

PLANO DE ENSINO E PLANEJAMENTO DA DISCIPLINA

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma				Semestre Letivo:	2023/01
Disciplina:	DESENVOLVIMENTO WEB II	1	Carga H	lorária:	80 horas	
Ementa:	Relação entre arquitetura de dados, arquitetura de informação em um sistema web e arquitetura de sistema. Persistência de dados em sistemas web. Ambientes virtuais e sistemas de construção de software aplicados ao desenvolvimento web no que tange ao isolamento do ambiente de desenvolvimento, obtenção de dependências e automação de diferentes tarefas presentes no ciclo de desenvolvimento. Tecnologias de persistência de dados incluindo frameworks para mapeamento objeto-relacional aplicadas ao desenvolvimento de sistemas web. Sistemas web com persistência de dados e chamadas assíncronas. Páginas feitas pelo Back-end. Coockies. Escopos de Memória (Aplicação, Sessão). Criação de aplicações Web que consumam APIs públicas e abertas. Hospedagem do sistema. Controle de versionamento.					
Conhecimentos	Desenvolver soluções de software baseado em ambiente web, por meio de linguagens back-end. Entender como as soluções podem ser desenvolvidas com os paradigmas estruturados e orientado a objetos.					
Habilidades	Conhecimento da dinâmica de soluções baseadas em ambiente web. Pesquisar na web e documentação oficial sobre linguagens com finalidade back-end					
Atitude	Desenvolver e propor soluções de TI baseado em soluções WEB a fim de aumentar a competitividade das organizações.					
Avaliação	Nota Final = <i>Projeto Interdisciplinar</i> (40%) + Mini-avaliação 11/04 (30%) + Mini-avaliação 09/05 (30%) . Com o Projeto Interdisciplinar (Alinhado ao tema proposto e a disciplinas Engenharia de Software 2) Com as Mini-avaliações (11/04 – 09/05), o aluno deve publicar no github, individual.					

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA			
1	14/02/2023	RoadMAP sobre desenvolvimento WEB / Git / github			
2	28/02/2023	Preparando o ambiente de desenvolvimento / Documentação off-line com Zeal			
3	04/03/2023 reposição	PHP estruturado			
4	07/03/2023	PHP estruturado			
5	14/03/2023	PHP estruturado			
6	21/03/2023	PHP estruturado			
7	28/03/2023	PHP estruturado			
8	04/04/2023	PHP estruturado			
9	11/04/2023	AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github			
10	18/04/2023	PHP Orientado a objeto			
11	25/04/2023	PHP Orientado a objeto			
12	02/05/2023	PHP – Estruturado vs Orientado a objeto – Acesso ao MySQL			
13	09/05/2023	AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github			
14	16/05/2023	Projeto Interdisciplinar – Apresentação do requisito da disciplina " Desenvolvimento Web 2 " Entregável: Divulgação do portifólio no github			

15	23/05/2023	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 1	
16	30/05/2023	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 2	
17	06/06/2023	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 3	
18	13/06/2023	Frameworks WEB – definição e overview de um framework	
19	20/06/2023	Avaliação SUB: Projeto avaliação em substituição a um dos projetos (11/04 ou 09/05)	
20	27/06/2023	Considerações finais	