启动程序

test_trajectory.m

得到位置、速度、角度的实际量和控制量曲线→

算法实现:

controller.m

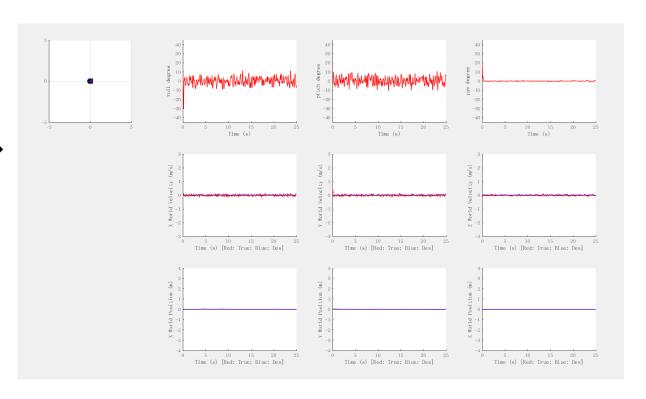
输入: 当前状态s, 期望状态s_des

已知量:质量m,重力加速度g,转动惯量I

输出: 力F、力矩M

详细可查看文件夹中的"README.txt"

*linear_controller.m作为线性控制器的参考答案



名称	修改日期	类型	大小
readonly	2021/8/11 0:33	文件夹	
utils	2021/8/11 0:33	文件夹	
a circle_trajectory.m	2021/3/16 20:51	M 文件	1 KB
controller.m	2021/3/16 20:51	M 文件	1 KB
diamond_trajectory.m	2021/3/16 20:51	M 文件	2 KB
hover_trajectory.m	2021/3/16 20:51	M 文件	1 KB
test_trajectory.m	2021/4/9 20:14	M 文件	1 KB

使用"test_trajectory.m"启动程序

名称

- readonly
- utils
- circle_trajectory.m
- controller.m
- diamond_trajectory.m
- hover_trajectory.m
- a test_trajectory.m

test_trajectory.m

```
close all:
clear all:
clc;
addpath('./utils','./readonly');
figure(1)
h1 = subplot(3, 4, 1);
h2 = subplot(3, 4, 2);
h3 = subplot(3, 4, 3);
h4 = subplot(3, 4, 4):
h5 = subplot(3, 4, 6);
h6 = subplot(3, 4, 7);
h7 = subplot(3, 4, 8);
h8 = subplot(3, 4, 10);
h9 = subplot(3, 4, 11);
h10 = subplot(3, 4, 12);
set(gcf, 'Renderer', 'painters');
% Run Trajectory three trajectories, test one by one
run_trajectory_readonly(h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, h9, h10, @hover_trajectory
```

controller.m: 需要编写代码的部分。 给定当前和期望的状态向量,计算力 和力矩。

名称

- readonly
- utils
- circle_trajectory.m
- controller.m
- diamond trajectory.m
- A hover_trajectory.m
- test trajectory.m

controller.m

```
| function [F, M] = controller(t, s, s_des)
| global params
| m = params.mass;
| g = params.grav;
| I = params.I;
| 控制器算法部分
```

```
F = 1.0; M = [0.0, 0.0, 0.0]; % You should calculate the output F and M
```

end

文件夹"readonly":

quadModel_readonly.m: 一架500g四旋翼的物理参数 quadEOM_readonly.p: 四旋翼动力学模型 run_trajectory_readonly.m: 迭代求解动力方程, 运行控制器代码, 并进行可视化。

- quadEOM_readonly.m
- quadModel_readonly.m
- run_trajectory_readonly.m

名称

- readonly
- utils
- circle_trajectory.m
- controller.m
- diamond_trajectory.m
- hover_trajectory.m
- # test_trajectory.m

文件夹"utils":一些有用的函数,例如四元数转换。

名称

- readonly
- utils
- circle_trajectory.m
- controller.m
- diamond_trajectory.m
- hover_trajectory.m
- test_trajectory.m

- quaternion_to_R.m
- QuatToRot.m
- R_to_quaternion.m
- RotToRPY_ZXY.m
- ypr_to_R.m

*_trajectory.m: 根据路径设计四旋翼的轨迹。根据当前的状态向量和时间计算期望的状态向量。

"hover_trajectory.m"悬停轨迹 "diamond trajectory.m"和"circle_trajectory.m",分别 是钻石形和圆形轨迹

名称

- readonly
- utils
- a circle_trajectory.m
- controller.m
- diamond_trajectory.m
- A hover_trajectory.m
- test_trajectory.m

circle_trajectory.m

```
function s_des = circle_trajectory(t, true_s)
     s des = zeros(13, 1):
     omega=25:
     x des=4*cos(t*omega/180*pi);
     y_des=4*sin(t*omega/180*pi);
     z des=3/25*t;
     x vdes=-omega/180*pi*4*sin(t*omega/180*pi);
     y vdes= omega/180*pi*4*cos(t*omega/180*pi);
     z vdes=3/25:
     s des(1)=x des;
     s des(2)=y des;
     s des(3)=z des;
     s des(4)=x vdes;
     s_des(5)=y_vdes;
     s_des(6)=z_vdes;
     %desired yaw angle in the flight
     des yaw = mod(0.1 * pi * t, 2 * pi);
     ypr = [des yaw, 0.0, 0.0];
     Rot = ypr_to_R(ypr);
     q_des = R_to_quaternion(Rot);
     s des(7:10) = q des;
```

示例

- 1.悬停
- 2.圆形和钻石形轨迹