



PRIMEIRO TRABALHO PRÁTICO

1. Enunciado

Você foi contratado(a) por um time de futebol para desenvolver um sistema de gerenciamento de jogadores. O sistema será utilizado para controlar a aquisição, a venda e informações estatísticas do time em relação aos jogos que participou. Em reunião com o presidente do clube e com o chefe da equipe de TI ficou definido que o sistema deverá ter as seguintes funcionalidades:

a. Cadastro de jogadores

- i. O cadastro de jogadores deverá conter informações pessoais e profissionais de cada jogador, tais como: nome, idade, altura, peso, posição ou posições em que atua, valor do passe para venda, valor de aquisição, salário e se o jogador está ativo ou inativo. Um jogador inativo pode ter sido vendido ou está em recuperação médica, por exemplo.

b. Cadastro de jogos realizados

- i. Este cadastro servirá para a comissão técnica extrair algumas informações importantes dos jogos que o time realizou. Neste cadastro é importante armazenar o nome do time adversário, data do jogo, local onde o jogo foi realizado, resultado da partida, time escalado e quantidade de substituições, se houveram.

c. Relatórios

- i. Relatório completo de jogadores;
- ii. Relatório de jogadores por faixa de idade;
- iii. Relatório de resultado das partidas;
- iv. Relatório de confrontos com time adversário;
- v. Relatório de jogadores vendidos;
- vi. Relatório do valor do time em relação ao preço de venda dos jogadores.
- vii. Relatório de aproveitamento do time (jogos vencidos pelo total de jogos realizados)

d. Buscas

- i. Localizar jogador por nome;
- ii. Localizar jogadores por posição em que atua;
- iii. Localizar jogos realizados pelo nome do time adversário.
- iv. Localizar jogador com maior salário;
- v. Localizar jogadores por faixa salarial.

Seja criativo, pois o time de futebol depende do sistema para a tomada de decisões futuras. Fique a vontade para adicionar novas funcionalidades, caso sinta a necessidade.

2. Informações

- O trabalho poderá ser feito em **dupla**.
- O programa deverá ser desenvolvido na linguagem de programação C.
- Trabalhos não postados até a data limite não serão considerados para a avaliação.
- No dia da apresentação os dois membros da equipe, caso o trabalho tenha sido feito em dupla, deverão estar presentes. Na ocasião, o professor fará perguntas relativas ao funcionamento do programa, bem como aos detalhes da implementação.
- As notas serão atribuídas individualmente, ou seja, caso o trabalho tenha sido feito em dupla, a nota de cada um dos alunos será atribuída individualmente de acordo com os questionamentos do professor no dia da apresentação.
- Não será aceito trabalho entregue/apresentado fora do prazo.
- Durante a avaliação do código fonte serão considerados os seguintes aspectos:
 - Se o programa atende todos os requisitos especificados no enunciado do trabalho.
 - Organização do código fonte, tais como:
 - indentação;
 - comentários onde for necessário;
 - nomes apropriados de funções e variáveis;
 - modularização do código;
 - escopo de variáveis.
 - Apresentação oral do trabalho.
- Trabalhos que tiverem código fonte iguais serão considerados plágio e a nota atribuída será zero.

3. Datas Importantes

- **Até 30/05/2025:** data final para a postagem do código fonte no Moodle. O horário final de postagem é 22h. Não será aceito trabalho enviado por email.
- **Até 06/06/2025:** data final para a apresentação do trabalho. **Agende um dia e horário com o professor. Lembrando que, caso o trabalho tenha sido feito em dupla, ambos os membros da equipe devem estar presentes na apresentação.**