软件测试技术-题库

**2、请分别列出黑盒测试和白盒测试的常用方法，并阐述具体方法，举例说明。**

**3、请阐述软件测试行业的未来趋向？**

**4、office训练营是前后分离系统，目前仅开发了后端，前端还处在原型阶段。**

**10、等价类划分发是解决什么问题的？**

**11、等价类划分法中用例设计分为几个步骤**

**15、软件缺陷分析的定义和意义**

**17、软件缺陷分析流程**

**18、软件测试是有效的排除软件缺陷的手段。**

**19、软件测试的目的是尽可能多的找出软件的缺陷。**

**20、白盒测试仅与程序的内部结构有关,完全可以不考虑程序的功能要求。**

**21、黑盒测试的测试用例是根据应用程序的功能需求设计的。**

**22、在软件开发过程中,若能推迟暴露其中的错误,则为修复和改进错误所花费的代价就会降低。**

答案： 错误  
解析：在软件开发过程中,若能推迟暴露其中的错误,则为修复和改进错误所花费的代价就会升高

**23、单元测试通常由开发人员进行。**

答案： 正确  
解析：单元测试通常由开发人员进行。

**24、在设计测试用例时,应包括合理的输入条件和不合理的输入条件。**

答案： 正确  
解析：在设计测试用例时,应包括合理的输入条件和不合理的输入条件。

**25、产品说明书(需求文档)的变更应当受到控制。**

答案： 正确  
解析：产品说明书(需求文档)的变更应当受到控制。

**26、软件开发全过程的测试工作都可以实现自动化。**

答案： 错误  
解析：软件开发全过程的测试工作不可以都实现自动化。

**27、找出的软件缺陷越多,说明剩下的软件缺陷越少。**

答案： 错误  
解析：找出的软件缺陷越多,不能说明剩下的软件缺陷越少。

**28、验收测试是以最终用户为主的测试。**

答案： 正确  
解析：验收测试是以最终用户为主的测试。

**29、软件测试工具可以代替软件测试员。**

答案： 错误  
解析：软件测试工具不可以代替软件测试员。

**30、Beta 测试是验收测试的一种。**

答案： 正确  
解析：Beta 测试是验收测试的一种。

**31、一个程序中所含有的路径数与程序的复杂程度有着直接的关系。**

答案： 正确  
解析：一个程序中所含有的路径数与程序的复杂程度有着直接的关系。

**32、软件只要经过严格严谨的内部测试之后,可以做到没有缺陷。**

答案： 错误  
解析：软件只要经过严格严谨的内部测试之后,缺陷也可能存在。

**33、测试是可以穷尽的。**

答案： 错误  
解析：穷尽测试是不可能的

**34、每一个软件项目都有一个最优的测试量。**

答案： 正确  
解析：每一个软件项目都有一个最优的测试量。

**35、代码审查工作属于静态测试。**

答案： 正确  
解析：代码审查工作属于静态测试。

**36、回归测试是在软件修改后再次运行以前为查找错误而执行程序曾用过的测试用例。**

答案： 正确  
解析：回归测试是在软件修改后再次运行以前为查找错误而执行程序曾用过的测试用例。

**37、集成测试是为确定软件系统是否满足验收标准以及使客户决定是否接受而进行的正式测试。**

答案： 错误  
解析：集成测试是在单元测试的基础上,将所有模块按照设计要求(如根据结构图)组装成为子系统或系统,进行集成测试。

**38、只要能够达到100%的逻辑覆盖率,就可以保证程序的正确性。**

答案： 错误  
解析：即使达到100%的逻辑覆盖率,也不能保证程序的正确性。

**39、软件测试是有风险的行为,并非所有的软件缺陷都能够被修复。**

答案： 正确  
解析：软件测试是有风险的行为,并非所有的软件缺陷都能够被修复。

**40、软件质量保证和软件测试是同一层次的概念。**

答案： 错误  
解析：软件质量保证和软件测试不是同一层次的概念。

**41、软件测试的生命周期包括测试计划、测试设计、测试执行、缺陷跟踪、测试评估。**

答案： 正确  
解析：软件测试的生命周期包括测试计划、测试设计、测试执行、缺陷跟踪、测试评估。

**42、在所有的黑盒测试方法中,基于决策表的测试是最为严格、最具有逻辑性的测试方法。**

答案： 正确  
解析：在所有的黑盒测试方法中,基于决策表的测试是最为严格、最具有逻辑性的测试方法。

**43、测试用例的数目越多,测试的效果越好。**

答案： 错误

**44、测试是调试的一个部分。**

答案： 错误  
解析：测试不是调试的一个部分

**45、程序中隐藏错误的概率与其已发现的错误数成正比。**

答案： 错误  
解析：程序中隐藏错误的概率与其已发现的错误数不成正比。

**46、代码评审是检查源代码是否达到模块设计的要求。**

答案： 正确  
解析：代码评审是检查源代码是否达到模块设计的要求。

**47、软件测试是有效的排除软件缺陷的手段。**

答案： 错误  
解析：不能把排除软件缺陷依赖于软件测试

**48、下列软件属性中,软件产品首要满足的应该是()**

A、 功能需求

B、 性能需求

C、 可扩展性和灵活性

D、 容错纠错能力

答案： A  
解析：软件产品首要满足的应该是功能需求

**49、软件缺陷产生的原因是()。**

A、 交流不充分及沟通不畅;软件需求的变更;软件开发工具的缺陷

B、 软件的复杂性;软件项目的时间压力

C、 程序开发人员的错误;软件项目文档的缺乏

D、 以上都是

答案： D  
解析：以上都是软件缺陷产生的原因

**50、导致软件缺陷的最大原因是()。**

A、 规格说明书

B、 设计

C、 编码

D、 测试

答案： A  
解析：导致软件缺陷的最大原因是规格说明书

**51、修复软件缺陷费用最高的是()阶段**

A、 编制说明书

B、 设计

C、 编写代码

D、 发布

答案： D  
解析：修复软件缺陷费用最高的是发布阶段，最低的是编制说明阶段

**52、下列()不属于软件缺陷。**

A、 测试人员主观认为不合理的地方

B、 软件未达到产品说明书标明的功能

C、 软件出现了产品说明书指明不会出现的错误

D、 软件功能超出产品说明书指明范围

答案： A  
解析：测试人员主观认为不合理的地方不属于软件缺陷

**53、软件测试的目的是()**

A、 避免软件开发中出现的错误

B、 发现软件开发中出现的错误

C、 尽可能发现并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性

D、 修改软件中出现的错误

答案： C  
解析：软件测试的目的是尽可能发现并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性

**54、软件测试技术可以分为静态测试和动态测试,下列说法中错误的是()。**

A、 静态测试是指不运行实际程序,通过检查和阅读等手段来发现程序中的错误。

B、 动态测试是指实际运行程序,通过运行的结果来发现程序中的错误。

C、 动态测试包括黑盒测试和白盒测试。

D、 白盒测试是静态测试,黑盒测试是动态测试。

答案： D  
解析：动态测试包括黑盒测试和白盒测试

**55、黑盒测试是根据软件的()来设计测试用例。**

A、 功能

B、 规格说明

C、 内部逻辑

D、 内部数据

答案： A  
解析：黑盒测试是根据软件的功能来设计测试用例

**56、用黑盒技术设计测试用例的方法之一为()。**

A、 因果图

B、 逻辑覆盖

C、 循环覆盖

D、 基本路径测试

答案： A  
解析：用黑盒技术设计测试用例的方法之一是因果图

**57、坚持在软件的各个阶段实施下列哪种质量保障措施,才能在开发过程中尽早发现和预防错误,把出现的错误克服在早期()。**

A、 技术评审

B、 程序测试

C、 改正程序错误

D、 管理评审

答案： D  
解析：坚持在软件的各个阶段实施下列哪种质量保障措施,才能在开发过程中尽早发现和预防错误,把出现的错误克服在早期管理评审

**58、为了提高测试的效率,正确的做法是()。**

A、 选择发现错误可能性大的数据作为测试用例

B、 在完成程序的编码之后再制定软件的测试计划

C、 随机选取测试用例

D、 使用测试用例测试是为了检查程序是否做了应该做的事

答案： A  
解析：选择发现错误可能性大的数据作为测试用例能提高测试的效率

**59、对程序的测试最好由()来做。**

A、 程序员

B、 第三方测试机构

C、 程序开发组

D、 用户

答案： B  
解析：对程序的测试最好由第三方测试机构来做

**60、在边界值分析中,下列数据通常不用来做数据测试的是()。**

A、 正好等于边界的值

B、 等价类中的等价值

C、 刚刚大于边界的值

D、 刚刚小于边界的值

答案： B  
解析：等价类中的等价值数据通常不用来做数据测试

**61、单元测试中设计测试用例的依据是()。**

A、 概要设计规格说明书

B、 用户需求规格说明书

C、 项目计划说明书

D、 详细设计规格说明书

答案： D  
解析：单元测试中设计测试用例的依据是详细设计规格说明书

**62、如果一个判定中的复合条件表达式为(A > 1)or(B <= 3),则为了达到100%的条件覆盖率,至少需要设计多少个测试用例()。**

A、 1

B、 2

C、 3

D、 4

答案： B  
解析：就是指设计若干测试用例,运行被测程序,使得每个判定的每个条件的可能取值至少评价一次。针对该题取A=3,B=3和A=0,B=5两组测试用例即可达到100%的条件覆盖率,故本题选择B。

**63、在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是()。**

A、 可划分为2个有效等价类,2个无效等价类

B、 可划分为1个有效等价类,2个无效等价类

C、 可划分为2个有效等价类,1个无效等价类

D、 可划分为1个有效等价类,1个无效等价类

答案： BD

**64、下面有关测试原则的说法正确的是()。**

A、 测试用例应由测试的输入数据和预期的输出结果组成

B、 测试用例只需选取合理的输入数据

C、 程序最好由编写该程序的程序员自己来测试

D、 使用测试用例进行测试是为了检查程序是否做了它该做的事

答案： A  
解析：测试用例应由测试的输入数据和预期的输出结果组成

**65、下列关于测试方法的叙述中不正确的是()。**

A、 从某种角度上讲,白盒测试与黑盒测试都属于动态测试

B、 功能测试属于黑盒测试

C、 对功能的测试通常是要考虑程序的内部结构

D、 结构测试属于白盒测试

答案： C  
解析：白盒测试是在程序员十分了解程序的前提下,对程序的逻辑结构进行的测试。而黑盒测试则将程序视为一个黑盒子,仅仅是测试人员提供输入数据,观察输出数据,并不了解程序是如何运行的,结构测试属于白盒测试,关注的是如何选择合适的程序或子程序路径来执行有效的检查。功能测试则属于黑盒测试,对功能的测试通常通过提供输入数据,检查实际输出的结果,很少考虑程序的内部结构。

**66、下列方法中,不属于黑盒测试的是()。**

A、 基本路径测试法

B、 等价类测试法

C、 边界值分析法

D、 基于场景的测试方法

答案： A  
解析：基本路径测试法不属于黑盒测试

**67、不属于白盒测试的技术是()。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 边界值分析

D、 基本路径测试

答案： C  
解析：边界值分析不属于白盒测试

**68、测试程序时,(穷举、穷尽)不可能遍历所有可能的输入数据,而只能是选择一个子集进行测试,那么最好的选择方法是()。**

A、 随机选择

B、 划分等价类

C、 根据接口进行选择

D、 根据数据大小进行选择

答案： B

**69、下列可以作为软件测试对象的是()。**

A、 需求规格说明书

B、 软件设计规格说明

C、 源程序

D、 以上全部

答案： D  
解析：以上全部

**70、在软件测试阶段,测试步骤按次序可以划分为以下几步:()**

A、 单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

B、 验收测试、单元测试、系统测试、集成测试

C、 单元测试、集成测试、验收测试、系统测试

D、 系统测试、单元测试、集成测试、验收测试

答案： A  
解析：软件测试阶段,测试步骤按次序可以划分为单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

**71、软件测试过程中的集成测试主要是为了发现()阶段的错误。**

A、 需求分析

B、 概要设计

C、 详细设计

D、 编码

答案： B  
解析：软件测试过程中的集成测试主要是为了发现概要设计阶段的错误

**72、下列指导选择和使用测试覆盖率的原则中错误的是()。**

A、 覆盖率不是目的,仅是一种手段

B、 不要追求绝对100%的覆盖率

C、 不可能针对所有的覆盖率指标来选择测试用例

D、 只根据测试覆盖率指标来指导测试用例的设计

答案： D  
解析：指导选择和使用测试覆盖率的原则中错误的是只根据测试覆盖率指标来指导测试用例的设计

**73、测试文档种类包括()。**

A、 需求类文档、计划类文档

B、 设计类文档、执行类文档

C、 .缺陷记录类、阶段汇总类、测试总结类

D、 以上都有

答案： D  
解析：以上都有

**74、以下关于软件回归测试的说法中错误的是()。**

A、 软件变更后,应对软件变更部分的正确性和对变更需求的符合性进行测试

B、 软件变更后,首先应对变更的软件单元进行测试,然后再进行其他相关的测试

C、 软件变更后,不必再对软件原有正确的功能、性能和其他规定的要求进行测试

D、 对具体的软件,可以根据软件测试合同及软件的重要性、完整性级别对回归测试内容进行剪裁

答案： C  
解析：软件变更后,应对软件变更部分的正确性和对变更需求的符合性进行测试,首先应对变更的软件单元进行测试,然后再进行其他相关的测试,对具体的软件,可以根据软件测试合同及软件的重要性、完整性级别对回归测试内容进行剪裁

**75、以下说法中错误的是()。**

A、 软件配置项测试的目的是检验软件配置与软件需求规格说明的一致性

B、 软件配置项测试一般由软件供方组织,由独立于软件开发的人员实施,软件开发人员配合

C、 软件配置项测试不得委托第三方实施

D、 软件配置项测试要求被测软件配置项已通过单元测试和集成测试

答案： C  
解析：软件配置项测试可以委托第三方实施

**76、下面说法正确的是()。**

A、 经过测试没有发现错误说明程序正确

B、 测试的目标是为了证明程序没有错误

C、 成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试

D、 成功的测试是没有发现错误的测试

答案： C  
解析：成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试

**77、以下哪种软件测试属于软件性能测试的范畴()。**

A、 接口测试

B、 压力测试

C、 单元测试

D、 易用性测试

答案： B  
解析：压力测试属于软件性能测试的范畴

**78、软件测试管理包括测试过程管理、配置管理以及()。**

A、 测试评审管理

B、 测试用例管理

C、 测试计划管理

D、 测试实施管理

答案： D  
解析：软件测试管理包括测试过程管理、配置管理以及测试实施管理

**79、()的目的是对最终软件系统进行全面的测试,确保最终软件系统满足产品需求并且遵循系统设计。**

A、 系统测试

B、 集成测试

C、 单元测试

D、 功能测试

答案： A  
解析：系统测试的目的是对最终软件系统进行全面的测试,确保最终软件系统满足产品需求并且遵循系统设计。

**80、如果一个产品中次严重的缺陷基本完成修正并通过复测,这个阶段的成品是()。**

A、 Alpha版

B、 Beta版

C、 正版

D、 以上都不是

答案： A  
解析：如果一个产品中次严重的缺陷基本完成修正并通过复测,这个阶段的成品是Alpha版

**81、必须要求用户参与的测试阶段是()。**

A、 单元测试

B、 集成测试

C、 确认测试

D、 验收测试

答案： D  
解析：验收测试必须要求用户参与

**82、对Web网站进行的测试中,属于功能测试的是()**

A、 连接速度测试

B、 链接测试

C、 平台测试

D、 安全性测试

答案： B  
解析：链接测试属于对Web网站进行的测试中的功能测试

**83、()不是软件自动化测试的优点。**

A、 速度快、效率高

B、 准确度和精确度高

C、 能提高测试的质量

D、 能充分测试软件

答案： D  
解析：能充分测试软件是软件自动化测试的优点

**84、配置测试是指()。**

A、 检查软件之间是否正确交互和共享信息

B、 交互适应性、实用性和有效性的集中体现

C、 使用各种硬件来测试软件操作的过程

D、 检查缺陷是否有效改正

答案： B  
解析：配置测试是指交互适应性、实用性和有效性的集中体现

**85、下列不属于测试原则的是()。**

A、 软件测试是有风险的行为

B、 完全测试程序是不可能的

C、 测试无法显示潜伏的软件缺陷

D、 找到的缺陷越多软件的缺陷就越少

答案： D  
解析：找到的缺陷越多软件的缺陷就越少不属于测试原则

**86、下列各项中()不是一个测试计划所应包含的内容。**

A、 测试资源、进度安排

B、 测试预期输出

C、 测试范围

D、 测试策略

答案： D  
解析：测试策略不是一个测试计划所应包含的内容

**87、调试是()。**

A、 发现与预先定义的规格和标准不符合的问题

B、 发现软件错误征兆的过程

C、 有计划的、可重复的过程

D、 消除软件错误的过程

答案： B  
解析：调试是发现软件错误征兆的过程

**88、下列描述错误的是()。**

A、 软件发布后如果发现质量问题,那是软件测试人员的错

B、 穷尽测试实际上在一般情况下是不可行的

C、 软件测试自动化不是万能的

D、 测试能由非开发人员进行,调试必须由开发人员进行。

答案： A  
解析：软件发布后如果发现质量问题,那不一定是软件测试人员的错

**89、在软件修改之后,再次运行以前为发现错误而执行程序曾用过的测试用例,这种测试称之为()。**

A、 单元测试

B、 集成测试

C、 回归测试

D、 验收测试

答案： C  
解析：回归测试是,在软件修改之后,再次运行以前为发现错误而执行程序曾用过的测试用例

**90、在下面所列举中的逻辑测试覆盖中,测试覆盖最强的是()。**

A、 条件覆盖

B、 条件组合覆盖

C、 语句覆盖

D、 判定覆盖

答案： C  
解析：上面所列举中的逻辑测试覆盖中,测试覆盖最强的是语句覆盖

**91、下列关于Web应用软件测试的说法中,正确的是()。**

A、 Cookie测试是Web应用软件功能测试的重要内容

B、 对于没有使用数据库的Web应用软件,不需要进行性能测试

C、 链接测试是Web应用软件易用性测试的重要内容

D、 Web应用软件安全性测试仅关注Web应用软件是能够防御网络攻击

答案： A  
解析：Cookie测试是Web应用软件功能测试的重要内容

**92、软件测试中白盒法是通过分析程序的( )来设计测试用例的。**

A、 应用范围

B、 内部逻辑

C、 功能

D、 输入数据

答案： B

**93、黑盒法是根据程序的( )来设计测试用例的。**

A、 应用范围

B、 内部逻辑

C、 功能

D、 输入数据

答案： C

**94、为了提高软件测试的效率,应该( )。**

A、 随机地选取测试数据

B、 取一切可能的输入数据作为测试数据

C、 在完成编码以后制定软件的测试计划

D、 选择发现错误可能性最大的数据作为测试用例

答案： D

**95、与设计测试用例无关的文档是( )。**

A、 项目开发计划

B、 需求规格说明书

C、 设计说明书

D、 源程序

答案： A

**96、测试的关键问题是( )。**

A、 如何组织软件评审

B、 如何选择测试用例

C、 如何验证程序的正确性

D、 如何采用综合策略

答案： B

**97、软件测试用例主要由输入数据和( )两部分组成。**

A、 测试计划

B、 测试规则

C、 预期输出结果

D、 以往测试记录分析

答案： C

**98、成功的测试是指运行测试用例后( )。**

A、 未发现程序错误

B、 发现了程序错误

C、 证明程序正确性

D、 改正了程序错误

答案： B

**99、下列几种逻辑覆盖标准中,查错能力最强的是( )。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件覆盖

D、 条件组合覆盖

答案： D

**100、在黑盒测试中,着重检查输入条件组合的方法是( )。**

A、 等价类划分法

B、 边界值分析法

C、 错误推测法

D、 因果图法

答案： D

**101、单元测试主要针对模块的几个基本特征进行测试,该阶段不能完成的测试是( )。**

A、 系统功能

B、 局部数据结构

C、 重要的执行路径

D、 错误处理

答案： A

**102、软件测试过程中的集成测试主要是为了发现( )阶段的错误。**

A、 需求分析

B、 概要设计

C、 详细设计

D、 编码

答案： B

**103、不属于白盒测试的技术是( )。**

A、 路径覆盖

B、 判定覆盖

C、 循环覆盖

D、 边界值分析

答案： D

**104、集成测试时,能较早发现高层模块接口错误的测试方法为( )。**

A、 自顶向下渐增式测试

B、 自底向上渐增式测试

C、 非渐增式测试

D、 系统测试

答案： A

**105、确认测试以( )文档作为测试的基础。**

A、 需求规格说明书

B、 设计说明书

C、 源程序

D、 开发计划

答案： A

**106、使用白盒测试方法时,确定测试数据应根据( )和指定的覆盖标准。**

A、 程序内部逻辑

B、 程序的复杂度

C、 使用说明书

D、 程序的功能

答案： A

**107、软件调试的目的是( )**

A、 找出错误所在并改正之

B、 排除存在错误的可能性

C、 对错误性质进行分类

D、 统计出错的次数

答案： A

**108、下面说法正确的是( )。**

A、 经过测试没有发现错误说明程序正确

B、 测试的目标是为了证明程序没有错误

C、 成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试

D、 成功的测试是没有发现错误的测试

答案： C

**109、覆盖准则最强的是( )。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件覆盖

D、 路径覆盖

答案： D

**110、发现错误能力最弱的是( )。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件覆盖

D、 路径覆盖

答案： A

**111、实际的逻辑覆盖测试中,一般以( )为主设计测试用例。**

A、 条件覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件组合覆盖

D、 路径覆盖

答案： C

**112、下面( )方法能够有效地检测输入条件的各种组合可能引起的错误。**

A、 等价类划分

B、 边界值分析

C、 错误推测

D、 因果图

答案： D

**113、与确认测试阶段有关的文档是( )。**

A、 需求规格说明书

B、 概要设计说明书

C、 详细设计说明书

D、 源程序

答案： A

**114、超出软件工程范围的测试是( )。**

A、 单元测试

B、 集成测试

C、 确认测试

D、 系统测试

答案： D

**115、软件测试不需要了解软件设计的( )。**

A、 功能

B、 内部结构

C、 处理过程

D、 条件

答案： D

**116、( )方法需要考察模块间的接口和各模块之间的联系。**

A、 单元测试

B、 集成测试

C、 确认测试

D、 系统测试

答案： B

**117、调试应该由( )完成。**

A、 与源程序无关的程序员

B、 编制该源程序的程序员

C、 不了解软件设计的机构

D、 设计该软件的机构

答案： B

**118、软件测试中白盒法是通过分析程序的( )来设计测试用例的。**

A、 应用范围

B、 内部逻辑

C、 功能

D、 输入数据

答案： B

**119、黑盒法是根据程序的( )来设计测试用例的。**

A、 应用范围

B、 内部逻辑

C、 功能

D、 输入数据

答案： C

**120、为了提高软件测试的效率,应该( )。**

A、 随机地选取测试数据

B、 取一切可能的输入数据作为测试数据

C、 在完成编码以后制定软件的测试计划

D、 选择发现错误可能性最大的数据作为测试用例

答案： D

**121、与设计测试用例无关的文档是( )。**

A、 项目开发计划

B、 需求规格说明书

C、 设计说明书

D、 源程序

答案： A

**122、测试的关键问题是( )。**

A、 如何组织软件评审

B、 如何选择测试用例

C、 如何验证程序的正确性

D、 如何采用综合策略

答案： B

**123、软件测试用例主要由输入数据和( )两部分组成。**

A、 测试计划

B、 测试规则

C、 预期输出结果

D、 以往测试记录分析

答案： C

**124、成功的测试是指运行测试用例后( )。**

A、 未发现程序错误

B、 发现了程序错误

C、 证明程序正确性

D、 改正了程序错误

答案： B

**125、下列几种逻辑覆盖标准中,查错能力最强的是( )。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件覆盖

D、 条件组合覆盖

答案： D

**126、在黑盒测试中,着重检查输入条件组合的方法是( )。**

A、 等价类划分法

B、 边界值分析法

C、 错误推测法

D、 因果图法

答案： D

**127、单元测试主要针对模块的几个基本特征进行测试,该阶段不能完成的测试是( )。**

A、 系统功能

B、 局部数据结构

C、 重要的执行路径

D、 错误处理

答案： A

**128、软件测试过程中的集成测试主要是为了发现( )阶段的错误。**

A、 需求分析

B、 概要设计

C、 详细设计

D、 编码

答案： B

**129、集成测试时,能较早发现高层模块接口错误的测试方法为( )。**

A、 自顶向下渐增式测试

B、 自底向上渐增式测试

C、 非渐增式测试

D、 系统测试

答案： A

**130、确认测试以( )文档作为测试的基础。**

A、 需求规格说明书

B、 设计说明书

C、 源程序

D、 开发计划

答案： A

**131、使用白盒测试方法时,确定测试数据应根据( )和指定的覆盖标准。**

A、 程序内部逻辑

B、 程序的复杂度

C、 使用说明书

D、 程序的功能

答案： A

**132、程序的三种基本结构是( )。**

A、 子过程、程序、分程序

B、 顺序、选择、循环

C、 递归、堆栈、队列

D、 调用、返回、转移

答案： B

**133、结构化程序设计的一种基本方法是( )**

A、 筛选法

B、 递归法

C、 归纳法

D、 逐步求精法

答案： D

**134、软件调试的目的是( )**

A、 找出错误所在并改正之

B、 排除存在错误的可能性

C、 对错误性质进行分类

D、 统计出错的次数

答案： A

**135、程序三种基本结构的共同特点是( )**

A、 不能嵌套使用

B、 只能用来写简单程序

C、 已经用硬件实现

D、 只有一个入口和一个出口

答案： D

**136、下面说法正确的是( )。**

A、 经过测试没有发现错误说明程序正确

B、 测试的目标是为了证明程序没有错误

C、 成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试

D、 成功的测试是没有发现错误的测试

答案： C

**137、覆盖准则最强的是( )。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件覆盖

D、 路径覆盖

答案： D

**138、发现错误能力最弱的是( )。**

A、 语句覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件覆盖

D、 路径覆盖

答案： A

**139、实际的逻辑覆盖测试中,一般以( )为主设计测试用例。**

A、 条件覆盖

B、 判定覆盖

C、 条件组合覆盖

D、 路径覆盖

答案： C

**140、下面( )方法能够有效地检测输入条件的各种组合可能引起的错误。**

A、 等价类划分

B、 边界值分析

C、 错误推测

D、 因果图

答案： D

**141、与确认测试阶段有关的文档是( )。**

A、 需求规格说明书

B、 概要设计说明书

C、 详细设计说明书

D、 源程序

答案： A

**142、超出软件工程范围的测试是( )。**

A、 单元测试

B、 集成测试

C、 确认测试

D、 系统测试

答案： D

**143、软件测试不需要了解软件设计的( )。**

A、 功能

B、 内部结构

C、 处理过程

D、 条件

答案： D

**144、( )方法需要考察模块间的接口和各模块之间的联系。**

A、 单元测试

B、 集成测试

C、 确认测试

D、 系统测试

答案： B

**145、调试应该由( )完成。**

A、 与源程序无关的程序员

B、 编制该源程序的程序员

C、 不了解软件设计的机构

D、 设计该软件的机构

答案： B

**146、什么是软件测试？**

答案：

软件测试就是以发现错误为目的而运行程序的过程。软件测试员的目标是找到软件缺陷，尽可能早一些，并确保其得以修复。

**147、简述软件测试的生命周期及各阶段的内容。**

答案： (1)需求阶段测试(2)设计阶段测试(3)编码阶段测试(4)测试阶段(5)安装阶段测试(6)验收阶段测试

**148、简述静态测试和动态测试的区别。**

答案： 静态方法是指不运行被测程序本身,仅通过分析或检查源程序的语法、结构、过程、接口等来检查程序的正确性。动态测试方法是指通过运行被测程序,检查运行结果与预期结果的差异,并分析运行效率和健壮性等性能,这种方法由三部分组成:构造测试实例、执行程序、分析程序的输出结果。

**149、简述黑盒测试的具体技术方法。**

答案： 等价类划分法、边界值分析法、因果图法、决策表法、正交试验法、错误推测法、流程分析法

**150、简述软件测试过程的三种模型及内容**

答案： 瀑布模型、V模型、W模型

**151、简述测试环境分类**

答案： 开发环境:开发人员用于程序开发的独立设备,一般指程序猿工作的电脑;测试环境:企业内网,用于软件在发布之前,在企业内部进行软件的全方位检测的网络环境;用户环境:外网环境,真实用户进行软件操作、使用和反馈的网络

**152、简述软件质量保证与软件测试的关系。**

答案： 软件测试对于软件设计来说是很重要的一个环节,它涵盖了软件的全部细节,比如软件的实用性,操作性,稳定性,还有安全性,简便性等等.可以说没有经过详细的测试的软件绝对不会成为一个优质的软件.要保证软件质量,必须要保证有严格的软件测试过程

**153、为什么说软件测试是软件开发中不可缺少的重要一环,但不是软件质量保证的安全网?**

答案： (1)软件测试是软件开发中不可缺少的重要一环,原因是:  
①测试的工作量约占整个项目开发工作量的40%左右,几乎一半。如果是关系到人的生命安全的软件,测试的工作量还要成倍增加。  
②软件测试代表了需求分析、设计、编码的最终复审。  
(2)软件测试不是软件质量保证的安全网,因为软件测试只能发现错误,不能保证没有错误。

**154、软件测试的目的是什么?为什么把软件测试的目的定义为只是发现错误?**

答案： 软件测试的目的有:  
① 软件测试是为了发现错误而执行程序的过程。  
② 一个好的测试用例能够发现至今尚未发现的错误。  
③ 一个成功的测试是发现了至今尚未发现的错误。  
软件测试的目标定义为只是发现错误,原因是软件测试可以有两个目标,一个是预防错误,另一个是发现错误。由于软件开发是人的创造性劳动,人的活动不可能完美无缺,错误可能发生在任何一个阶段,因此预防错误这一目标几乎是不可实现的,所以软件测试的目标定义为只是发现错误。

**155、软件测试应当遵循什么原则?为什么要遵循这些原则?**

答案： 软件测试应当遵循原则如下:  
① 用例由输入数据和预期的输出数据两部分组成,因为这样便于对照检查,做到有的放矢。  
② 用例不仅选用合理的输入数据,还要选择不合理的输入数据。因为当以特殊方式使用程序时,会突然发现程序中有许多错误,故使用预期的不合理的输入数据进行程序测试,比用合理的输入数据收获要大,从而能更多地发现错误,提高程序可靠性。  
③ 除了检查程序是否做了它应该做的事,还应该检查程序是否做了它不应该做的事,因为如果程序做了它不应该做的事,即使程序能做它应该做的事,程序也是错误的。  
④ 应制定测试计划并严格执行,因为这样可以排除随意性。  
⑤ 长期保留测试用例,因为测试用例的设计耗费很大的工作量,而修改后的程序可能有新的错误,需要进行回归测试,故必须将测试用例作为文档保存,使测试具有可重复性,同时测试用例是将来系统维护测试与确认的依据,保存测试用例也为以后的维护提供方便。  
⑥ 对发现错误较多的程序段,应进行更深入的测试,因为发现错误较多的程序段,其质量较差,同时在修改错误过程中又容易引入新的错误。  
⑦ 程序员避免测试自己设计的程序,因为测试目的是找错。从心理学角度讲,程序员大多对自己的程序存有偏见,总认为没有错误或错误不大,另外程序员对需求规格说明的理解而引入的错误则更难发现,应该由别人或另外的机构来测试会更客观、更有效。

**156、软件测试的步骤是什么?这些测试与软件开发各阶段之间的关系?**

答案： ① 软件测试的步骤如图所示。  
  
软件测试的步骤  
② 这些测试与软件开发各阶段之间的关系如图7-2所示。因为系统测试已经超出了软件工程的范围,所以图7-2中的系统测试不包括在内。

**157、软件测试的过程是什么?**

答案： 软件测试是一个规则的过程,包括测试设计、测试执行以及测试结果比较等。  
① 测试设计:根据软件开发各阶段的文档资料和程序的内部结构,利用各种设计测试用例技术精心设计测试用例。  
② 测试执行:利用这些测试用例执行程序,得到测试结果。  
③ 测试结果比较:将预期的结果与实际测试结果进行比较,如果二者不符合,对于出现的错误进行纠错,并修改相应文档。修改后的程序还要进行再次测试,直到满意为止。如果测试发现不了错误,可能由于测试配置考虑不周到,应考虑重新制定测试方案,设计测试用例。

**158、单元测试、集成测试和确认测试各自主要目标是什么?它们之间有什么不同?相互有什么关系?**

答案： 单元测试、集成测试和确认测试各自主要目标是:  
① 单元测试的主要目标是检查各个模块是否正确实现规定的功能,从而发现模块在编码中或算法中的错误。  
② 集成测试的主要目标是检查与设计相关的软件体系结构的有关问题。  
③ 确认测试的主要目标是检查已实现的软件是否满足需求规格说明书中确定的各种需求。  
单元测试、集成测试和确认测试之间的不同如下:  
① 测试内容不同:单元测试集中于单个模块的功能和结构检验,其测试内容主要包括模块接口、局部数据结构、重要的执行路径、错误处理和边界测试;集成测试集中于模块组合的功能和软件结构检验,其测试内容主要包括模块组装中可能出现的问题,即数据穿过接口可能丢失、一个模块可能破坏另一个模块的内容、子功能组装可能不等于主功能、全程数据结构问题、误差累积问题;确认测试集中于论证软件需求的可追溯性,主要包括测试软件功能和性能是否与软件需求一致、测试软件配置的所有程序与文档是否正确完整而且一致。  
② 测试的方法不同:单元测试总是使用白盒测试法,为被测模块设计驱动模块和桩模块;集成测试使用渐增式测试和非渐增式测试,渐增式测试又有分为自顶向下结合法和自底向上结合法;确认测试总是使用黑盒测试法。  
③ 发现的错误不同:单元测试发现的错误主要是在编码阶段产生的错误,集成测试发现的错误主要是在设计阶段产生的错误,确认测试发现的错误主要是在需求分析阶段产生的错误。  
④ 涉及的文档不同:单元测试涉及编码和详细设计文档,集成测试涉及详细设计文档和概要设计文档,确认测试涉及软件需求规格说明书和用户手册。  
三者相互关系是:单元测试、集成测试和确认测试是顺序实现的。首先单元测试对各个模块进行测试,然后集成测试以单元测试为基础,将所有已测模块按照设计要求组装成一个完整的系统,对模块组合的功能和软件结构检验进行测试,最后确认测试是以集成测试为基础,测试集成的软件是否满足需求规格说明书中确定的各种需求。

**159、什么是黑盒测试与白盒测试?它们都适应哪些测试?**

答案： ① 黑盒测试指把测试对象看成一个黑盒子,测试人员完全不考虑程序的内部结构和处理过程,只在软件的接口处进行测试,依据需求规格说明书,检查程序是否满足功能要求,又称为功能测试或数据驱动测试。  
② 白盒测试指把测试对象看成一个打开的盒子,测试人员需了解程序的内部结构和处理过程,以检查处理过程的细节为基础,对程序中尽可能多的逻辑路径进行测试,检验内部控制结构和数据结构是否有错,实际的运行状态与预期的状态是否一致。  
③ 白盒测试适应的测试有单元测试、逻辑覆盖(按逻辑覆盖程度不同,有语句覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判定/条件覆盖、条件组合覆盖和路径覆盖。)、循环覆盖(限制循环次数,有单循环和嵌套循环)和基本路径测试。  
④ 黑盒测试适应的测试有:确认测试、等价类划分、边界值分析、错误推测和因果图。

**160、简述软件测试与软件调试的区别。**

答案： 软件测试与软件调试在目的、技术和方法等方面存在很大的区别,主要表现在:  
① 测试从一个侧面证明程序员的失败,而调试是为了证明程序员的正确。  
② 测试从已知条件开始,使用预先定义的程序,且有预知的结果,不可预见的只是程序是否通过测试。调试一般以不可知的内部条件开始,除统计性调试外,结果是不可预见的。  
③ 测试是有计划的,并要进行测试设计,而调试是不受时间约束的。  
④ 测试是一个发现错误、改正错误、重新测试的过程,而调试是一个推理过程。  
⑤ 测试的执行是有规程的,而调试的执行往往要求程序员进行必要的推理及知觉的飞跃。  
⑥ 测试经常由独立的测试组在不了解软件设计的前提下完成,而调试必须由了解详细设计的程序员完成。  
⑦大多数测试的执行和设计可由工具支持,而调试时,程序员能利用的工具主要是调试器。

**161、某商场在“五一”期间,顾客购物时收费有4种情况:普通顾客一次购物累计少于100元,按A类标准收费(不打折),一次购物累计多于或等于100元,按B类标准收费(打9折);会员顾客一次购物累计少于1000元,按C类标准收费(打8折),一次购物累计等于或多于1000元,按D类标准收费(打7折)。测试对象是按以上要求计算顾客收费模块,按照路径覆盖法设计测试用例。**

答案： ① 被测模块的程序流程图如图所示。  
  
被测模块的程序流程图  
② 按照路径覆盖法设计测试用例如下:  
是会员,累计消费900元, 覆盖路径127  
是会员,累计消费2000元, 覆盖路径128  
不是会员,累计消费80元, 覆盖路径134  
不是会员,累计消费300元, 覆盖路径135

**162、下面是某程序的流程图:  
(1)计算它的环路复杂性。  
(2)为了完成基本路径测试,求它的一组独立的路径。**

答案： (1)环路复杂性=判断数+1=6+1=7(个)  
(2)路径1: 0 -①- 13 - 19  
路径2: 0 -②-③- 14 - 19  
路径3: 0 -②-④-⑤- 15 - 19  
路径4: 0 -②-④-⑥-⑦- 16 - 19  
路径5: 0 -②-④-⑥-⑧-⑨- 17 - 19  
路径6: 0 -②-④-⑥-⑧-⑩- 18 - 19  
路径7: 0 -②-④-⑥-⑧-⑩- 12 - 19

**163、软件测试**

答案： 软件测试指为了发现软件中的错误而执行软件的过程。它的目标是尽可能多地发现软件中存在的错误,将测试结果作为纠错的依据。

**164、静态测试**

答案： 静态测试指被测试的程序不在机器上运行,而是采用人工检测和计算机辅助静态分析的手段对程序进行检测。

**165、动态测试**

答案： 动态测试指通过运行程序发现错误。

**166、黑盒测试**

答案： 黑盒测试指把测试对象看成一个黑盒子,测试人员完全不考虑程序的内部结构和处理过程,只在软件的接口处进行测试,依据需求规格说明书,检查程序是否满足功能要求,又称为功能测试或数据驱动测试。

**167、白盒测试**

答案： 白盒测试指把测试对象看成一个打开的盒子,测试人员需了解程序的内部结构和处理过程,以检查处理过程的细节为基础,对程序中尽可能多的逻辑路径进行测试,检验内部控制结构和数据结构是否有错,实际的运行状态与预期的状态是否一致。

**168、语句覆盖**

答案： 语句覆盖指设计足够的测试用例,使被测程序中每个语句至少执行一次。

**169、判定覆盖**

答案： 判定覆盖指设计足够的测试用例,使被测程序中每个判定表达式至少获得一次“真”值或“假”值,从而使程序的每个分支至少都通过一次,因此判定覆盖又称分支覆盖。

**170、条件覆盖**

答案： 条件覆盖指设计足够测试用例,使判定表达式中每个条件的各种可能的值至少出现一次。

**171、判定/条件覆盖**

答案： 判定/条件覆盖指设计足够的测试用例,使得判定表达式中每个条件的所有可能取值至少出现一次,并使每个判定表达式所有可能的结果也至少出现一次。

**172、条件组合覆盖**

答案： 条件组合覆盖指设计足够的测试用例,使得每个判定表达式中条件的各种可能的值的组合都至少出现一次。

**173、路径覆盖**

答案： 路径覆盖指设计足够的测试用例,覆盖被测程序中所有可能的路径。

**174、测试用例**

答案： 测试用例指为寻找程序中的错误而精心设计的一组测试数据。

**175、驱动模块**

答案： 驱动模块指用来模拟被测模块的上级调用模块,其功能比真正的上级模块简单得多,它只完成接受测试数据,以上级模块调用被测模块的格式驱动被测模块,接收被测模块的测试结果并输出。

**176、桩模块**

答案： 桩模块指用来代替被测试模块所调用的模块,其作用是返回被测试模块所需的信息。

**177、单元测试**

答案： 单元测试指对源程序中每一个程序单元进行测试,检查各个模块是否正确实现规定的功能,从而发现模块在编码中或算法中的错误。

**178、集成测试**

答案： 集成测试指在单元测试基础上,将所有模块按照设计要求组装成一个完整的系统进行的测试。也称组装测试或联合测试。

**179、确认测试**

答案： 确认测试指检查软件的功能与性能是否与需求规格说明书中确定的指标相符合,又称有效性测试。

**180、渐增式测试**

答案： 渐增式测试指逐个把未经过测试的模块组装到已经过测试的模块上去,进行集成测试。每加入一个新模块进行一次集成测试,重复此过程直到程序组装完毕。

**181、非渐增式测试**

答案： 非渐增式测试指首先对每个模块分别进行单元测试,然后把所有的模块按设计要求组装在一起进行测试。

**182、调试**

答案： 调试指确定错误的原因和位置,并改正错误的过程,也称纠错。

**183、白盒测试是\_\_\_\_\_\_\_测试，被测对象是\_\_\_\_\_\_\_\_，以程序的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_为基础设计测试用例。**

答案：

结构

；

源程序

；

内部逻辑

；

**184、逻辑覆盖是对程序内部有\_\_\_\_\_\_\_\_\_存在的逻辑结构设计测试用例，根据程序内部的逻辑覆盖程度又可分为\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_等。**

答案：

判定

；

语句覆盖

；

判定覆盖

；

条件覆盖

；

条件/判定组合覆盖

；

多条件覆盖

；

组合覆盖

；

路径覆盖

；

**185、软件测试的目的是尽可能多地发现软件中存在的\_\_\_\_,将\_\_\_\_作为纠错的依据。**

答案： 错误；测试结果；

**186、测试阶段的基本任务是根据软件开发各阶段的\_\_\_\_和程序的\_\_\_\_,精心设计一组\_\_\_\_,利用这些实例执行\_\_\_\_,找出软件中潜在的各种\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 文档资料；内部结构；测试用例；程序；错误；缺陷；

**187、测试用例由\_\_\_\_和预期的\_\_\_\_两部分组成。**

答案： 输入数据；输出数据；

**188、软件测试方法一般分为两大类:\_\_\_\_方法和\_\_\_\_方法。**

答案： 动态测试；静态测试；

**189、动态测试通过\_\_\_\_发现错误。根据\_\_\_\_的设计方法不同,动态测试又分为\_\_\_\_与\_\_\_\_两类。**

答案： 运行程序；测试用例；黑盒测试；白盒测试；

**190、静态测试采用\_\_\_\_和\_\_\_\_的手段对程序进行检测。**

答案： 人工检测；计算机辅助静态分析；

**191、人工审查程序偏重于\_\_\_\_的检验,而软件审查除了审查\_\_\_\_还要对各阶段\_\_\_\_进行检验。**

答案： 编码质量；编码；软件产品；

**192、计算机辅助静态分析利用\_\_\_\_工具对测试程序进行\_\_\_\_分析。**

答案： 静态分析；特性；

**193、黑盒法只在软件的\_\_\_\_处进行测试,依据\_\_\_\_说明书,检查程序是否满足\_\_\_\_要求。**

答案： 接口；需求规格；功能；

**194、白盒法必须考虑程序的\_\_\_\_和\_\_\_\_,以检查\_\_\_\_的细节为基础,对程序中尽可能多的逻辑路径进行\_\_\_\_。**

答案： 内部结构；处理过程；处理过程；测试；

**195、白盒测试是\_\_\_\_测试,被测对象是\_\_\_\_,以程序的\_\_\_\_为基础设计测试用例。**

答案： 结构；源程序；内部逻辑；

**196、逻辑覆盖是对程序内部有\_\_\_\_存在的逻辑结构设计测试用例,根据程序内部的逻辑覆盖程度又可分为\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_ 、\_\_\_\_和\_\_\_\_6种覆盖技术。**

答案： 判定；语句覆盖；判定覆盖；条件覆盖；判定/条件覆盖；条件组合覆盖；路径覆盖；

**197、实际的逻辑覆盖测试中,一般以\_\_\_\_覆盖为主设计测试用例,然后再补充部分用例,以达到\_\_\_\_覆盖测试标准。**

答案： 条件组合；路径；

**198、循环覆盖是对程序内部有\_\_\_\_存在的逻辑结构设计测试用例,它通过限制\_\_\_\_来测试。**

答案： 循环；循环次数；

**199、基本路径测试是在程序\_\_\_\_基础上,通过分析控制构造的\_\_\_\_复杂性,导出\_\_\_\_集合,从而设计测试用例。**

答案： 控制流程图；环路；基本路径；

**200、黑盒测试是\_\_\_\_测试,用黑盒技术设计测试用例有4种方法:\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 功能；等价类划分；边界值分析；错误推测；因果图；

**201、等价类划分从程序的\_\_\_\_说明,找出一个输入条件(通常是\_\_\_\_或\_\_\_\_),然后将每个输入条件划分成两个或多个\_\_\_\_。**

答案： 功能；一句话；一个短语；等价类；

**202、边界值分析是将测试\_\_\_\_情况作为重点目标,选取正好等于、刚刚大于或刚刚小于 的测试数据。如果输入或输出域是一个有序集合,则应选取集合的\_\_\_\_元素和\_\_\_\_元素作为测试用例。**

答案： 边界;边界值;第一个;最后一个；

**203、在测试程序时,根据经验或直觉推测程序中可能存在的各种错误,称为\_\_\_\_。**

答案： 错误推测法；

**204、因果图的基本原理是通过画\_\_\_\_图,把用自然语言描述的\_\_\_\_转换为\_\_\_\_,最后为\_\_\_\_每一列设计一个测试用例。**

答案： 因果；功能说明；判定表；判定表；

**205、测试的综合策略是在测试中,联合使用各种\_\_\_\_方法。通常先用\_\_\_\_法设计基本的测试用例,再用\_\_\_\_法补充一些必要的测试用例。**

答案： 测试；黑盒；白盒；

**206、软件测试过程中需要3类信息:\_\_\_\_、\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 软件配置；测试配置；测试工具；

**207、软件测试一般经过4个测试:\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_和 \_\_\_\_。**

答案： 单元测试；集成测试；确认测试；系统测试；

**208、\_\_\_\_指对源程序中每一个程序单元进行测试,检查各个模块是否正确实现规定的功能,从而发现模块在编码中或算法中的错误,它涉及\_\_\_\_和\_\_\_\_的文档。**

答案： 单元测试；编码；详细设计；

**209、单元测试主要测试\_\_\_\_的5个基本特征:\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 模块；模块接口；局部数据结构；重要的执行路径；错误处理；边界条件；

**210、在单元测试中,需要为被测模块设计\_\_\_\_模块和\_\_\_\_模块。\_\_\_\_用来模拟被测模块的上级调用模块,\_\_\_\_用来代替被测模块所调用的模块。**

答案： 驱动；桩；驱动模块；桩模块；

**211、集成测试指在\_\_\_\_测试基础上,将所有模块按照设计要求组装成一个完整的系统进行的测试。也称\_\_\_\_测试或\_\_\_\_测试。**

答案： 单元；组装；联合；

**212、集成测试的方法有两种:\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 非渐增式测试；渐增式测试；

**213、渐增式测试有两种不同的组装模块的方法:\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 自顶向下结合；自底向上结合；

**214、自顶向下渐增式测试不需要编写\_\_\_\_模块,只需要编写\_\_\_\_模块,其步骤是从\_\_\_\_模块开始,沿着被测程序的\_\_\_\_的控制路径逐步向下测试,它有两种组合策略:\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 驱动；桩；顶层；软件结构图；深度优先策略；宽度优先策略；

**215、自底向上渐增式测试不需要编写\_\_\_\_模块,只需要编写\_\_\_\_模块。**

答案： 桩；驱动；

**216、确认测试指检查软件的\_\_\_\_与\_\_\_\_是否与\_\_\_\_说明书中确定的指标相符合,又称\_\_\_\_测试。**

答案： 功能；性能；需求规格；有效性；

**217、确认测试在模拟环境下运用\_\_\_\_测试方法,由\_\_\_\_和\_\_\_\_参加的测试。**

答案： 黑盒；专门测试人员；用户；

**218、确认测试开始前需要制定\_\_\_\_计划,结束后要写出\_\_\_\_报告。其测试用例要选用\_\_\_\_的数据。**

答案： 测试；测试分析；实际运用；

**219、被测试程序不在机器上运行,而是采用\_\_\_\_和计算机辅助分析检测的手段称为\_\_\_\_测试。**

答案： 人工检测；静态；

**220、用等价类划分法设计一个测试用例时,使其覆盖\_\_\_\_尚未被覆盖的合理等价类。**

答案： 尽可能多的；

**221、用等价类划分法设计一个测试用例时,使其覆盖\_\_\_\_不合理等价类。**

答案： 一个；

**222、在单元测试时,需要为被测模块设计\_\_\_\_。**

答案： 驱动模块与桩模块；

**223、在集成测试时有两种测试方法,它们是\_\_\_\_。**

答案： 渐增式和非渐增式；

**224、软件测试是为了\_\_\_\_而执行程序的过程。**

答案： 发现错误；

**225、运行被测程序的方法称为\_\_\_\_测试。**

答案： 动态测试；

**226、动态测试中,主要测试软件功能的方法称为\_\_\_\_法。**

答案： 黑盒法；

**227、选择测试用例,使得被测程序中每个判定的每个分支至少执行一次,这种逻辑覆盖标准称为\_\_\_\_。**

答案： 判定覆盖；

**228、要覆盖含循环结构的所有路径是不可能的,一般通过限制\_\_\_\_来测试。**

答案： 循环次数；

**229、用等价类划分法设计测试用例时,如果被测程序的某个输入条件规定了取值范围,则可确定一个合理的等在和\_\_\_\_。**

答案： 两个不合理的等价类；

**230、凭经验或直觉推测程序中可能存在的错误而设计测试用例的方法是\_\_\_\_。**

答案： 错误推测法；

**231、集成测试中的具体方法是\_\_\_\_。**

答案： 渐增式和非渐增式测试方法；

**232、确认测试阶段的两项工作是\_\_\_\_。**

答案： 进行确认测试和软件配置审查；

**233、在单元测试中,测试一个模块时,需要设计\_\_\_\_。**

答案： 驱动模块和桩模块；

**234、软件测试的目的是尽可能多地发现软件中存在的\_\_\_\_,将测试\_\_\_\_作为纠错的依据。**

答案： 错误；结果；

**235、测试阶段的基本任务是根据软件开发各阶段的\_\_\_\_和程序的\_\_\_\_,精心设计一组\_\_\_\_,利用这些实例执行\_\_\_\_,找出软件中潜在的各种\_\_\_\_和\_\_\_\_。**

答案： 文档资料；内部结构；测试用例；程序；错误；缺陷；

**236、测试用例由\_\_\_\_和预期的\_\_\_\_两部分组成。**

答案： 输入数据；输出数据；

**237、软件测试方法一般分为两大类:\_\_\_\_方法和\_\_\_\_方法。**

答案： 动态测试；静态测试；

**238、动态测试通过\_\_\_\_发现错误。根据\_\_\_\_的设计方法不同,动态测试又分为\_\_\_\_与\_\_\_\_两类。**

答案： 运行程序；测试用例；黑盒测试；白盒测试；

**239、静态测试采用\_\_\_\_和\_\_\_\_的手段对程序进行检测。**

答案： 人工检测；计算机辅助静态分析；

**240、人工审查程序偏重于\_\_\_\_的检验,而软件审查除了审查\_\_\_\_还要对各阶段\_\_\_\_进行检验。**

答案： 编码质量；编码；软件产品；

**241、白盒法必须考虑程序的\_\_\_\_和\_\_\_\_,以检查\_\_\_\_的细节为基础,对程序中尽可能多的逻辑路径进行\_\_\_\_。**

答案： 内部结构；处理过程；处理过程；测试；

**242、白盒测试是\_\_\_\_测试,被测对象是\_\_\_\_,以程序的\_\_\_\_为基础设计测试用例。**

答案： 结构；源程序；内部逻辑；

**243、逻辑覆盖是对程序内部有\_\_\_\_存在的逻辑结构设计测试用例,根据程序内部的逻辑覆盖程度又可分为\_\_\_\_6种覆盖技术。**

答案： 判定;语句覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判定/条件覆盖、条件组合覆盖、路径覆盖；

**244、实际的逻辑覆盖测试中,一般以\_\_\_\_覆盖为主设计测试用例,然后再补充部分用例,以达到\_\_\_\_覆盖测试标准。**

答案： 条件组合；路径；

**245、基本路径测试是在程序\_\_\_\_基础上,通过分析控制构造的\_\_\_\_复杂性,导出\_\_\_\_集合,从而设计测试用例。**

答案： 控制流程图；环路；基本路径；

**246、黑盒测试是\_\_\_\_测试,用黑盒技术设计测试用例有4种方法:等价类划分、边界值分析、错误推测、因果图。**

答案： 功能；

**247、等价类划分从程序的\_\_\_\_说明,找出一个输入条件(通常是\_\_\_\_或\_\_\_\_),然后将每个输入条件划分成两个或多个\_\_\_\_。**

答案： 功能；一句话；一个短语；等价类；

**248、边界值分析是将测试\_\_\_\_情况作为重点目标,选取正好等于、刚刚大于或刚刚小于边界值 的测试数据。如果输入或输出域是一个有序集合,则应选取集合的\_\_\_\_元素和\_\_\_\_元素作为测试用例。**

答案： 边界；第一个；最后一个；

**249、在测试程序时,根据经验或直觉推测程序中可能存在的各种错误, 称为\_\_\_\_。**

答案： 错误推测法；

**250、因果图的基本原理是通过画\_\_\_\_图,把用自然语言描述的\_\_\_\_转换为\_\_\_\_,最后为判定表每一列设计一个测试用例。**

答案： 因果；功能说明；判定表；

**251、测试的综合策略是在测试中,联合使用各种\_\_\_\_方法。通常先用\_\_\_\_法设计基本的测试用例,再用\_\_\_\_法补充一些必要的测试用例。**

答案： 测试；黑盒；白盒；

**252、软件测试一般经过4个测试:\_\_\_\_。**

答案： 单元测试、集成测试、确认测试、系统测试；

**253、\_\_\_\_指对源程序中每一个程序单元进行测试,检查各个模块是否正确实现规定的功能,从而发现模块在编码中或算法中的错误,它涉及\_\_\_\_和\_\_\_\_的文档。**

答案： 单元测试；编码；详细设计；

**254、单元测试主要测试\_\_\_\_的5个基本特征:\_\_\_\_。**

答案： 模块;模块接口、局部数据结构、重要的执行路径、错误处理、边界条件；

**255、下列工具中可以直接连接mysql的工具有()。**

A、 xsell

B、 plsql

C、 navicat

D、 以上都不是

答案： C  
解析：navicat可以直接连接mysql

**256、**

[**软件测试第二周课前任务单.docx**](/ueditorupload/read?objectId=f53a52c55e2fb18e1b294b05a7defb56)

答案：

见附件

**257、**

[**软件测试第三周课前任务单.docx**](/ueditorupload/read?objectId=d5073f25d2de03ad13f12fad82d21658)

答案：

见附件

**258、程序的三种基本结构是( )。**

A、 过程子、程序、分程序

B、 顺序、选择、循环

C、 递归、堆栈、队列

D、 调用、返回、转移

答案： B

**259、结构化程序设计的一种基本方法是( )**

A、 筛选法

B、 递归法

C、 归纳法

D、 逐步求精法

答案： D

**260、程序三种基本结构的共同特点是( )**

A、 不能嵌套使用

B、 只能用来写简单程序

C、 已经用硬件实现

D、 只有一个入口和一个出口

答案： D

**261、基线是软件生存期中各开发阶段的一个特定点,它可作为一个检查点,当采用的基线发生错误时,我们可以返回到最近和最恰当的( )上。**

A、 配置项

B、 程序

C、 基线

D、 过程

答案： C

**262、版本管理是对系统不同版本进行的( )过程**

A、 标识与跟踪

B、 标识变更

C、 发布变更

D、 控制变更

答案： A

**263、在变更控制中,管理各个用户存取和修改一个特定软件配置对象的权限是( )。**

A、 异步控制

B、 同步控制

C、 存取控制

D、 基线控制

答案： D

**264、在配置管理中,“登入”和“检出”处理实现了两个重要的变更控制要素,即同步控制和( )。**

A、 异步控制

B、 同步控制

C、 基线控制

D、 存取控制

答案： B

**265、按照软件配置管理的原始指导思想,受控制的对象应是( )。**

A、 软件元素

B、 软件配置项

C、 软件项目

D、 软件过程

答案： C

**266、软件配置项是软件配置管理的对象,指的是软件工程过程中所产生的( )。**

A、 接口

B、 软件环境

C、 信息项

D、 版本

答案： B

**267、在变更控制中,可用来确保由不同用户所执行的并发控制是( )。**

A、 异步控制

B、 同步控制

C、 存取控制

D、 基线控制

答案： B

**268、以下说法错误的是( )。**

A、 软件配置管理简称SCI

B、 软件配置项是配置管理的基本单位

C、 软件配置实际上是一动态的概念

D、 软件工程过程中某一阶段的变更均要引起软件配置的变更

答案： A

**269、在设计人机界面时,应主要考虑的因素有( )。**

A、 系统响应时间

B、 错误处理

C、 用户求助机制

D、 以上都是

答案： D

**270、人机界面的风格大致经过了( )代的演变**

A、 一

B、 二

C、 三

D、 四

答案： D

**271、结构化程序设计主要强调的是( )**

A、 程序的执行效率

B、 程序的易读性

C、 程序的规模

D、 程序可移植性

答案： B

**272、下列选项中,不属于程序设计语言心理特性的表现形式的是( )。**

A、 简洁性

B、 歧义性

C、 可移植性

D、 局部性和顺序性

答案： C

**273、下列选项中与选择程序设计语言无关的因素是( )。**

A、 程序设计风格

B、 软件执行的环境

C、 软件开发的方法

D、 项目的应用领域

答案： A

**274、项目应用领域是选择程序设计语言的关键因素,下列不属于项目应用领域类型的选项是( )。**

A、 系统软件

B、 数据处理和数据库应用

C、 人工智能

D、 UNIX操作系统

答案： D

**275、不适合做科学工程计算的语言是( )。**

A、 FORTRAN语言

B、 C语言

C、 Pascal语言

D、 Lisp语言

答案： D

**276、源程序中的序言性注释应置于每个模块的其始部分,该注释内容不应有( )。**

A、 模块的用途

B、 语句的功能

C、 数据描述

D、 模块的功能

答案： B

**277、下列适用于开发人工智能领域的语言是( )**

A、 Ada语言

B、 C 语言

C、 Prolog语言

D、 Cobol语言

答案： C

**278、程序设计语言的工程特性其中之一表现在( )**

A、 开发工具的可利用性

B、 简洁性

C、 数据结构的描述性

D、 数据库的可操作性

答案： B

**279、下列不合适作为数据处理与数据应用的语言是( )**

A、 Cobol语言

B、 SQL语言

C、 4GL

D、 Ada语言

答案： A

**280、提高程序效率的根本途径并非在于( )**

A、 选择良好的设计方法

B、 选择良好的数据结构

C、 选择良好的算法

D、 对程序语句做调整

答案： D

**281、某个应用软件原来是在DOS环境下运行的,现在要把它移植到Windows环境下来运行,这种修改软件的过程称为( )**

A、 校正性维护

B、 适应性维护

C、 完善性维护

D、 预防性维护

答案： B

**282、产生软件维护的副作用是指( )**

A、 开发软件时的错误

B、 运行时的错误

C、 隐含的错误

D、 因修改软件而造成的错误

答案： D

**283、软件维护是指( )**

A、 维护软件的正常运行

B、 软件的配置更新

C、 对软件的改进,适应和完善

D、 软件开发期的一个阶段

答案： C