

---

---

# FRAMEWORKS E GRIDS

— Grids Responsivos —

---

---

Bootstrap - <https://getbootstrap.com/>

Foundation - <https://get.foundation/>

Materialize - <https://materializecss.com/>

# O que é um Grid

Grid é um elemento técnico-formal formado por um conjunto de linhas auxiliares na vertical e horizontal, ou de retângulos, que proporcionam uma estrutura para construção das nossas peças de comunicação visual, gráfico ou web, auxiliando na ordenação, distribuição, alinhamento e dimensão dos elementos gráficos (imagens, textos, formas).

A função principal do Grid é organizar as informações dentro de uma estrutura. É auxiliar o designer no sentido de conservar um padrão, uma consistência visual do layout em todas as suas telas, seja ela web ou gráfico.

*Grid é uma malha que divide a tela em partes proporcionais e possibilita a distribuição do conteúdo de forma uniforme, proporcionando equilíbrio visual e estrutural. Construir um Design Responsivo se torna muito mais fácil se ele for apoiado em um Grid Flexível.*

<https://brasil.uxdesign.cc/>

# Benefícios do Grid

## **Benefícios do Grid...para o usuário**

- Facilita a leitura e o scaneamento dos elementos.
- Melhora a experiência visual.
- Menos esforço cognitivo para interpretar o conteúdo.
- O olho humano percebe a distribuição proporcional dos elementos e associa as informações com maior facilidade.

## **Benefícios do Grid...para o designer**

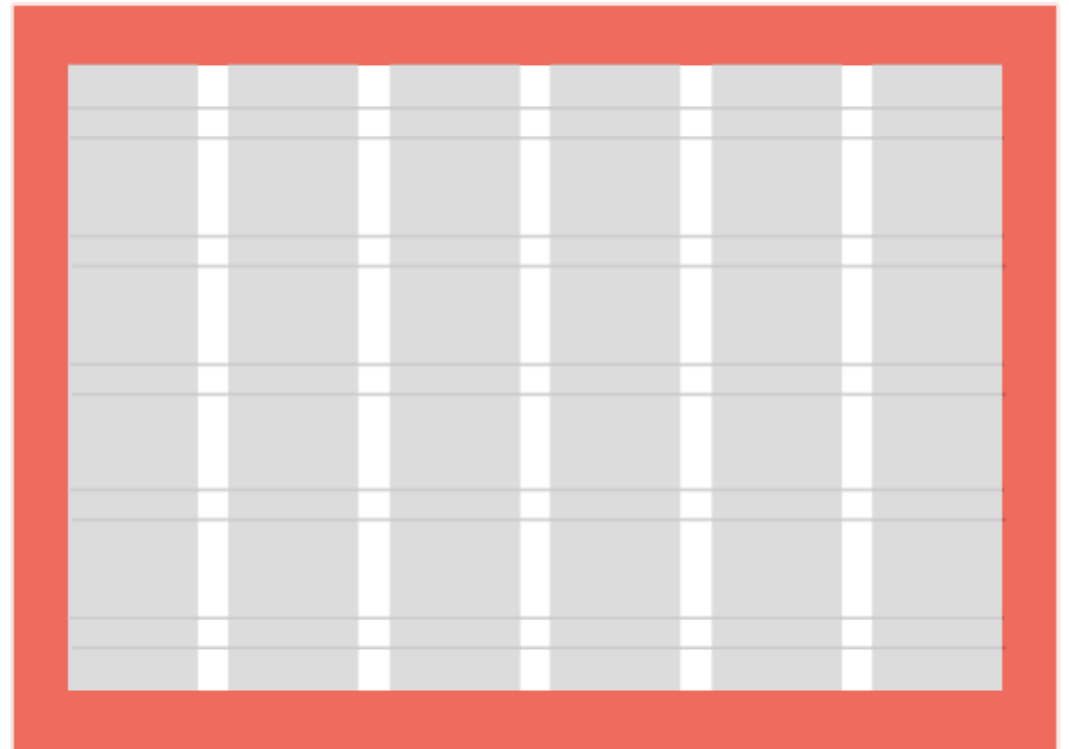
- Rapidez para adicionar, alterar e mover elementos.
- Padrões de espaçamento e alinhamento proporcionam uma linha de trabalho uniforme.
- Linguagem visual comum em toda a página.
- Mantém a consistência do trabalho caso outro designer mexa no arquivo.

<https://brasil.uxdesign.cc/>

# A anatomia de um Grid

## Margens

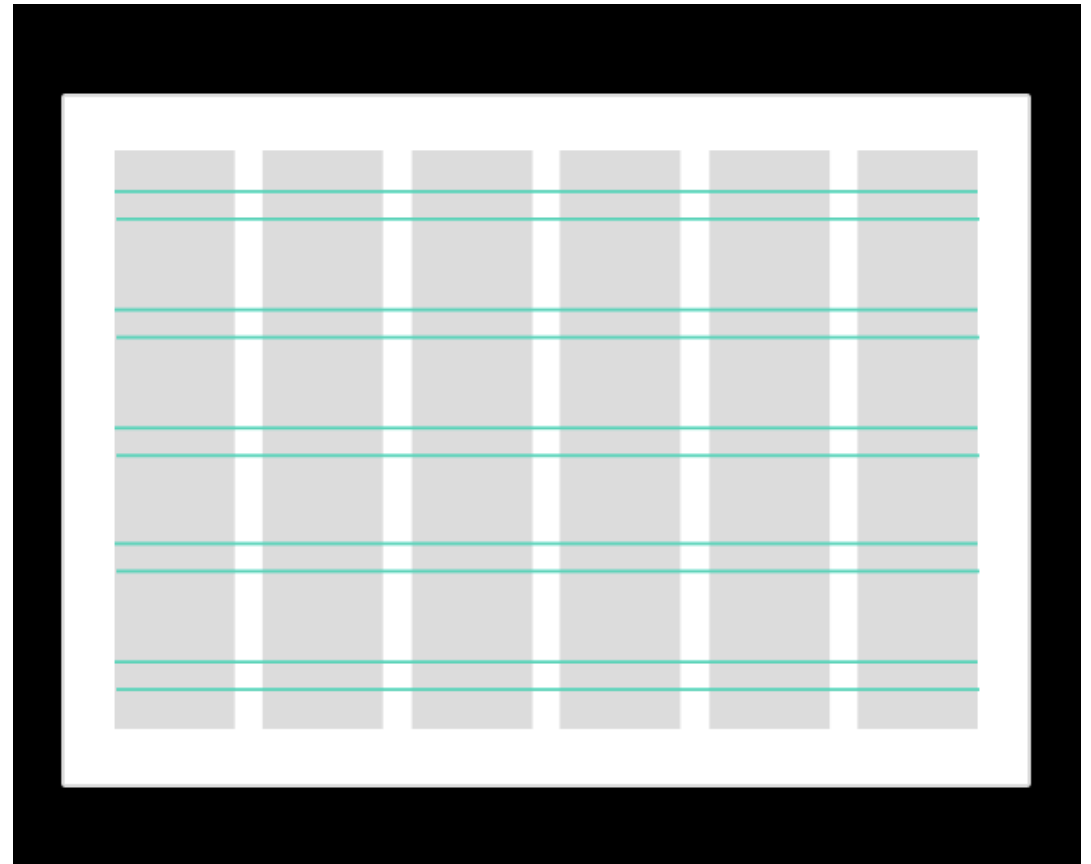
São os espaços negativos (em branco) entre o limite da página (borda) e o início do Conteúdo. As margens enquadram o conteúdo, auxiliam na questão do manuseio (quando se trata do impresso), dão “respiro” aos textos e imagens proporcionando também descanso dos olhos, além de servirem como um espaço para informações secundárias.



# A anatomia de um Grid

## Guias horizontais

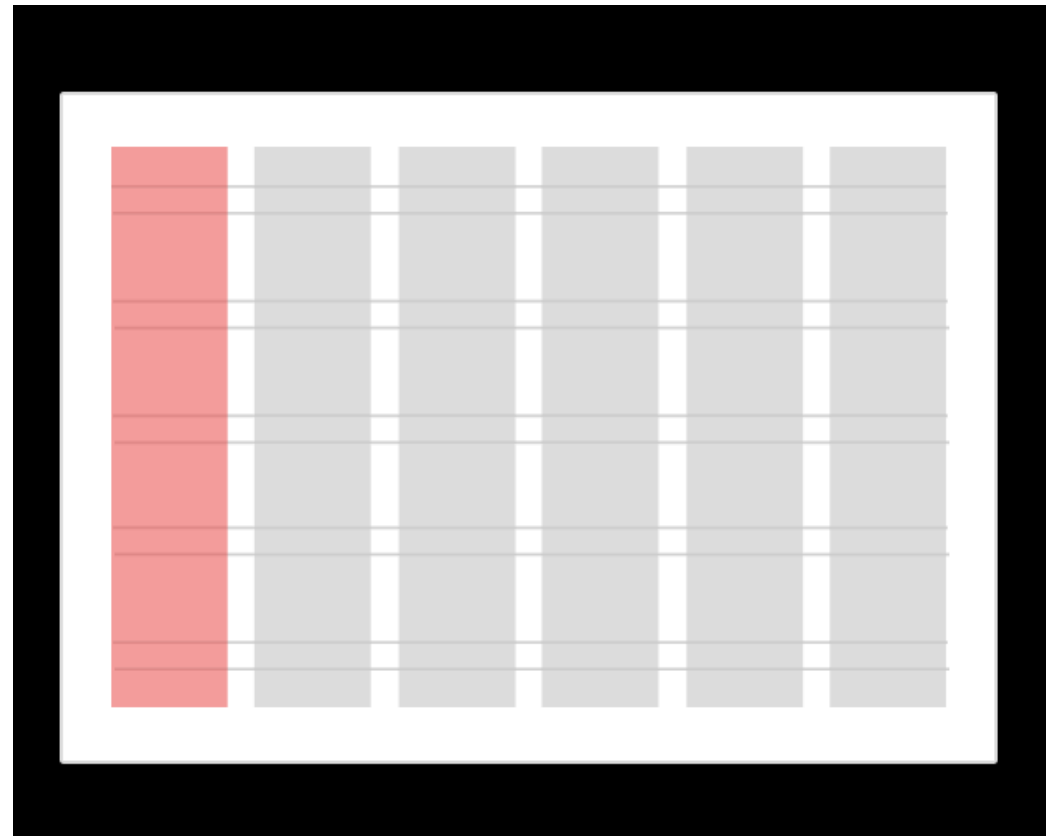
São os alinhamentos horizontais. As faixas quebram o espaço horizontalmente. São usadas para orientar os olhos na leitura e também para criar diferentes inícios, pausas, áreas de respiro (em branco) para os textos e imagens.



# A anatomia de um Grid

## Colunas

São as estruturas verticais que criam divisões horizontais, delimitam o espaço a ser ocupado pelo conteúdo entre as margens. A largura e quantidade das colunas é indeterminado, depende do projeto e do que o designer definir ser o melhor.

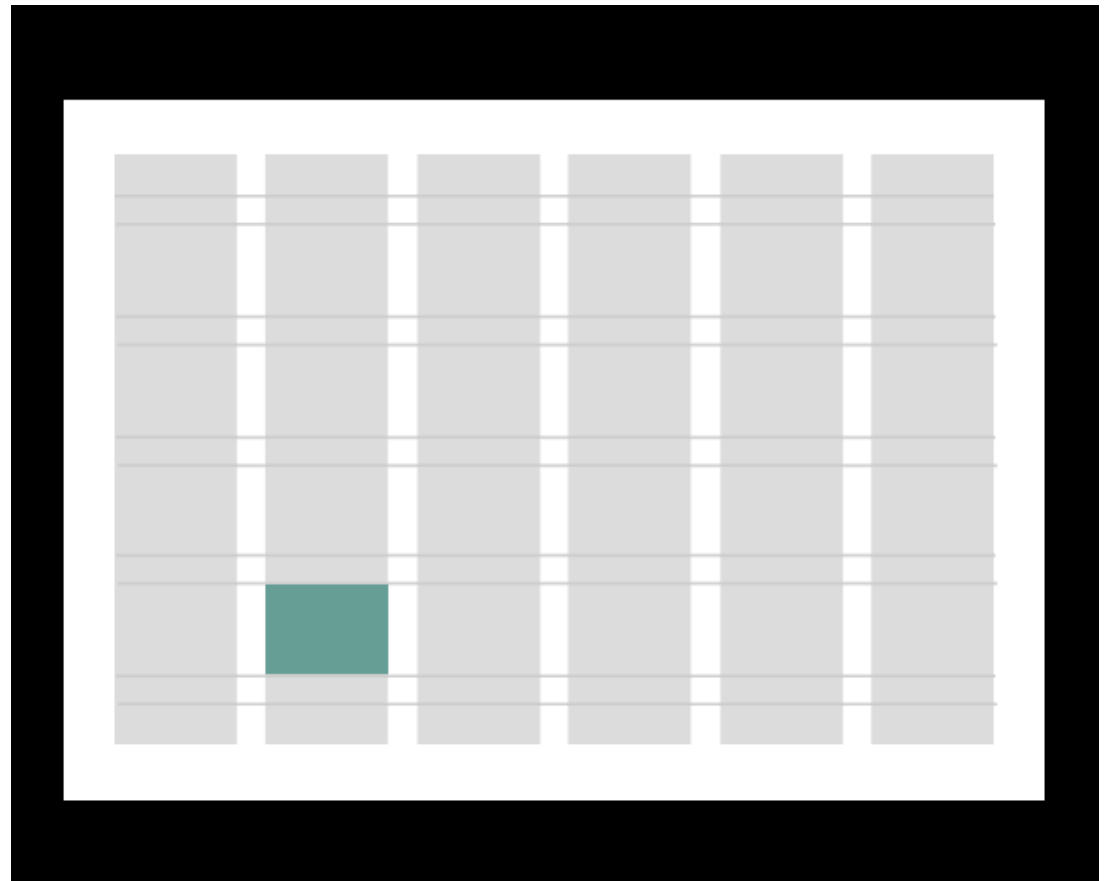




# A anatomia de um Grid

## Módulos

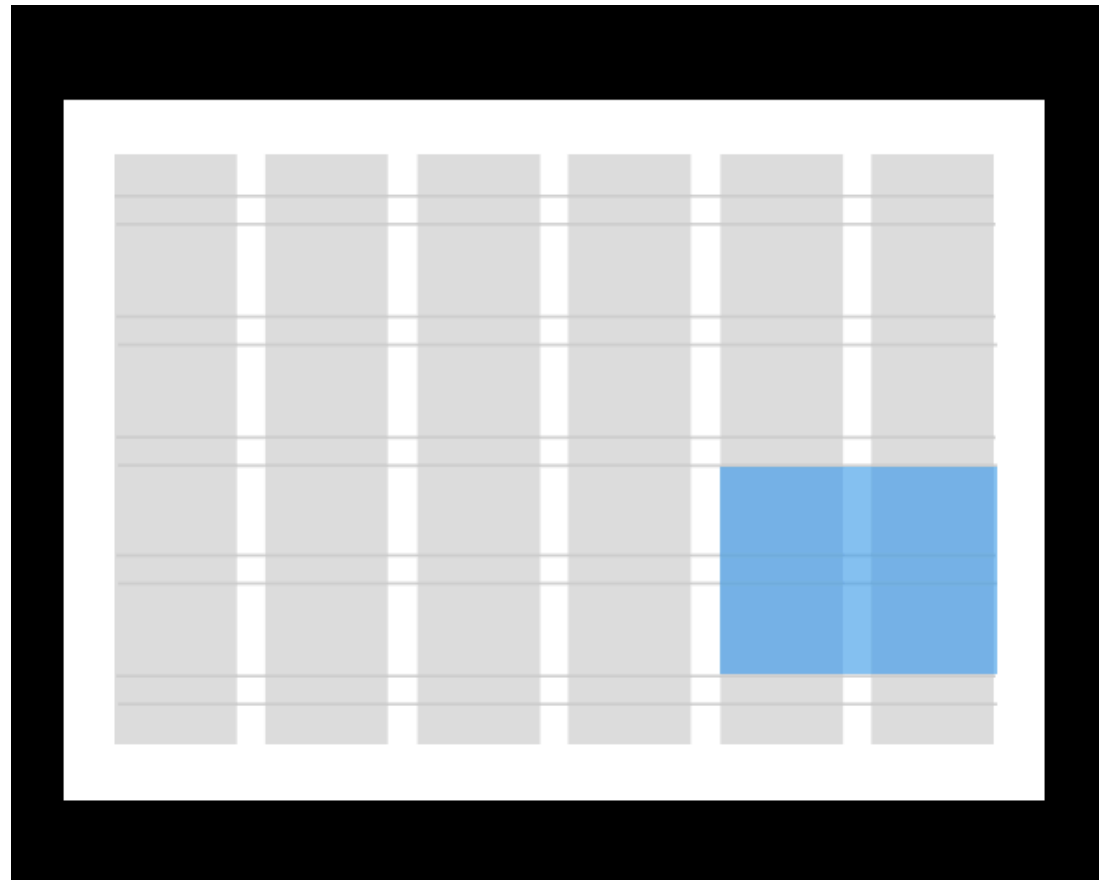
São unidades formadas através da junção da coluna com a linha base.



# A anatomia de um Grid

## Zonas Especiais

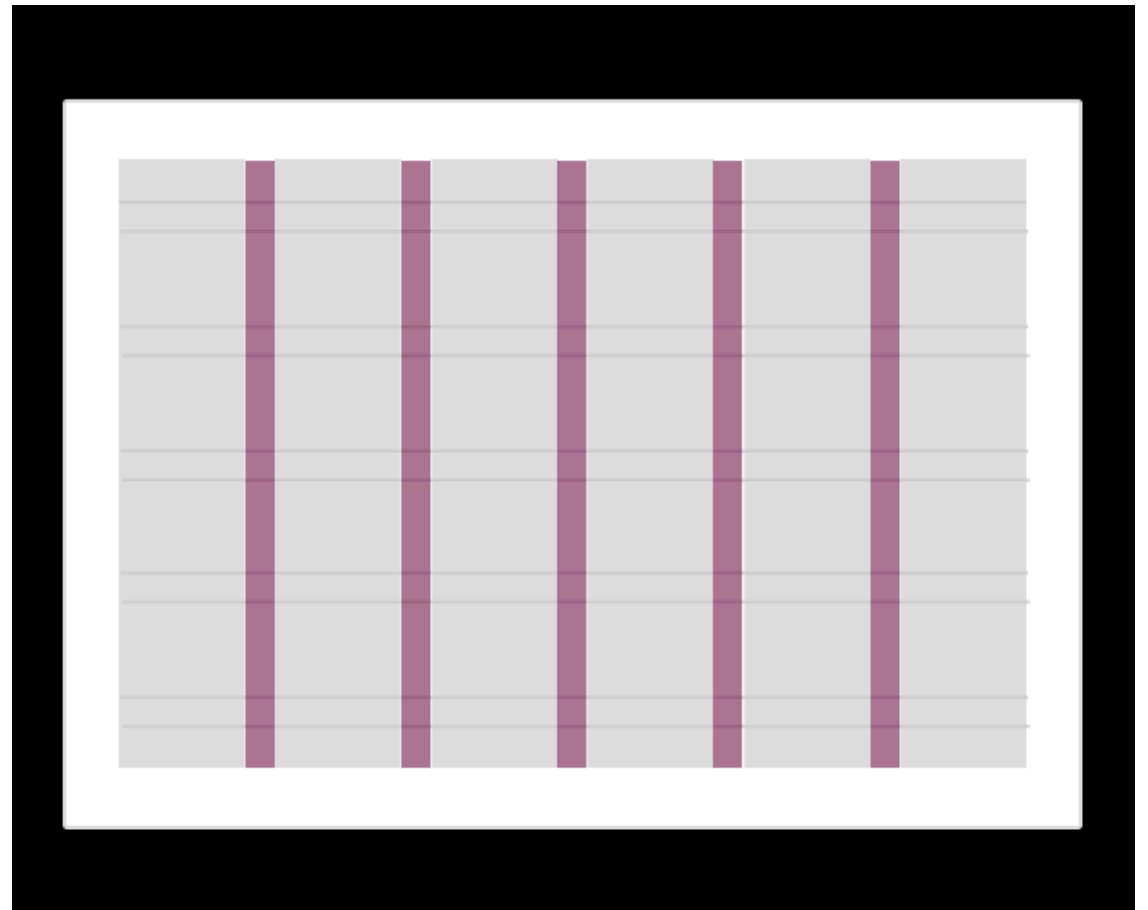
São conjuntos de módulos, que formam uma unidade.



# A anatomia de um Grid

## Calhas(gutters)

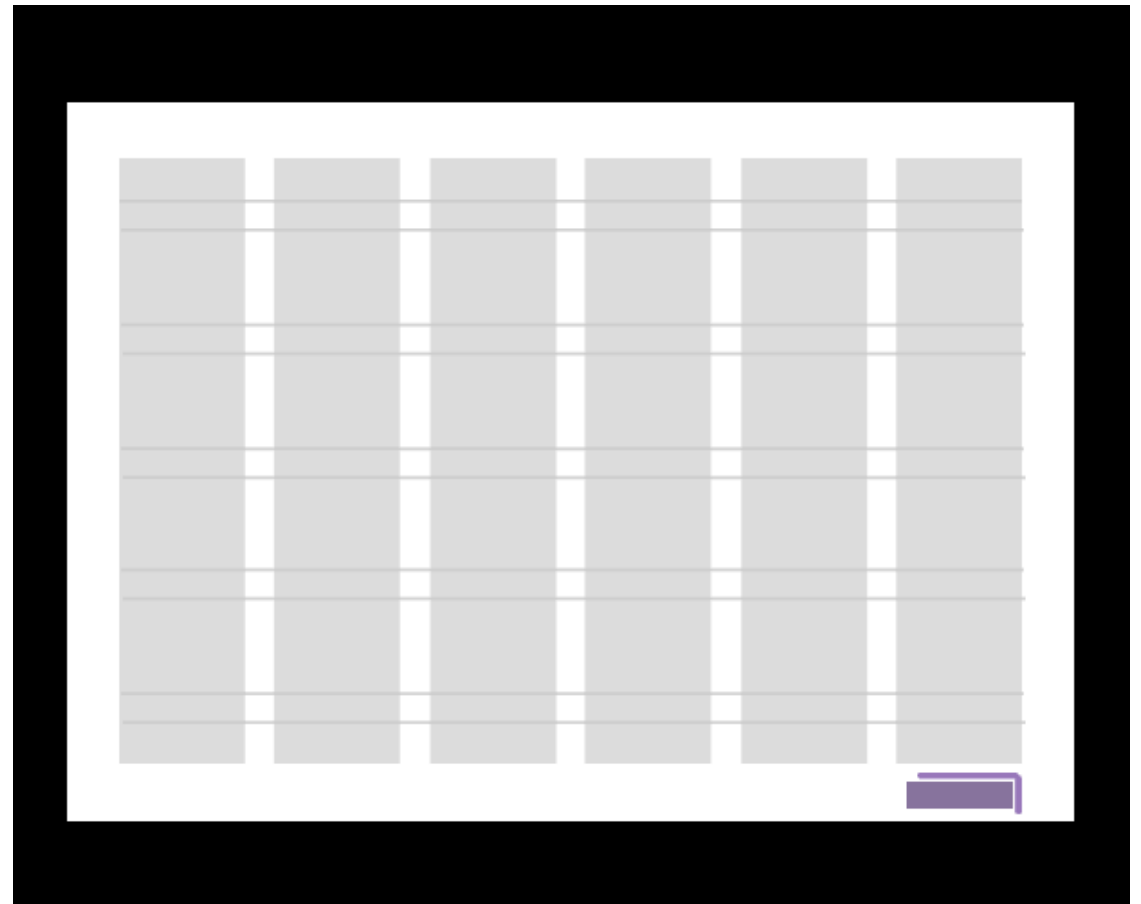
São os espaços em branco de separação entre colunas e linhas.



# A anatomia de um Grid

## Marcadores

São elementos secundários localizados na parte externa (margem), como por exemplo, cabeçalhos, nomes de seções, paginação e etc.



# Referências

Sites para consultar dimensões/resoluções de telas.

Segue lista de sites para consultar dimensões / resoluções de tela para **todos os tipos** de projetos.

1. <https://www.mydevice.io/>
2. <http://dpi.lv/>
3. <https://www.chiefofdesign.com.br/guia-sobre-grid/>