

# CAIO CAVALCANTE

☎ (75) 99296-2199 | @ [caio.cav.ara@gmail.com](mailto:caio.cav.ara@gmail.com) |  LinkedIn |  GitHub

## EDUCAÇÃO

### Instituto Federal da Bahia

Bacharelado em Sistemas de Informação; 8.18/10

Feira de Santana, BA

Mar. 2023 – Dez. 2026

### Colégio Helyos

Ensino Médio; 7.47/10

Feira de Santana, BA

Fev. 2019 – Nov. 2021

## EXPERIÊNCIA

### Assistente de TI

Inovare Consultoria Contábil e Empresarial

Ago. 2024 – Presente

Feira de Santana, BA

- Responsável pelo setor de tecnologia da empresa, abrangendo: atendimento ao usuário; diagnóstico e resolução de problemas; instalação, configuração, documentação e manutenção de sistemas;
- Refatorei o site com HTML, CSS e JavaScript. Realizei manutenção da hospedagem com Hostoo.io e WordPress.
- Removi código redundante. Programei o layout responsivo para dispositivos diversos. Desenvolvi a função para alterar o tema. Incluí a personalidade, marca e cores da empresa no site, antes genérico;
- Apliquei boa comunicação ao público em treinamentos sobre tecnologia.

### Auxiliar Administrativo

Inkasa Shop Market 24H

Out. 2022 – Jul. 2024

Feira de Santana, BA

- Responsável pelo serviço de atendimento ao consumidor;
- Realizei o monitoramento de câmeras de segurança em mercadinhos autônomos em condomínios;
- Ajudei na recuperação mensal de 80% do lucro perdido em incoerências nas transações;
- Usei metodologias ágeis para fluxo contínuo de tarefas no escritório;
- Usei pacote office diariamente.

## PROJETOS

### MathHub | HTML5/CSS3, JavaScript (ES6), GitHub

Ago. 2025 – Presente

- Desenvolvi uma single page web application usando HTML, CSS e JS para mostrar cálculos matemáticos, com foco em desempenho e ensino;
- Apliquei estruturação semântica do conteúdo; layout moderno e responsivo usando estilo flexbox; e interatividade aplicada por meio de lógica de programação e algoritmos;
- Implementei um SPA dinâmico com manipulação de DOM, algoritmos matemáticos, separação de responsabilidades em módulos e rotinas de validação de dados.

### Coleção de Jogos em Java | Java, IntelliJ, GitHub

Abr. 2024, Mai. 2025

- Programei 12 jogos em Java, incluindo: Pac Man, Sudoku, Campo Minado, Space Invaders e Flappy Bird;
- Trabalhei com POO e interfaces gráficas interativas, através de Java Swing e AWT;
- Implementei mecânicas de jogo, gerenciei estados e condições, lidei com inputs de usuários e criei tabuleiros 2D.

## HABILIDADES TÉCNICAS

**Linguagens:** HTML5/CSS3, JavaScript (ES6), Java, C, SQL (Postgres);

**Frameworks:** React, Node.js, Java Swing, WordPress;

**Ferramentas de Desenvolvimento:** GitHub, Google Workspace, VS Code, IntelliJ.