进度安排表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 工程阶段 | 时间 | 工作内容 | 成果 |
| 需求调研 | 2022.10.3-2022.10.5 | 调查游戏需求 | 系统需求说明 |
| 系统设计 | 2022.10.5-2022.10.7 | 设计系统的模块 | 系统设计说明 |
| 系统开发 | 2022.10.7-2022.10.14 | 进行各个子系统的编写 | 可以运行的各个子系统 |
| 系统集成 | 2022.10.14-2022.10.21 | 对于子系统的集成 | 整个系统可以运行 |
| 系统初验 | 2022.10.21-2022.10.23 | 对于系统的测试 | 系统稳定 |
| 系统运行 | 2022.10.23-2022.10.25 | 系统测试运行 | 系统无误不崩溃 |
| 工程终验 | 2022.10.29 |  |  |

人员分工

梁硕：程序，需求分析师，模块设计，数据库设计，模块设计

侯子麒：程序，测试，美工