




SEYFULLAH CAHİT SÜRÜCÜ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

HAKKIMDA

1.5 sene Flutter kullanarak mobil uygulamalar geliştirdim. Ardından hayalim olan Oyun Programlama alanına yöneldim. 1.5 senedir Unity ve C# alanında kendimi geliştiriyorum. Bitirme projemde Unity 3D ve Photon Engine kullanarak Multiplayer bir oyun geliştirdim. Öğrenmeye çok meraklıyım. Bilmediğim ya da yapamadığım şeyleri araştırarak öğrenirim. Pes etmeyi seven birisi değilim

İLETİŞİM

 [linkedin.com/in/cahitsurucu](https://www.linkedin.com/in/cahitsurucu)
 cahitsurucu99@gmail.com
 github.com/cahitsurucu

DENEYİM

Stajyer Mühendis

OTTO Games

Temmuz 2023 - Ağustos 2023

- Staj süresi boyunca Unity 3D ile 2 adet klon oyun projesi geliştirdim.
- Unity 3D ve C# eğitimleri aldım.

Stajyer Mühendis

Nergal Web Services

Temmuz 2020 - Eylül 2020

- Psikolojik Destek ve Yardımlaşma üzerine geliştirilen bir mobil uygulama ekibinde yer aldım.
- Uygulamayı geliştirirken Flutter (Dart) ve Firebase kullandım.

Stajyer Mühendis

Körfez Belediyesi

Temmuz 2019 - Eylül 2019

- Bilgi İşlem Daire Başkanlığında sunucu tabanlı destek ekibinde görev aldım.

EĞİTİM



Necmettin Erbakan Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği

2017 -2023

YETENEKLER

C# ●●●●●

Unity ●●●●●

Flutter ●●●●●

SQL ●●●●●

PHP ●●●●●