

Nama : Cahya Aulia Ramadhanti

Nim : 2209106106

Kelas : Informatika C'22

POSTTEST 4

“Pemrograman Berorientasi Objek”

OUTPUT

1. Tampilan menu awal

```
=====
| Sistem Pendataan Barang Antik |
=====
1. Tambah Barang
2. Tampilkan Semua Barang
3. Update Barang
4. Hapus Barang
5. Exit
=====
Pilih menu:
```

2. Tampilan tampilan tambah data

```
=====
| Sistem Pendataan Barang Antik |
=====
1. Tambah Barang
2. Tampilkan Semua Barang
3. Update Barang
4. Hapus Barang
5. Exit
=====
Pilih menu: 1

=====
| Pilih jenis barang yang ingin ditambahkan |
=====
1. Barang Warisan
2. Barang Seniman
=====
Pilihan : 1

Masukkan nama barang : jam antik
Masukkan harga barang : 150000000
Masukkan tahun pembuatan barang : 1745
Masukkan informasi warisan : warisan nenek moyang
--- Barang berhasil ditambahkan ---
```

3. Tampilan data

```
=====
| Sistem Pendataan Barang Antik |
=====
1. Tambah Barang
2. Tampilkan Semua Barang
3. Update Barang
4. Hapus Barang
5. Exit
=====
Pilih menu: 2

--- Daftar Barang ---
ID: 1
Nama: jam antik
Harga: 150000000
Tahun Pembuatan: 1745
Warisan dari: warisan nenek moyang
```

4. Tampilan update data

```
=====
| Sistem Pendataan Barang Antik |
=====
1. Tambah Barang
2. Tampilkan Semua Barang
3. Update Barang
4. Hapus Barang
5. Exit
=====
Pilih menu: 3

Pilih menu: 3
Masukkan ID barang yang ingin diupdate : 1
Masukkan nama baru : motor antik
Masukkan harga baru : 500000000
Masukkan tahun pembuatan baru : 1550
--- Barang berhasil diupdate ---
```

5. Tampilan hapus data

```
=====
| Sistem Pendataan Barang Antik |
=====
1. Tambah Barang
2. Tampilkan Semua Barang
3. Update Barang
4. Hapus Barang
5. Exit
=====
Pilih menu: 4

Masukkan ID barang yang ingin dihapus : 1
--- Barang berhasil dihapus ---
```

6. Tampilan keluar dari program

```
=====
| Sistem Pendataan Barang Antik |
=====
1. Tambah Barang
2. Tampilkan Semua Barang
3. Update Barang
4. Hapus Barang
5. Exit
=====
Pilih menu: 5
```

```
Pilih menu: 5
---Terima kasih telah menggunakan program ini---
```