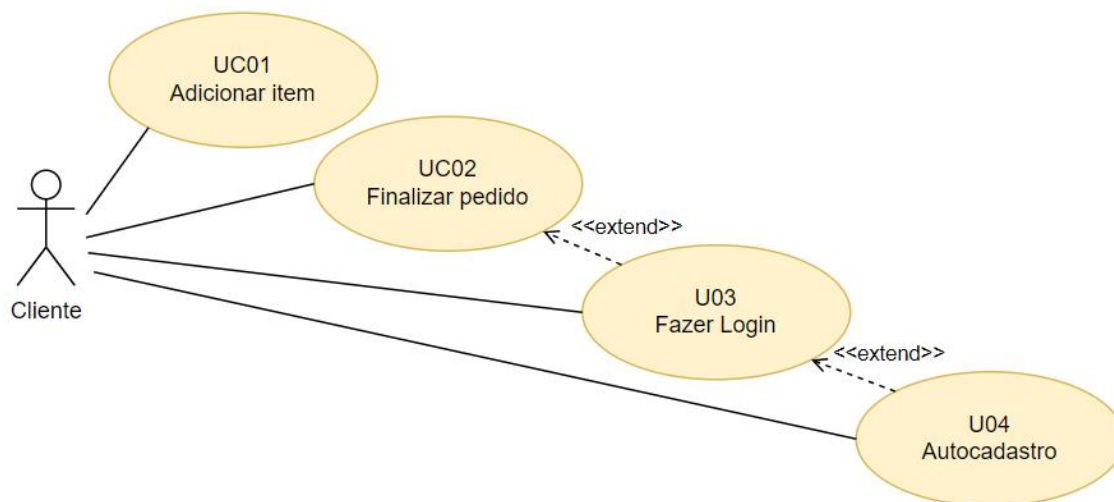


ALPOO – Projeto Pizzaria Online

- Desenvolva uma aplicação web para uma pizzaria online, utilizando Spring Boot e um banco de dados, baseando o desenvolvimento nos seguintes modelos UML abaixo:

1.1. Diagrama de Casos de Uso:



1.2. Especificações dos Casos de Uso:

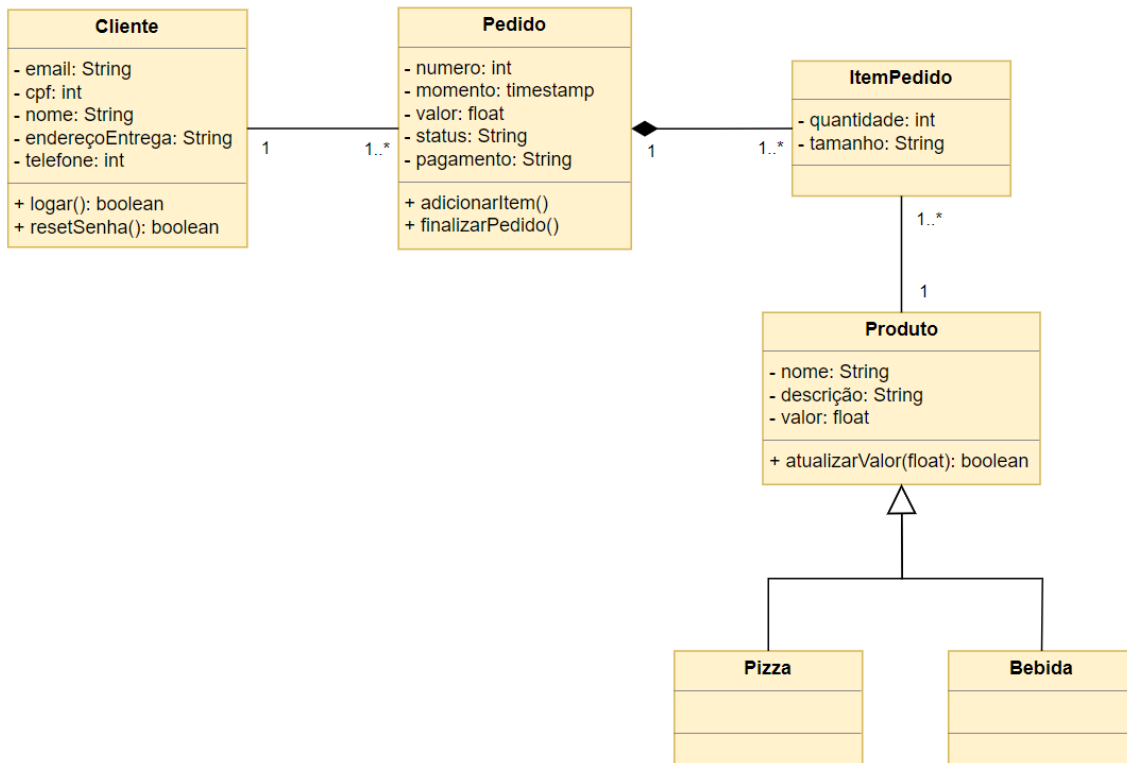
| Nome do Caso de Uso | UC01 – Adicionar item |
|---|---|
| Caso de Uso Geral | |
| Ator Principal | Cliente |
| Atores Secundários | |
| Descrição | Descreve os passos necessários para que o cliente adicione itens ao pedido. |
| Pré-condições | |
| Pós-condições | |
| Cenário Principal | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| 1. O cliente acessa o site e seleciona a opção para criar um novo pedido. | |
| | 2. O sistema exibe as pizzas e as bebidas disponíveis no cardápio. |
| 3. O cliente seleciona uma pizza. | |
| | 4. O sistema exibe os tamanhos de pizza disponíveis. |

| | |
|--|---|
| 5. O cliente seleciona o tamanho. | |
| 6. O cliente seleciona a quantidade da pizza escolhida. | |
| | 7. O sistema calcula o valor e exibe. |
| 8. O cliente revisa a pizza e clica no botão incluir no pedido. | |
| | 9. O sistema inclui a pizza no pedido. |
| Restrições / Validações | |
| | |
| | |
| Cenário Alternativo 3.1 – O cliente seleciona uma bebida | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| | 3.1.1. O sistema exibe os tamanhos disponíveis da bebida. |
| 3.1.2. O cliente seleciona a quantidade da bebida. | |
| | 3.1.3. O sistema calcula o valor e exibe. |
| 3.1.4. O cliente revisa a bebida e clica no botão incluir no pedido. | |
| | 3.1.5. O sistema inclui a bebida no pedido. |

| | |
|---|--|
| Nome do Caso de Uso | UC02 – Finalizar pedido |
| Caso de Uso Geral | |
| Ator Principal | Cliente |
| Atores Secundários | |
| Descrição | Descreve os passos necessários para que o cliente finalize (conclua) o pedido. |
| Pré-condições | O cliente deve estar logado. |
| | O pedido deve ter pelo menos um item. |
| Pós-condições | |
| Cenário Principal | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| 1. O cliente seleciona a opção finalizar o pedido. | |
| | 2. O sistema exibe os detalhes do pedido. |
| 3. O cliente revisa o pedido e seleciona a opção prosseguir. | |
| | 4. O sistema consulta os dados do cliente, incluindo o endereço de entrega e os exibe. |
| 5. O cliente revisa o endereço de entrega e seleciona a opção prosseguir. | |
| | 6. O sistema exibe as formas de pagamento. |

| | |
|--|---|
| 7. O cliente escolhe a forma de pagamento e seleciona a opção finalizar. | |
| | 8. O sistema registra o pedido. |
| Restrições / Validações | O cliente deve estar cadastrado. |
| | O cliente deve estar logado no sistema. |
| | O pedido não pode estar vazio. |
| Cenário Alternativo 3.1 – O cliente selecionou a opção cancelar pedido | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| | 3.1.1. O sistema exibe uma mensagem solicitando a confirmação do cancelamento. |
| 3.1.2. O cliente confirma o cancelamento. | |
| | 3.1.3. O sistema remove os itens e cancela o pedido. |
| Cenário Alternativo 4.1 – O sistema verifica que o cliente não está logado | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| | 4.1.1. O sistema executa o caso de uso “Fazer Login”. |
| Cenário Alternativo 5.1 – O cliente solicita a alteração do endereço de entrega | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| | 5.1.1. O sistema exibe um campo para a inclusão do novo endereço de entrega. |
| 5.1.2. O cliente informa o novo endereço e confirma. | |
| | 5.1.3. O sistema atualiza o endereço de entrega. |
| Cenário Exceção 1 – O pedido está vazio | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| | 1.1. O sistema informa que o pedido está vazio e disponibiliza a opção do cardápio para que o cliente adicione itens ao pedido. |

1.3. Diagrama de Classes:



Informações:

- **Trabalho em grupo (mesmo grupo da APS).**
- **Apresentação do sistema em execução: 23/10.**
- **Envio na atividade do Teams: 23/10.**