



Campus  
technique

8a, avenue V.Maistriau B-7000 Mons

Tél : +32 (0)65 33 81 54

Fax : +32 (0)65 31 30 51

E-mail : tech-mons@heh.be

[www.heh.be](http://www.heh.be)

## Les Décorateurs

Bachelier en informatique et systèmes – Finalité  
Télécommunications et réseaux – Bloc 1



## 1 Les Décorateurs en Python : c'est quoi ?

Un **décorateur** est une façon élégante de modifier ou **améliorer le comportement** d'une fonction sans changer son code original.

En gros, c'est comme mettre un **costume ou un déguisement** à une fonction pour lui ajouter de nouveaux pouvoirs !

- On les reconnaît facilement en Python grâce à la syntaxe @.

## 2 Analogie Fun : Le costume de super-héros

Imaginons que vous avez une **fonction Python** qui est une **personne normale** :

```
def dire_bonjour():  
    print("Bonjour tout le monde !")
```

Maintenant, imaginons que vous voulez donner à cette personne des **super-pouvoirs** (ex. : voler, courir plus vite).

Vous pourriez bien sûr modifier directement la fonction. Mais ce serait **ennuyeux et risqué** (comme une chirurgie faites par Mr Depreter !)

À la place, on peut simplement lui mettre un **costume de super-héros** qui lui donnera immédiatement des super-pouvoirs, sans la modifier en profondeur !

Ce costume, c'est un **décorateur** .

## 3 Exemple concret avec un décorateur

Imaginons un décorateur nommé `costume_superheros`. Ce décorateur permet à la fonction `dire_bonjour()` de faire quelque chose de spécial avant et après son appel :

```
def costume_superheros(fonction_normale):  
    def super_pouvoirs():  
        print("Le héros décolle dans les airs !")  
        fonction_normale()  
        print("Le héros repart à super-vitesse !")  
    return super_pouvoirs  
  
@costume_superheros  
def dire_bonjour():  
    print("Bonjour tout le monde !")  
  
dire_bonjour()
```

## Résultat :

Le héros décolle dans les airs !

Bonjour tout le monde !

Le héros repart à super-vitesse !

## 4 Explications détaillées ligne par ligne :

### ① Création du décorateur :

```
def costume_superheros(fonction_normale):
```

- Le décorateur est une fonction prenant une autre fonction en paramètre.

### ② Création d'une fonction interne :

```
def super_pouvoirs():
```

- Cette fonction interne (appelée aussi wrapper) définit les nouveaux pouvoirs que nous voulons ajouter.

### ③ Utilisation de la fonction d'origine :

```
fonction_normale()
```

- On appelle la fonction originale (sans modification) au milieu du nouveau comportement.

### ④ Retour du nouveau comportement :

```
return super_pouvoirs
```

- Le décorateur retourne la nouvelle fonction (le costume amélioré).

### ⑤ Application du décorateur :

```
@costume_superheros
```

- On applique ce décorateur à `dire_bonjour()`, ce qui revient à faire :

```
dire_bonjour = costume_superheros(dire_bonjour)
```

## 5 Règles importantes des décorateurs

1. ☒ Un décorateur doit **prendre une fonction en paramètre**.
2. ☒ Il doit **retourner une nouvelle fonction (wrapper)**.
3. ☒ Il ne doit **pas modifier directement la fonction originale**, seulement l'enrober.
4. ☒ On peut cumuler plusieurs décorateurs sur une même fonction :

```
@decorateur1
@decorateur2
def ma_fonction():
    pass
```

## 6 Pourquoi utilise-t-on des décorateurs ?

- Pour **ajouter des fonctionnalités communes** (ex. : logs, vérifications, sécurité).
- Pour **éviter de répéter du code** (principe DRY : Don't Repeat Yourself).
- Pour rendre le code plus **propre, modulaire, et élégant**.

## 7 Exemple de décorateur courant : @patch (Mock)

Le décorateur @patch() est très utilisé dans les tests unitaires (mocking). Il **remplace temporairement** une fonction réelle par une fonction simulée (mock) :

### Analogie :

Imaginez que votre fonction réelle est une voiture, mais lors d'un test, vous voulez éviter d'utiliser la vraie voiture.

Le décorateur @patch() vous permet de remplacer temporairement la vraie voiture par une **voiture miniature télécommandée** :

### Exemple :

```
from unittest.mock import patch
import unittest
def voiture():
    return "Je suis la vraie voiture"
class TestVoiture(unittest.TestCase):
    @patch("__main__.voiture", return_value="Je suis une voiture miniature")
    def test_voiture(self, mock_voiture):
        resultat = voiture()
        self.assertEqual(resultat, "Je suis une voiture miniature")
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

Ici :

- Le décorateur `@patch()` remplace la fonction `voiture()` par une fonction simulée.
- Le mock retourne "Je suis une voiture miniature".

## 8 Exercices:

- **Exercice 1 : Le costume de pirate**

Créer un décorateur `@pirate` qui ajoute automatiquement "Arrrgh !" avant d'appeler la fonction originale.

- **Exercice 2 : Décorateur de sécurité**

Créer un décorateur `@verifier_age` qui vérifie que l'utilisateur a plus de 18 ans avant d'exécuter la fonction protégée.

## 9 Conclusion : Pourquoi maîtriser les décorateurs ?

Les décorateurs sont essentiels pour écrire du code Python :

- ☒ propre,
- ☒ réutilisable,
- ☒ élégant,
- ☒ facilement maintenable.

Les comprendre vous permettra également d'utiliser efficacement d'autres décorateurs Python très courants (`@patch`, `@staticmethod`, `@property`, etc.).

## 10 Résumé :

« Un décorateur Python, c'est comme mettre une cape de super-héros à votre fonction pour lui offrir instantanément de nouveaux pouvoirs ! »