



**Universidade Salvador (UNIFACS)**  
**SISTEMA DISTRIBUÍDO E MOBILE**

**1**

**DOCUMENTAÇÃO TRABALHO FINAL SDM**

**Salvador - BA**  
**2023**

## **1. PARTICIPANTES**

Caio Patricio Silva Andrade - 1272224352

José Lucas de Assis Lima e Silva - 1272224384

Leonardo Galvão Rodrigues dos Santos - 12722133688

Lucas Albuquerque Bacelar - 1272223448

Lucas Lima Passos - 12722212499

Vicente de Figueiredo Sampaio - 12722213058

## **2. DESCRIÇÃO DOS REQUERIMENTOS**

É necessário a instalação da linguagem Python na sua máquina junto da IDE VSCode. Também é preciso a instalação da biblioteca do Flask utilizando o comando no terminal da IDE dentro da página do projeto.

Juntamente a isso, é necessária a instalação da extensão MySQL no VSCode.

Após a instalação, vai aparecer um ícone no lado esquerdo da tela, após clicar nele, irá aparecer uma nova aba, nela terá um botão “create connection”, clicando nesse botão, irá aparecer uma nova aba, nessa aba terão vários bancos de dados, selecione o SQLite e então é apenas preciso passar o path do banco, que será algo como “c:\Users\caio4\OneDrive\Documents\Teste2\loja.db” após declarar o path, basta clicar em “Connect”.

## **3. JUSTIFICATIVA DA TECNOLOGIA**

O Python foi escolhido como linguagem principal devido à sua sintaxe clara e intuitiva, o que não apenas facilita a compreensão do código, mas também acelera o processo de desenvolvimento. Além disso, foi de interesse devido à sua boa integração com APIs e com o banco de dados SQLite3. A experiência prévia da equipe com as tecnologias escolhidas, baseada em outros projetos do semestre, também serviu como critério para as escolhas.

## **4. INSTRUÇÃO DA INSTALAÇÃO**

Site da instalação do Python: [Baixar Python | Python.org](https://python.org)

Site para a instalação do Banco de dados: [Página de download do SQLite](https://sqlite.org/)

Comando usado para a instalação do Flask no terminal da IDE: “pip install Flask”.

## **5. APRESENTAÇÃO**

O código funciona a partir de dois sistemas CRUD (Create, Read, Update, Delete): um dedicado aos clientes e outro ao estoque. Ambos estão integrados a um banco de dados, armazenando informações em tabelas. Além disso, o banco de dados implementa uma tabela de vendas, integrando dados dos objetos das classes através de chaves estrangeiras. A classe Relatório utiliza informações do

banco de dados para realizar breves análises. A interface interativa funciona por meio de um loop, permitindo escolhas relacionadas a consultas ou gerenciamento. As funcionalidades são em classes e métodos, gerando encapsulamento e modularidade.

A estratégia utilizada no código baseia-se em estruturar os CRUDs, integrando as informações no banco de dados, permitindo um melhor gerenciamento. As APIs serviram para realizar a comunicação e conexão da aplicação.

## **6. OBSERVAÇÕES**

O código funcionou perfeitamente, porém, a partir da utilização das APIs, infelizmente, as rotas não foram implementadas de maneira adequada, fazendo com que o código não funcionasse corretamente.