

# SEYFULLAH CAHİT SÜRÜCÜ

## BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

### HAKKIMDA

Bilgisayar Mühendisliği 4. Sınıf öğrencisiyim. 1.5 sene Flutter kullanarak mobil uygulamalar geliştirdim. Ardından hayalim olan Oyun Programlama alanına yöneldim. 1.5 senedir Unity ve C# alanında kendimi geliştiriyorum. Bitirme projemde Unity 3D ve Photon Engine kullanarak Multiplayer bir oyun geliştiriyorum. Öğrenmeye çok meraklıyım. Bilmediğim ya da yapamadığım şeyleri araştırarak öğrenirim. Pes etmeyi seven birisi değilim

### İLETİŞİM

 [linkedin.com/in/cahitsurucu](https://www.linkedin.com/in/cahitsurucu)

 [cahitsurucu99@gmail.com](mailto:cahitsurucu99@gmail.com)

### DENEYİM

#### Stajyer Mühendis

Nergal Web Services

Temmuz 2020 - Eylül 2020

- Psikolojik Destek ve Yardımlaşma üzerine geliştirilen bir mobil uygulama ekibinde yer aldım.
- Uygulamayı geliştirirken Flutter (Dart) ve Firebase kullandım.

#### Stajyer Mühendis

Körfez Belediyesi

Temmuz 2019 - Eylül 2019

- Bilgi İşlem Daire Başkanlığında sunucu tabanlı destek ekibinde görev aldım.

### EĞİTİM



#### Necmettin Erbakan Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği

2017 - Halen

### YETENEKLER

C# ●●●●●

Unity ●●●●●

Flutter ●●●●●

SQL ●●●●●

PHP ●●●●●