1. 冯诺依曼模型：以运算器为核心，必须顺序执行每一条指令，指令执行分为 取出指令，分析指令，执行指令（指令地址存储于PC）。
2. 机器数编码：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 原码 | -(2^(n-1)-1) ~ 2^(n-1)   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 00…0 | 01…1 | | 11…1 | 10…0 |  | |
| 反码 | -(2^(n-1)-1) ~ 2^(n-1)   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 00…0 | 01…1 | | 10…0 | 11…1 |  | |
| 补码 | -2^(n-1) ~ 2^(n-1)   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 10…0 | 11…1 | 00…0 | 01…1 | | -2^(n-1) | -1 | 0 | 2^(n-1) | |
| 移码 | -2^(n-1) ~ 2^(n-1)   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 00…0 | 01…1 | 10…0 | 11…1 | | -2^(n-1) | -1 | 0 | 2^(n-1) | |

1. 8421码：以四位二进制数代表一位十进制数，并在末尾用1100，1101表示+和-。
2. 原码乘法：乘数的每位与被乘数相乘并移位相加。
3. 浮点数加减：调整至阶数相同，将尾数相加减，规格化后进行舍入（原码：0舍1入，补码：正数（0舍1入），负数（舍（-1，-0.5]，入（-0.5，0））。

浮点数表示：

十进制->二进制->左/右规格至0.1…->用浮点数表示

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 阶符 | 阶值 | 尾数符 | 尾数值 |
| 左/右规格 | 规格次数 | 与原数相同 | 规格后数值 |

1. 用ALU比较数的大小：将两数进行加减运算，并观察借进位，0标志。
2. 存储器：

|  |  |
| --- | --- |
| 顺序存取：SAM（磁带） | 只读存取：ROM（光盘） |
| 随机存取：RAM（内存） | 直接存取：DAM（磁盘） |

1. CPU->主存（Cache地址转化->Cache）->辅存 程序访问局部性原理
2. 64K \* 16b -> 字扩展(串联)8 \* 8K \* 16b -> 8 \* ( 位扩展（并联）4 \* (8K \* 4b))。
3. CPU引脚：