

2.a Série de Programas

Utilizando o elemento Canvas do HTML5 e Javascript, construa um programa que implemente a animação descrita abaixo:



- 1) Um avião acompanha a posição do mouse na tela.



- 2) Um míssil fica apontando para a posição do avião.



- 3) Ao click do mouse, o míssil é disparado e passa a ir em direção ao avião. Ele explode quando o avião é atingido.
- 4) Inclua efeitos sonoros e um botão para habilitar e desabilitar os sons.