1. 用令牌桶算法限流：

用@CurrentLimiting注解的接口会有限流功能，启动类启动时会根据参数每秒生成多个令牌桶（用多线程生成）,每次请求该接口前，都会到拦截器获取令牌，获取到则能正常·跳转到网页，获取不到则显示限流。

1. 雪花算法生成id。
2. 做了个邮箱验证注册，用一个hashmap存储生成的·验证码，为防止内存占用过多，做了个定时删除超时验证码的功能，但考虑删除验证码和用户请求读取验证码可能同时进行，造成读写冲突，所以使用了aop编程对取验证码方法和删除验证码方法进行了监听，如果其中一个方法正在对同一个用户的验证码进行操作，便会在hashset上进行的登记，那么另一个方法就不会执行，直到其中一个方法执行完，删除掉hashset的登记时，另一个方法才会执行，用这种方法解决了读写冲突问题。
3. ………..