-软件架构概念

-模型与建模方法 （4+1视图模型）

-***风格***与模式

-***基于架构***的软件开发

-架构演化与维护

***软件架构***

软件系统设计图，包含软件设计决策（结构组织）

特征：**重用性**、利益相关者多、关注点分离（**模块化**，分治）、质量驱动（非功能性需求）、概念完整性、循环风格

发展阶段：

基础研究阶段：Modular（模块化，逻辑切分）

概念体系核心技术形成：Software architecture，component（组件化，功能分隔）

理论体系丰富：基于组件软件架构