博奥颐和-Redis 集群服务文档

作者: 范庆辉

目录

一.	最简高可用 redis 集群服务安装(master-slave sentinel)	1
	(一) 安装 redis3.2.1	1
	(二)master-slave 配置(最小配置,一主一从)	2
	(三) 高可用 sentinel 哨兵模式(默认端口为 26379)	2
二.	程序引入	3
	(一) Pom 文件引入	3
	(二) 思路: 把 redis 连接信息,当成一种 URL 资源	3
	(三)使用	

一. 最简高可用 redis 集群服务安装(master-slave sentinel)

(一) 安装 redis3.2.1

- 1. 把 redis 安装文件上传到 linux 服务器
- 2. cp redis-3.2.1. tar.gz /usr/local
- 3. cd /usr/local
- 4. tar -xvzf redis-3.2.1. tar. gz
- 5. cd /usr/local/redis-3.2.1/src
- 6. make install (中间遇到问题,例如缺少 gcc,百度一下可以自行解决)
- 7. 安装成功-启动

redis-server /usr/local/redis-3.2.1/redis.conf

8. 验证

Redis-cli -h ip port

命令行 ping 一下。返回 pong 证明启动成功

```
[root@localhost ~]# redis-cli -h 192.168.1.56 -p 6379 192.168.1.56:6379> ping PONG 192.168.1.56:6379>
```

例如:

(二) master-slave 配置(最小配置,一主一从)

假如我们有 192. 168. 1. 55 192. 168. 1. 56 二台服务器,我们把 redis 都安装在同一目录,我们安装最小配置安装主从方式 55 当 master,56 当 slave 需要配置如下:

- 1. Master 55 机器命令行执行 redis redis-server /usr/local/redis-3.2.1/redis.conf 启动 redis 服务器
 - 2. Slave 56 集群需要修改 redis.conf 文件, 增加 slaveof 192.168.1.55 6379 一行
- 3. 启动 redis-server /usr/local/redis-3.2.1/redis.conf

验证 redis-cli -h 192.168.1.56 info Replication 出现下图提示,证明配置成功

```
[root@localhost ~]# redis-cli -h 192.168.1.56 info Replication
# Replication
role:slave
master_host:192.168.1.55
master_port:6379
master_link_status:up
master_last_io_seconds_ago:2
master_sync_in_progress:0
slave_repl_offset:940020
slave_repl_offset:940020
slave_read_only:1
connected_slaves:0
master_repl_offset:0
repl_backlog_active:0
repl_backlog_first_byte_offset:0
repl_backlog_first_byte_offset:0
repl_backlog_histlen:0
```

注意事项

Redis 启动, 配置外网可访问

- 1) redis. conf 里 bind 127. 0. 0. 1 改为具体的 ip, 例如 改为 bind 192. 168. 1. 55
- 2) 另外需要防火墙增加 6379 端口防火墙端口开发: vi /etc/sysconfig/iptables 设置 6379 端口可以访问,增加
- -A INPUT -m state --state NEW -m tcp -p tcp --dport 6379 -j ACCEPT
- 3) 重启 service iptables restart 即可

(三) 高可用 sentinel 哨兵模式(默认端口为 26379)

1. 新增一台机器 192.168.1.57 用于部署 redis sentinel 用于监听 192.168.1.55 这个 master 修改 sentinel.conf 文件

vim /usr/local/redis-3.2.1/sentinel.conf 修改如下行

sentinel monitor master1 192.168.1.55 6379 1 ##指定 55 redis master, 并起名为 master1 (以下行都需要把对应的 master 名字改为 master1)

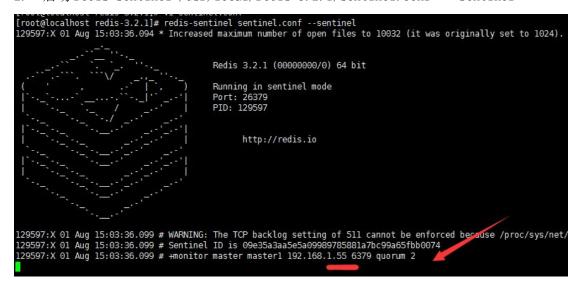
sentinel down-after-milliseconds master1 5000

sentinel failover-timeout masterl 900000

sentinel can-failover masterl ves

sentinel parallel-syncs master1 2

2. 启动 redis-sentinel /usr/local/redis-3.2.1/sentinel.conf --sentinel



出现如上图。证明监听服务已经 ok。这时候如果 55 master 服务 down 了,57sentinel 心跳监测不到 55 服务了,会把 56 上的 redis 服务设置成 master,这时候我们重启 55 上的 redis 服务,55 的 redis 服务会变成 56 的 slave

二. 程序引入

(一) Pom 文件引入

redis. properties 配置文件变更为这个即可

#配置 redis 的访问地址端口,以及 redis 池大小. 不设置 poolName 默认为 default #redis.url=single\://192.168.1.56:6379?poolSize=5 redis.url=sentinel://192.168.1.57:26379?masterName=master1&poolSize=10

(二) 思路:把 redis 连接信息,当成一种 URL 资源

redis.url 规则如下

single/sentinel:[sentinel or redis address and
port]?poolName=x&masterNames=x, x&poolSize=x&database=x&password=x&tim
eout=x

例如: redis 单节点方式#单台(single redis):

single://localhost:6379?poolSize=5&database=x&password=x&timeout=x # redis 哨兵方式#主从复制(sentinel redis):

sentinel://sentinel-1:26379, sentinel-2:26379?masterName=default&poolSize=100&database=x&password=x&timeout=x

(三)使用

JedisTemplate template=RedisUtils.getTemplate(); 然后 template 会有常用的 redis 各种方法 如下图:

```
JedisTemplate template=RedisUtils.getTemplate();
template.
     m & execute(JedisAction<T> jedisAction)
if (n n setex (String key, String value, int seconds)
     📵 🖥 set(String key, String value)

<sup>™</sup> equals (Object obj)

     📵 🥫 get(String key)
     📵 🖰 setex(byte[] key, byte[] value, int seconds)
     📵 🖰 expire(String key, int seconds)
     📵 🖰 append(String key, String value)
     🔞 🎖 execute (PipelineAction pipelineAction)
     📵 ե brpop(int timeout, String key)
     📵 ե brpoplpush (String source, String destination,...
     ♠ brpop(String key)
     @იგ decr(String key)
     📵 🖪 decrBy(String key, long decrement)
     📵 ቕ del (String... keys)
     📵 🖰 execute(JedisActionNoResult jedisAction)
     📵 🖰 execute(PipelineActionNoResult pipelineAction)
     📵 🖰 exists(byte[] key)
     📵 ઢ exists(String key)
     ⊕ a expire(byte[] key, int seconds)

    ⊕ a expireAt(String key, long unixTime)

     ● 2. got 1c Dut a / Ct of po | Lour)
Ctrl+向下箭头 and Ctrl+向上箭头 will move caret down and up in the editor ≥2
```