado indica se o áudio iniciará no silencioso.

played - Indica que todo o áudio já foi reproduzido

controls: apresenta os controles para o áudio na página

preload - Sugere ao navegador quando o vídeo será carregado. Pode ter o valor de none (indica que o vídeo não deve ser pré-carregado), metadata (carrega apenas os metadados) ou auto (carrega o arquivo).

height: Altura da área de exibição do vídeo (CSS)

width: Largura da área de exibição do vídeo (CSS)

poster: Url que indica uma imagem do vídeo até o momento da reprodução.

3) No HTML 5 é necessária a utilização de Javascript ou APIs para gerar e renderizar gráficos, imagens e animações. Animações básicas e menores podem ser criadas com CSS através de abordagens declarativas, no entanto caso o trabalho necessite de mais controle recomenda-se JS e/ou APIs.

APIs são ferramentas que facilitam o gerenciamento de funcionalidades mais complexas, podem estar presentes nos navegadores ou através de plataformas de terceiros e também combinar entre si através do uso concomitante. O Canvas API, por exemplo, facilita o processo de desenho, manipulação gráfica e animações através do JavaScript e do elemento <canvas> (utilizando o DOM).

4 - O CSS pode ser utilizado para colocar backgrounds para encaixar as multimídias, posição na página, tamanho que ocupa, entre outros.

```
.audioat { /* Classe da Div que se encontra o audio*/
    width: 500px;
    height: 500px;
    background-image: url ("img/background.png") no-repeat;
}

audio{
    display: block;
    position: relative;
    left: 100px;
    top: 100px;
    width: 200px;
}
```

Referências Bibliográficas:

Audio. **MDN Web Document**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/audio>> . Acesso em 11 dez.2021

Introdução às WebApis. **MDN Web Document**. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Client-side_web_APIs/Introduction>. Acesso em 11 dez.2021.

Video. **MDN Web Document**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/Video>> . Acesso em 11 dez.2021.