***计算机网络简介：***

单机系统-分时多用户系统（前端机通信控制）-远程终端访问系统（调制解调器进行信号转换）-计算机网络系统（分组交换网）

覆盖网：忽略网络物理层的面向应用的网络

**以共享资源（硬件、软件、信息）为目标在协议控制下互连起来的计算机系统集合**

**互联性、自主性、规范性**

网络分类：

**Geographical（地理方式），Topology（拓扑逻辑），Transmission technology（传输技术），Switch（交换方式），Function（功能）**

计算机通信：

进程间通信（对等实体间）

协议：

建路，发请求，拆路

**一组约定和规则的集合（语义，语法，时序规则）**

***基本通信原理：***

**Source（信源）-Channel（信道）-Destination（信宿）**

**模拟**信源：Modem（编码器）：数字信号-模拟信号、Codec（解码器）：模拟信号-数字信号（模拟-数字：采样，量化，编码）

**数字信源：Modulation调制（数字-模拟），Demodulation解调（模拟-数字）**

信道：**单向传输**（wired（双绞线、同轴电缆、光纤）/wireless（定向，全向） channel）

信号：Time（周期），Frequency（频率） domain

**Fourier series傅里叶函数**将信号分解为多个正弦函数（便于滤波）

信道带宽（**B**）：不失真的频率范围B（Band）=2\*H=f2-f1

信道容量（**H**）：最大信号量

**每个码元调制N个值，则可传输log2N比特**

信道数据速率（**C**）：C（kbps）=2\*H\***log2 N(尼奎斯特定理)**=H\*log2 (1+S/N)（香农定理）

波特率：信号**电平**每秒变化次数（变化一次传输1码元）

比特率：数据传输速率（传输比特，波特率\*组合数）

**数据传输速率与信道容量的比率取决于调制技术**

**速率：额定数据传输速率 带宽：某信道所能通过最大数据速率**

**吞吐量：实际数据量 Delay：发送，传播、处理、排队时延**

**往返时延（RTT）：一次交互的时间**

**利用率：信道、网络传输数据时间百分比**

**调制方法：**

**振幅，频率，相位，提高传输速率**

**频率为F的模拟信号不失真的采样频率至少为2F**

**编码方式：**

**不同步：**

**RS-232：不同电平表示二进制值（正0，负1）**

**不归零交替编码（NRZI）：画出起始位相邻电平变化为1，不变为0**

**同步：**

**曼彻斯特编码：比特时间一分为二，（查分）0：高-低，1：低-高50%**

**4b/5b码：原（高位优先）-表格转换-输出（高位优先）**

**信道传输：**

**传输模式：Parallel并行，Serial串行（同步：同步符号+数据块+同步符号，异步：单个字符独立传输，每个字符内的比特有固定时间模式独立的起始终止位，传输效率低）**

**同步技术：Bit位同步（自同步：自带同步信号（曼彻斯特编码），外同步法（起终止传输）），Character字符同步**

**Binary Synchronous Communication二进制同步通信：以字符为单位，仅支持ASCII，控制字符来描述状态，转义字符防止歧义，半双工每次传输8bit**

**High Data Link Control高数据连接：以比特为单位（01111110），支持任意长度二进制数据，（I-Frame）捎带应答双全工方式提高传输效率**

**Multi-Link Procedure多链路规程：数据层协商，分流/合流技术，多条链路支持可靠性和高速率要求**

**传输方向：单工（单信道，单向），半双工（单信道，分时双向），全双工（双信道）**

**差错检测：**

**发送码中包含检错码，接受方回复确认是否重传，超时则重传**

**Stop-and-wait protocol停等协议：半双工，发送一次停止发送，等待确认或超时**

**Sliding window protocol滑动窗口协议：全双工，一次连续发送多块（窗口数）**

**检错码：信息字段+校验字段**

**Parity奇偶校验码：水平，垂直，水平垂直 编码效率：QP/(P+1)\*(Q+1)**

**Hamming 海明校验码：收到无效码，选择与之最近的合法码替代，只可纠正一位错误**

**Positive Negative正反码：信息段+校验段，编码效率：50%**

**Cyclic Redundancy Check：生成多项式，信息码（信息段+校验位全0）对生成多项式模2除法得到的余数（位数=校验字段位数）为校验字段**

**多路复用和集中传输：**

**多路复用：分割总带宽，使多路信号共用同一信道（识别频率和波长来判断信道）**

**Frequency频率分组：频道不重叠，模拟信号复用（调频）**

**Time division时钟分组：物理信道划分为时间片，时间片轮流传输，双方时钟同步**

**T1系统：24路\*8b/路 复用一个物理信道 24\*8+1（同步位）Mbps**

**E1系统：30路\*8b/路 32\*8 Mbps 每片两同步位**

**集中传输：动态分配子信道，需加载地址标识（区分子信号，瞬时数据超出传输能力时缓冲存储）**

**数据交换：**

**电路交换：通过中间节点将通信双方（站点）连接：建路，独占线路进行数据传输，释放线路（独占性，实时性好）**

**报文交换：按需分配线路，不需独占链路，根据报文地址储存转发，共享排队delay长**

**分组交换：规定交换数据长度（分片），高速缓存提高转发速度（以太网，ATM网）**

**数据报：无连接数据传输，报文中有较多地址信息，要求终点有重排能力 UDP**

**虚电路：面向虚电路连接和释放的数据传输，适合大批量数据传输（含LZ逻辑信道地址） TCPlian**

***网络体系结构：***

**计算机通信设施及其互联的规范**

**OSI开放系统（层层封装，建路（协商）-传输（数据，令牌）-释放）：**

**物理，数据链路，网络（通信），传输（可靠传输），会话（会话控制），表示（转译），应用层 分解和高度抽象**

**层间交互少，层间单向引用下层服务，各层完成特定通信功能**

**N层服务=N层功能+N-1层服务**

**服务原语（引用层服务）：请求（req向下），确认(ind向上)，指示（cnf向上），响应（rsp向下）**

**层间通信：相邻层，对等层 通过相邻层间通信实现对等层间通信**

**数据单元：服务（SDU），协议（PDU）通过多层相邻层SDU实现对等层PDU**

**N(SDU)=N(PDU)+N-1(SDU)**

**物理层（接口规范，比特流透明传输）：终端设备（入网设备），终接设备（通信处理），物理层提供临时联系**

**协议：编码，速率，传输方式**

**接口：RS-232（异步VGA显示器），DTE和DCE直接相连（网线 计算机与modem），DTE之间交叉相连（计算机间）**

**数据链路（时间，速度匹配，纠错）：点到点传输，使不可靠的物理连接变成可靠的数据链路**

**分流/合流：多条链路传相同数据，提高可靠性**

**服务：标识和维护，数据单元控制，流量控制，差错通知**

**协议：约定链路层实体控制信息和时序**

**网络层：编址和路由完成端到端传输，复用/解复用和分组支持多用户传输**

**服务：确定网络地址，标识连接，传输数据，流量控制**

**协议：IP（局域网），IPX**

**网络地址（唯一标识网络中设备 MAC，IP），路由选择（目的地址，策略表）**

**传输层：屏蔽用户需求和网络性能差异（速率，差错，分组，流量）**

**残留差错率：出错/所有 可通告差错率：不可恢复/所有（纠错）**

**A（均小），B（残留小），C（均大）**

**分流/合流（提高传输速率），复/解复用，拼接/分割（降低成本），分段/合段（满足网络最大数据块要求），差错检测，流量控制**

**服务：连接维护，流量控制，delay和吞吐量控制**

**协议：定义传输层PDU格式（TP0简单传输（A型网络） TP1差错恢复 TP2复用 TP3差错恢复和复用（B型网络） TP4分/合流（C型网络））**

**会话层：有序性（令牌，活动和同步），完整性（同步技术），效率（分段和拼接）延续性（重新同步，上个主同步点进行重传2·）迅雷**

**同步技术：数据分段，同步点处进行恢复**

**令牌技术：申请和释放得到发数据的权限（半双工）**

**次同步点：检验错误 主同步点：反馈错误**

**表示层：语法协商，转换，使双方机器均可识别**

**协商-发送（翻译）-传输-接收（翻译）**

**应用层：向用户提供应用服务的唯一窗口，支持用户联网需求**

**FTAM（文件访问，传送，管理），虚拟终端，电子邮件**

**TCP/IP（存在跨层）：应用（HTTP,DNS），传输（TCP,UDP），网络（IP，Arp，ICMP(ping）），网络接口（混合模型：数据链路，物理）**

***局域网：***

**LAN局域网：IEEE802（有限地域2.5KM内通过物理信道直接互联的通信系统）**

**分层逻辑：网络层->数据链路层（LLC逻辑链路控制屏蔽MAC子层差异->MAC介质访问控制 802.3 .4 .5）->物理层**

**介质：有线（双绞线，同轴电缆，光纤）/无线（微波，红外激光）**

**基带：占用整个信道带宽，信道内双向扩散，会发生畸变，不适用高速远距离 数字信号**

**宽带：使用频分多路复用等调制解调技术，仅单向传输需使用双管 模拟信号**

**虚拟信道：通过接口适配器，均视为数字信道**

**8b6T：8位数据转换为6位三电平，数据提升4/3倍**

**访问控制：竞争，令牌**

**传输方式：广播（无需考虑路由，可忽略OSI网络层）**

**拓扑结构：星状（电路（主动建路），轮询（主站询问 延迟较大）），环形，总线，环星（环接口设备）（费用，容量，可靠性，环境等综合考虑）**

**站地址：静态（MAC地址 48位），动态分配（IP地址 16位）**

**Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection：载波侦听（发送前侦听电压变化），多路访问（多个节点同时访问），冲突检测（发送时侦听，发送完成默认发送成功）**

**CSMA/CD： 前导码字段F（7b），开始标志SFD(1b)，信宿地址DA(2b)，信源地址SA(2b)，数据长度L(2b)，DATA，填充PAD（帧最小长度64B，防止发送时碰撞，填充字段最大长度46B），帧校验字段FCS(4b) 长度：18b+DATA+PAD（MAX=1518防止缓冲区溢出，与信道独占）**

**抢占发送权，轻负载时效率高，仅一个节点发数据，不适合实时传输**

**以太网Ethernet：6字节全局地址，ACK确认帧超时重发，9.6微秒帧间隔**

**DIX将CSMA/CD的数据长度字段换为字符形式字段(2b)并加上终止标志**

**以太网发展：**

**基于Hub的共享集线器（共享带宽）->基于Switch 交换机（独享带宽 星型 直通/存储转发）**

**交换机与Hub连接, 交换机级联/堆叠**

**半双工->全双工（独享线路，不需载波侦听）**

**Fast Ethernet百兆：减少ACK等待时间（10BaseT2 5电平编码，100Base-T4 8b6T编码 （仅用3对双绞线），100BaseFx 4b5b编码）**

**千兆以太网（主干网）：1000Base-T 802.3z 8b10b编码**

**万兆以太网：10GBase-LX 全双工 突破传统以太网距离限制**

**Multiple Access：随机（CSMA/CD），受控（令牌），通道化（F/T/CDMA）访问**

**Token Bus令牌总线：物理总线，逻辑环（令牌传递公平访问，避免冲突，时延可估计）**

**令牌总线帧格式：前导码（P≥1），帧开始（SD 1），帧控制（FC 1），信宿/源地址（DA，SA 2/6），DATA，帧校验（FCS 4循环冗余校验），帧结束（ED 4曼彻斯特码）**

**令牌传递：将令牌传递至后继节点，并侦听后继节点令牌传输（若失败重发/寻找新后继 广播至后继的后继并更新连接表）**

**多个令牌：节点简单丢弃令牌**

**令牌丢失：环不工作计时器（发现环不工作，节点发送要求令牌命令帧，生成令牌）**

**环路维护：**

**重构：获得生成令牌权的节点，新建单节点环，请求后继（限定范围 解决冲突命令帧进一步限定范围）**

**增加：令牌占用时间计时器，节点发完且计时器未到时，请求后继帧增加节点**

**撤出：收到token，发送设置后续命令帧，更改前驱的后继，传送令牌**