

Relatorio do Sistema Bancario em Assembly MIPS

Visao Geral

Esse sistema bancario que montamos em Assembly MIPS eh uma plataforma basica que consegue gerenciar contas e operacoes financeiras. Ele aguenta ate 3 contas e faz o basico que um banco precisa fazer.

Como o Sistema tá Estruturado

1. Estrutura de Dados

- **Armazenamento de Contas:** Usamos arrays estaticos pra guardar:
 - Nomes de usuarios (10 bytes por conta)
 - Senhas (5 bytes por conta)
 - Saldos (4 bytes por conta)
- **Variaveis de Controle:**
 - num_contas: Pra contar quantas contas foram criadas
 - conta_atual: Guarda qual conta ta logada no momento
 - admin_logado: Flag que indica se tem admin usando o sistema

2. O que o Sistema Faz

Modulo de Autenticacao

- **Criacao de Conta:** Da pra registrar novos usuarios com nome e senha
- **Login de Usuario:** Verifica se nome e senha estao certos
- **Login de Administrador:** Usa a senha fixa "1234"
- **Logout:** Sai da conta e volta pro menu principal

Modulo do Usuario

- **Consulta de Saldo:** Ver quanto dinheiro tem na conta
- **Deposito:** Colocar mais dinheiro na conta
- **Saque:** Tirar dinheiro da conta (se tiver saldo suficiente)
- **Transferencia:** Mandar dinheiro pra outra conta

Modulo do Administrador

- **Listagem de Contas:** Ver todas as contas e seus saldos

Pontos Fortes

- Código bem organizado em módulos
- O sistema tem validações básicas (tipo verificar se tem saldo antes de sacar)
- Da pra diferenciar bem as funções de usuário e administrador

Conclusão

O sistema bancário que desenvolvemos já tá funcionando com as operações básicas. Não é nada muito sofisticado mas cumpre o propósito de um sistema bancário simples em Assembly MIPS. As principais funcionalidades já estão implementadas e funcionando corretamente.