

Relatório da A3

Usabilidade desenvolvimento web mobile e jogos

Entrega Final

Integrantes:

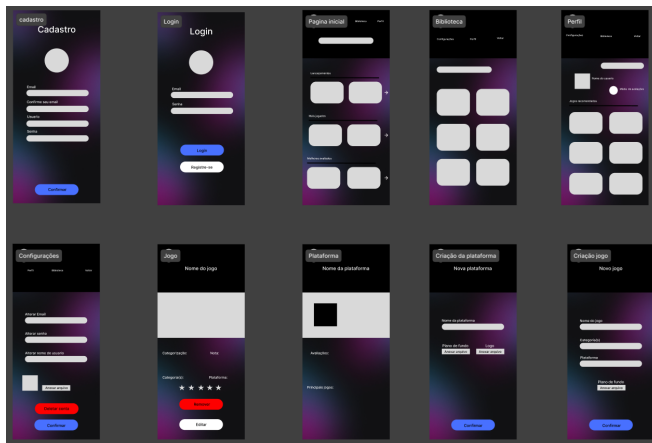
- Caio Patricio
- José Lucas
- Leonardo Galvão
- Lucas Bacelar
- Lucas Lima
- Vicente Sampaio

Nosso Projeto visa a criação de um site que serviria como um catálogo de Jogos, tendo como base alguns dos conceitos da steam. o usuário criaria um cadastro para poder acessar o site, ao acessar, ele veria os jogos em exibição, e teria a opção de cadastrar outros jogos ou plataforma

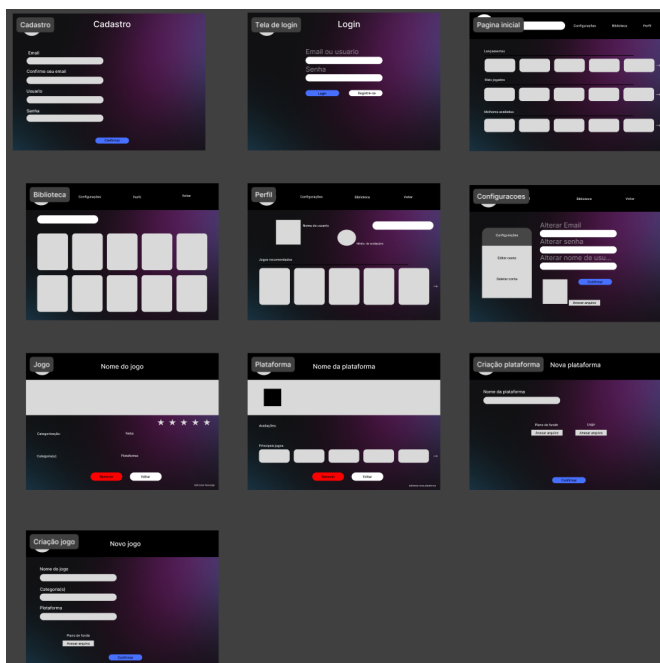
Seu design tem como inspiração o site do TMDB, que é uma base de dados grátis e de código aberto, sobre filmes e seriados, que tem uma interface simples e intuitiva, as cores do site foram escolhidas pela equipe, e tem o nome Soul Games

A tela inicial do site será a de Login, tendo Página inicial, contendo os jogos cadastrados no site, vai ter a aba de cadastro de plataforma e cadastro de jogo.

Interface Mobile -



Interface Desktop -



Backend:

O Backend faz sua requisição por meio de rotas de Api usando **JavaScript (Js)**, para banco de dados foi utilizado **SQLite**.

O **App.js** se trata do server.

Name	Last commit message	Last commit date
..		
src	Att	10 minutes ago
.gitignore	first commit	2 days ago
App.js	first commit	2 days ago
package-lock.json	first commit	2 days ago
package.json	first commit	2 days ago

Pasta src:

Name	Last commit message	Last commit date
..		
Controllers	Att	30 minutes ago
SSL	first commit	2 days ago
db	Att	1 minute ago
routes	ATTa3	3 hours ago

A pasta **controllers** é responsável por receber a requisição em http. O nome dos arquivos são autoexplicativos, vão receber a requisição e adicionar as informações ao banco de dados.

Name	Last commit message	Last commit date
..		
Jogo.js	ATTa3	6 minutes ago
Plataforma.js	ATTa3	6 minutes ago
Usuario.js	ATTProjeto	13 hours ago

A pasta **SSL** Essa camada adicional permite que os dados sejam transmitidos por meio de uma conexão criptografada e que se verifique a autenticidade do servidor e do cliente por meio de certificados digitais.

Name	Last commit message	Last commit date
..		
code.crt	first commit	2 days ago
code.csr	first commit	2 days ago
code.key	first commit	2 days ago

A pasta **db** serve para conectar o banco de dados.

Name	Last commit message	Last commit date
..		
banco.db	ATTa3	1 hour ago
banco.js	first commit	2 days ago

A pasta **routes** contém as rotas das requisições.

Name	Last commit message	Last commit date
..		
Jogo.js	ATTa3	1 hour ago
Plataforma.js	ATTa3	1 hour ago
Usuario.js	first commit	2 days ago

Um exemplo da integração feita para verificar se o jogo já é existente na aba de cadastro do jogo:

Frontend:

```
const handleJogo = async (e) => {
  e.preventDefault();

  try {
    const response = await axios.post(
      "http://localhost:3000/verificarJogo",
      JSON.stringify({ nome }),
      {
        headers: { "Content-Type": "application/json" },
      }
    );

    if (!error?.response) {
      console.log("if");
      const response = await axios.post(
        "http://localhost:3000/cadastrarJogo",
        JSON.stringify({ plataforma, nota, imagem, preco, nome, categorias, lancamento }),
        {
          headers: { "Content-Type": "application/json" },
        }
      );
      window.location.href = "/pagInicial";
    } else {
      console.log("else");
      setError("Jogo já existe");
    }
  } catch (error) {
    console.error("Erro durante o cadastro do jogo:", error);
  }
}
```

Backend:

```
import { Router } from 'express';
import { InsertJogo, Tablejogo, selectJogo, updateJogo, deleteJogo, verificarJogo } from '../Controllers/Jogo.js';

const router = Router();

router.get("/", (req, res)=>{
  res.json({
    "statusCode": 200,
    "msg": "Api rodando"
  })
})

Tablejogo();
router.post("/cadastrarJogo", InsertJogo);
router.delete("/deletarJogo", deleteJogo);
router.put("/editarJogo", updateJogo);
router.get("/selecionarJogo", selectJogo);
router.post("/verificarjogo", verificarJogo);

export default router;
```

Seguimos esse padrão de rotas para toda aplicação.

Banco de Dados:

Tabela dos usuários -

	id INTEGER	nome TEXT	email TEXT	senha TEXT
1	1	Caio	asdasda@gmail.com	123
2	2	asdasda	asdadadas@gmail.com	123
3	3	joao	dadas@gmail.com	1234
4	4	helio	dad34as@gmail.com	1234
5	5	helio78	dad345as@gmail.com	1234
6	6	adasdas	adadadadadadadaas@gmail.com	1234
7	7	joao	1234@gmail.com	12345
8	8	bruno	dad34589as@gmail.com	123

Tabela das plataformas -

	id INTEGER	nota DECIMAL	nome TEXT
1	1	7	PSN
2	3	9	Ubsoft

Tabela dos Jogos -

		<input type="text" value="Search results"/>							Cost: 8ms < 1 > Total 2	
<input type="checkbox"/>		id INTEGER	plataforma TEXT	preco DECIMAL	nome TEXT	categorias TEXT	lançamento DATE	imagem TEXT	nota DECIMAL	
<input type="checkbox"/>	1	1	Steam	163	FIFA23	Esporte	2023/03/04	https://cdn2.unrealengine.c	8	
<input type="checkbox"/>	2	2	Xbox	100	Tom Clancy Rainbow Six Sie	Fps, PVP, Multiplayer	2016/07/04	https://sm.ign.com/ign_br/s	9	