

Caio Vinícius Cunha Bernardo

+55 (13) 97416-6351 | Vila Silvia, São Paulo, SP | me@caiobernardo.top | github.com/caio-bernardo | linkedin.com/in/caioviniciusbernardo | caiobernardo.top

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Universidade de São Paulo
Bacharelado em Sistemas de Informação

São Paulo, SP
Fev 2024 — Dec 2027 (Esperado)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Diretor de Infraestrutura

Jan 2025 — Presente

Sete Semana de Sistemas de Informação

- Liderou a equipe de desenvolvedores +30 na implementação e manutenção de recursos para a API de back-end da empresa (código-fonte disponível em <https://github.com/SSI-Site/saphira>).
- Treinar membros com as tecnologias da empresa, fornecendo documentação adequada para novos membros e próximos gestores.
- Atuava como *Scrum master* e auxiliava membros da equipe na conclusão de suas tarefas.
- Gerenciar a implantação da API da empresa em *Digital Ocean* usando *Docker*.

Pesquisador em graduação

Ago 2024 — Presente

Center for Artificial Intelligence (C4AI) - USP

- Realizou pesquisas sobre a integração de *Large Models* de linguagem em robôs sociais.
- Elaborou um vídeo promocional e informativo sobre a primeira versão do principal agente conversacional estudado na pesquisa.
- Desenvolveu a refatoração da antiga *API* responsável por expor nosso *AI-agent* personalizado aos usuários finais.

Desenvolvedor Web

Abr 2024 — Dec 2024

Sete Semana de Sistemas de Informação

- Desenvolveu um site mobile-first para promover a empresa (<https://ssi-2024.netlify.app/>).
- Maior acessibilidade enquanto auxilia nas decisões de design.

PROJETOS

Co-Autor, Lucky Crab

https://github.com/ConwayUSP/Lucky_Crab

- Curso gratuito para desenvolver jogos com Godot Game Engine e a linguagem de programação Rust.
- Escreveu capítulos ensinando sobre as linguagens de programação Rust para iniciantes.

Autor e Mantenedor, ZXD

<https://github.com/caio-bernardo/zxd>

- Reimplementação da ferramenta de linha de comando UNIX *xxd*, construída com a linguagem de programação Zig.
- Permite visualizar arquivos binários como hexadecimais, buscar bytes específicos e converter entrada hexadecimal em arquivo binário.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Vencedor no BxComp

- Participou e **venceu** no *BxComp*, uma competição de programação em equipe organizada pelo PET-SI (Programa de Educação e Tutoria), para calouros do curso de Sistemas de Informação.

Voluntário de Semana de Sistemas de Informação

Apr 2024 — Presente

- Apoiado na busca de fornecedores e estimativas de custos para sorteios, no departamento financeiro da Semana de Sistemas de Informação.

Fundador da Conway, uma Liga Acadêmica para Jogos Digitais e Computação Gráfica

- Fundou uma liga acadêmica com colegas para promover o estudo do desenvolvimento de jogos e computação gráfica.
- Desenvolveu cursos, apresentações e oficinas para o público em geral.

HABILIDADES

- **Linguagens:** Python, C/C++, Rust, Java, Lua, JavaScript, Typescript
- **Ferramentas:** Git, Linux, Django, Fast API, PostgreSQL, Docker.
- **Inter-pessoais:** liderança, trabalho em equipe, metodologia *Scrum* e *Agile*
- **Idiomas:** Inglês (C1), Português (Native)