

# CAIO CAVALCANTE

☎ (75) 99296-2199 | @ [caio.cav.ara@gmail.com](mailto:caio.cav.ara@gmail.com) |  LinkedIn |  GitHub

## EDUCAÇÃO

### Instituto Federal da Bahia

*Bacharelado em Sistemas de Informação; 8.18/10*

Feira de Santana, BA

Mar. 2023 – Dez. 2026

### Colégio Helyos

*Ensino Médio; 7.47/10*

Feira de Santana, BA

Fev. 2019 – Nov. 2021

## EXPERIÊNCIA

### Assistente de TI

*Inovare Consultoria Contábil e Empresarial*

Ago. 2024 – Ago. 2025

*Feira de Santana, BA*

- Responsável pelo setor de tecnologia da empresa, abrangendo: atendimento ao usuário; diagnóstico e resolução de problemas; instalação, configuração, documentação e manutenção de sistemas;
- Refatorei e otimizei o site institucional utilizando HTML, CSS e JavaScript, reduzindo o total de linhas do código em 15%, removendo redundâncias e melhorando a performance;
- Desenvolvi o layout responsivo do site, garantindo uma experiência de usuário consistente em desktops, tablets e celulares.
- Implementei novas funcionalidades, como um seletor de tema (claro/escuro), e atualizei o design para refletir a identidade visual da empresa.
- Gerenciei a plataforma de hospedagem do site com Hostoo.io e o sistema de gerenciamento de conteúdo (CMS) WordPress.
- Conduzi treinamentos sobre o uso de novas tecnologias para a equipe e clientes, simplificando conceitos técnicos para o público interno e externo.

### Auxiliar Administrativo

*Inkasa Shop Market 24H*

Out. 2022 – Jul. 2024

*Feira de Santana, BA*

- Ajudei na recuperação mensal de 80% do lucro perdido em incoerências nas transações;
- Realizei o monitoramento de câmeras de segurança em mercadinhos autônomos em condomínios;
- Usei metodologias ágeis para fluxo contínuo de tarefas no escritório;
- Responsável pelo serviço de atendimento ao consumidor;

## PROJETOS

### IF - Talentos | *HTML5/CSS3, JavaScript (ES6), PHP 8, PostgreSQL, GitHub*

Ago. 2025 – Presente

- Desenvolvi a plataforma full-stack utilizando PHP e PostgreSQL para criar uma ponte direta entre estudantes de Sistemas de Informação e o mercado de trabalho, como possível solução para a alta taxa de evasão e obtenção de estágios obrigatórios na comunidade acadêmica.
- Projetei e implementei a arquitetura back-end e o banco de dados relacional, garantindo a segurança do sistema com autenticação e senhas criptografadas, e a integridade do ecossistema através de um fluxo de curadoria e aprovação de vagas por administradores.
- Desenvolvi a interface front-end com HTML, CSS e JavaScript, implementando um sistema multi-perfil (Aluno, Empresa, Admin), um painel de administração com visualização de dados para monitorar a saúde da plataforma, e um sistema de perfil progressivo para aumentar o engajamento dos usuários.

### Coleção de Jogos em Java | *Java, IntelliJ, GitHub*

Abr. 2024, Mai. 2025

- Programei 12 jogos em Java, incluindo: Pac Man, Sudoku, Campo Minado, Space Invaders e Flappy Bird;
- Apliquei conceitos de POO e de interfaces gráficas interativas, através de Java Swing e AWT;
- Implementei mecânicas de jogo, gerenciei estados e condições, lidei com inputs de usuários e criei tabuleiros 2D.

## HABILIDADES TÉCNICAS

**Linguagens:** HTML5/CSS3, JavaScript (ES6), Java, C, SQL (Postgres);

**Frameworks:** React, Node.js, Java Swing, WordPress;

**Ferramentas de Desenvolvimento:** GitHub, Google Workspace, VS Code, IntelliJ.