

## Construção de Software para WEB

**Trabalho 1:** Manipulação de Lista de Tarefas

**Professor:** Wagner de A. Perin

**Semestre:** 2024/01

**Valor:** 2,0 pontos

### Contexto

Neste projeto, você será desafiado a aprimorar uma aplicação de lista de tarefas, utilizando conceitos básicos de JavaScript juntamente com HTML e CSS. Este projeto serve para consolidar suas habilidades em manipulação de DOM, eventos e dinâmicas de interação em aplicações web.

### Objetivos

*A partir do projeto desenvolvido em sala:*

<https://codepen.io/wagner-de-andrade-perin/pen/VwOveEa>

*Você deve:*

1. Implementar o botão "O que eu devo fazer?" (0.5 pontos)
  - ☐ O botão deve ser habilitado somente quando houver pelo menos uma tarefa cadastrada.
  - ☐ Ao clicar, uma tarefa aleatória da lista deve ser destacada para o usuário.
2. Incluir botão de remoção em cada tarefa (0.5 pontos)
  - ☐ Permita que o usuário possa remover tarefas específicas da lista através de um botão dedicado.
3. Campo de texto para filtragem de tarefas (1 ponto)
  - ☐ Implemente um campo de texto que filtre e mostre apenas as tarefas que contêm o texto digitado pelo usuário.

### Desafio (1 ponto extra)

Adicione um botão para marcar tarefas como concluídas, alterando o estilo da tarefa para incluir um riscado sobre o texto da tarefa concluída.

### Requisitos técnicos

- **JavaScript:** Utilize JavaScript para manipular o DOM e implementar as funcionalidades.
- **CSS:** A estilização deve ser realizada utilizando CSS, seguindo as melhores práticas de design responsivo.
- **HTML:** Utilize elementos semânticos para uma melhor estruturação da página.

### Links Úteis

- [Como habilitar/desabilitar um botão em JavaScript](#)
- [Como remover elementos de uma lista \(array\) em JavaScript](#)
- [Como gerar números aleatórios em JavaScript](#)
- [Como saber se uma string possui uma substring](#)
- [Como filtrar uma lista](#)
- [Como trabalhar com objetos em JavaScript](#)

**Prazo:** 12/06/2024

### Diretrizes de Apresentação

Formato: Você pode enviar o seu projeto:

1. Em uma pasta zipada, incluindo todos os arquivos necessários (HTML, CSS e JavaScript).
2. Por meio de um link contendo seu repositório privado (github, bitbucket) ou um link público de algum serviço de compartilhamento de código. Apenas certifique-se de deixá-lo público para que possa ser avaliado.

### Critério de avaliação

- ☐ Adesão aos requisitos técnicos do projeto.
- ☐ Funcionalidade e usabilidade da aplicação.
- ☐ Organização do código e uso de comentários para facilitar a compreensão.
- ☐ Criatividade e originalidade na solução dos problemas propostos.

Bom trabalho!