### 微信小游戏需求分析

1. 引言

1.1编写目的

今年来，随着科技的发展和用户需求的提高，软件的便携性越来越受到重视，而微信小程序的优势就是，只要手机中有微信，只需要短暂的加载就可以直接使用小程序，大大增加了软件的便携性。达到吸引用户的目的。

1.2项目背景

项目名称为微信纵轴弹幕射击小游戏，可以实现玩家注册，玩家积分，玩家排名，开始游戏等功能。

1. 项目概述

2.1待开发软件一般概述

此软件为娱乐类软件，需要玩家操作自机对于屏幕中出现的敌机进行射击尽可能地获得积分，来进行排名。

2.2待开发功能

游戏的运行，玩家的积分，积分排名。

2.3用户特征

游戏面向所有微信用户，并且偏向于经常使用微信小程序的用户。

2.4运行环境

游戏平台：微信

硬件环境：智能手机

条件限制：必须安装微信。

1. 功能需求

3.1功能划分

1. 游戏功能 (2)玩家注册 (3)玩家积分 (4)玩家排名

3.2功能描述

1. 游戏功能：基础的游戏本体，玩家操作自机对于屏幕中出现的敌机进行射击击败敌机。
2. 玩家注册：玩家首次进入游戏需要注册角色，会通过数据库进行存储，以便之后的积分和排名。
3. 玩家积分：玩家游玩游戏会获得积分，积分会存储进数据库。
4. 积分排名：玩家的积分会参加排名。
5. 性能需求

4.1

游戏运行流畅，积分稳定无误，排名实时有效。

1. 外部接口需求

5.1界面

全程使用微信开发工具提供的接口。