

Ministério da Educação Secretaria da Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba Campus Guarabira

PROJETO PEDAGÓGICO DE CURSO

NOME DO CURSO: Sistemas para Internet

TIPO DO CURSO: Superior de Tecnologia

Sumário

T	Cor	itexto da Instituição e do Curso	
	1.1	Contexto da Instituição	
	1.2	Contexto do Curso	
2	Organização Didático-Pedagógica		
	2.1	Concepção do Curso	
	2.2	Políticas Institucionais e sua Correlação com o Curso	
	2.3	Organização Curricular	
		2.3.1 Ementário e Bibliografia	
	2.4	Proposta Pedagógica	
	2.5	Sistema de Avaliação do Curso	
3	Corpo Social do Curso		
	3.1	Corpo Discente	
	3.2	Administração do Curso	
	3.3	Corpo Docente	
	3.4	Corpo Técnico-Administrativo	
4	Infr	raestrutura	
	4.1	Espaço Físico Geral	
	4.2	Espaços Físicos Utilizados no Desenvolvimento do Curso	
	4.3	Biblioteca	
	4.4	Laboratórios e Ambientes Específicos para o Curso	

- 1 Contexto da Instituição e do Curso
- 1.1 Contexto da Instituição
- 1.2 Contexto do Curso

2 Organização Didático-Pedagógica

- 2.1 Concepção do Curso
- 2.2 Políticas Institucionais e sua Correlação com o Curso
- 2.3 Organização Curricular
- 2.3.1 Ementário e Bibliografia

Dados do Componente Curricular

Nome: Sistemas Distribuídos

Curso: Tecnologia em Sistemas para Internet

Período: 6°

Carga Horária: 67 h

Docente Responsável: Ruan Delgado Gomes

Ementa

Fundamentos de Sistemas Distribuídos. Estilos Arquiteturais para Sistemas Distribuídos. Arquitetura de Comunicação Cliente-Servidor. Comunicação: Sockets, RPC, RMI, MOM. Sistemas de arquivos distribuídos; Sistemas peer-to-peer; Sincronização e estados globais; Transações; Replicação e tolerância a falhas; Serviços Web.

Objetivos

- Proporcionar o entendimento sobre as possíveis formas de estruturação dos sistemas distribuídos;
- Conhecer e utilizar técnicas para garantir a qualidade de sistemas distribuídos;
- Saber como resolver problemas de faltas em sistemas distribuídos.

Conteúdo Programático

- Fundamentos de Sistemas Distribuídos: Definição de Sistemas Distribuídos; Infraestrutura básica; Tipos de Sistemas Distribuídos.
- Estilos Arquiteturais para SD: Camadas; Baseada em Objetos; Baseada em Dados; Baseada em Eventos.
- Visão Cliente-Servidor: Requisição-Resposta; Comunicação síncrona; Comunicação assíncrona.
- P2P: Arquitetura Centralizada; Arquitetura Descentralizada.
- Processos e Threads
- Comunicação: Sockets; RPC; RMI; JMS.
- Serviços: Conceitos; Arquitetura Orientada a Serviço; Tipos de Serviços; Design de Serviços; Registro e descoberta; Web Services.
- Tolerância a Faltas: Definição; Dependabilidade; Tipos; Recuperação; Mascaramento.
- Sincronização: Cálculo de Latência; Ajuste de relógios.

Metodologia de Ensino

Aulas expositivas utilizando recursos audiovisuais e quadro, além de aulas práticas utilizando computadores. Adicionalmente, serão realizadas atividades práticas individuais ou em grupo, para consolidação do conteúdo ministrado.

Avaliação do Processo de Ensino e Apendizagem

Avaliações escritas ao final de cada unidade. Prática baseada em Estudo de Caso ou problema real.

2.4 Proposta Pedagógica

2.5 Sistema de Avaliação do Curso

Recursos Necessários

- Listas de Exercícios;
- Livros e apostilas;
- Utilização de recursos da web;
- Quadro branco;
- Marcadores para quadro branco;
- Sala de aula com acesso à internet, microcomputador e TV ou projetor para apresentação de slides ou material multimídia;
- Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos;

Bibliografia

- Básica;
- Complementar;

3 Corpo Social do Curso

- 3.1 Corpo Discente
- 3.2 Administração do Curso
- 3.3 Corpo Docente
- 3.4 Corpo Técnico-Administrativo

4 Infraestrutura

- 4.1 Espaço Físico Geral
- 4.2 Espaços Físicos Utilizados no Desenvolvimento do Curso
- 4.3 Biblioteca
- 4.4 Laboratórios e Ambientes Específicos para o Curso