



Universidade Salvador (UNIFACS)
SISTEMA DISTRIBUÍDO E MOBILE

1

DOCUMENTAÇÃO TRABALHO FINAL SDM

Salvador - BA
2023

1. PARTICIPANTES

Caio Patricio Silva Andrade - 1272224352

José Lucas de Assis Lima e Silva - 1272224384

Leonardo Galvão Rodrigues dos Santos - 12722133688

Lucas Albuquerque Bacelar - 1272223448

Lucas Lima Passos - 12722212499

Vicente de Figueiredo Sampaio - 12722213058

2. DESCRIÇÃO DOS REQUERIMENTOS

É necessário a instalação da linguagem Python na sua máquina junto da IDE VSCode. Também é preciso a instalação da biblioteca do Flask utilizando o comando no terminal da IDE dentro da página do projeto.

Juntamente a isso, é necessária a instalação da extensão MySQL no VSCode.

3. JUSTIFICATIVA DA TECNOLOGIA

O Python foi escolhido como linguagem principal devido à sua sintaxe clara e intuitiva, o que não apenas facilita a compreensão do código, mas também acelera o processo de desenvolvimento. Além disso, foi de interesse devido à sua boa integração com APIs e com o banco de dados SQLite3. A experiência prévia da equipe com as tecnologias escolhidas, baseada em outros projetos do semestre, também serviu como critério para as escolhas.

4. INSTRUÇÃO DA INSTALAÇÃO

Site da instalação do Python: [Baixar Python | Python.org](https://python.org)

Site para a instalação do Banco de dados: [Página de download do SQLite](https://sqlite.org/)

Comando usado para a instalação do Flask no terminal da IDE: “pip install Flask”.

5. APRESENTAÇÃO

O código funciona a partir de dois sistemas CRUD (Create, Read, Update, Delete): um dedicado aos clientes e outro ao estoque. Ambos estão integrados a um banco de dados, armazenando informações em tabelas. Além disso, o banco de dados implementa uma tabela de vendas, integrando dados dos objetos das classes através de chaves estrangeiras. A classe Relatório utiliza informações do banco de dados para realizar breve análises. A interface interativa funciona por meio de um loop, permitindo escolhas relacionadas a consultas ou gerenciamento. As funcionalidades são em classes e métodos, gerando encapsulamento e modularidade.

A estratégia utilizada no código baseia-se em estruturar os CRUDs, integrando as informações no banco de dados, permitindo um melhor gerenciamento. As APIs serviram para realizar a comunicação e conexão da aplicação.