



**Laboratório 7 – *Imitation Learning* com Keras**  
**Inteligência Artificial para Robótica Móvel – CT-213**

**Aluno: Caio Graça Gomes**

**Professor: Marcos Ricardo Omena de Albuquerque Maximo**

**Introdução:**

Nesse laboratório, teve-se por objetivo copiar o movimento de um robô humanóide usando a técnica *Imitation Learning*. Para tal feito, foi implementada uma rede neural utilizando o *framework* de *Deep Learning* Keras e esta foi treinada a partir da observação do movimento de um robô que já funciona, isto é, usando *Imitation Learning*.

**Metodologia e descrição em alto nível do algoritmo utilizado:**

Para a construção da rede neural foi utilizada a *Framework* Keras do Python, que já apresenta funções para a construção da rede neural.

Assim, inicialmente foi testada esta *Framework* em um código já pronto, para analisar seu desempenho na classificação de funções `sum_gt_zero()` e `xor()`. Para isso, criou-se uma rede neural com uma camada duas camadas (uma de saída), tal que a primeira tivesse 50 neurônios e a segunda apenas 1, ambas com função de ativação sigmóide. Foi realizado o aprendizado com *Imitation Learning* usando e não usando regularização ( $\lambda = 0,002$  ou  $\lambda = 0$ ) para cada caso, o que forneceu um gráfico da convergência do custo nas épocas a partir de um *Dataset* aleatório.

Após isso, foi implementada e treinada a rede neural a ser usada para o problema em questão, para tal, utilizou-se os métodos `model.add`, `model.compile` e `model.fit` do Keras para facilitar a implementação da rede. A rede possui 3 camadas, sendo a primeira de 75 neurônios com função de ativação *Leaky RELU* ( $\alpha = 0,01$ ), a segunda de 50 neurônios com

mesma função de ativação ( $\alpha = 0,01$ ) e a terceira de 20 neurônios com função de ativação linear. Foram usadas 30.000 épocas de treinamento, todo o *dataset* em cada iteração do treinamento, erro quadrático como *loss function* e não foi usada regularização.

Com isso, foi possível realizar o treinamento da rede neural, obtendo gráficos dos ângulos de cada uma das juntas direitas do robô humanóide no tempo.

## Resultados do test\_keras.py:

Ao final do teste da rede neural, obteve-se os seguintes resultados:

### Sem regularização ( $\lambda = 0$ ):

Figura 1: Convergência da função custo utilizando sum\_gt\_zero sem regularização.

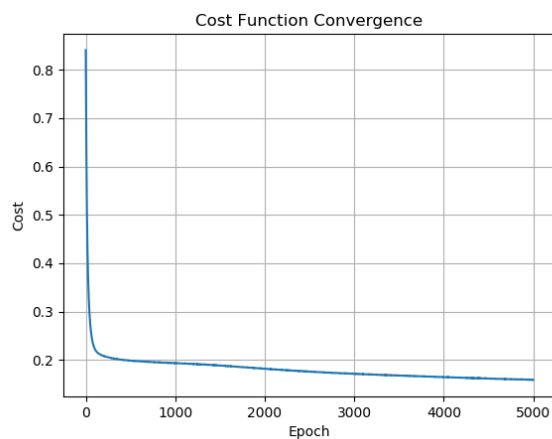


Figura 2: Convergência da função custo utilizando xor sem regularização.

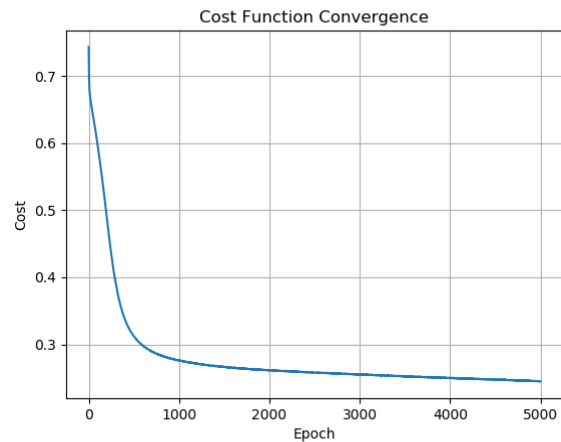


Figura 3: Dataset em sum\_gt\_zero sem regularização.

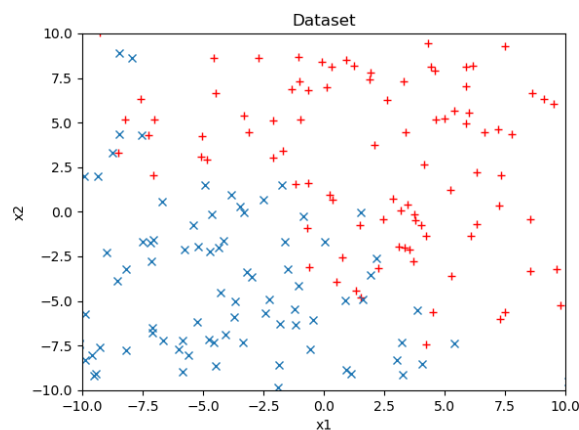


Figura 5: Classificação da função sum\_gt\_zero sem regularizar.

Figura 4: Dataset em xor sem regularização.

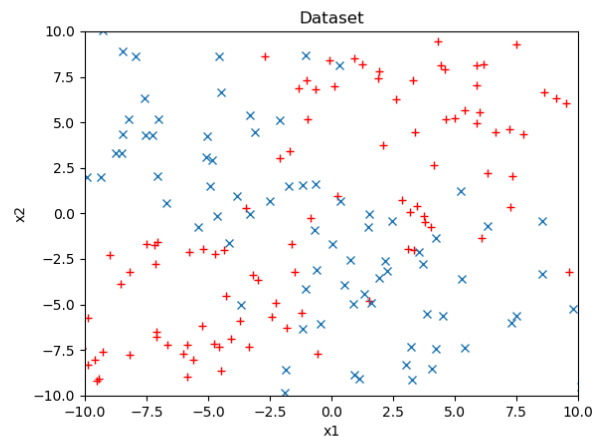
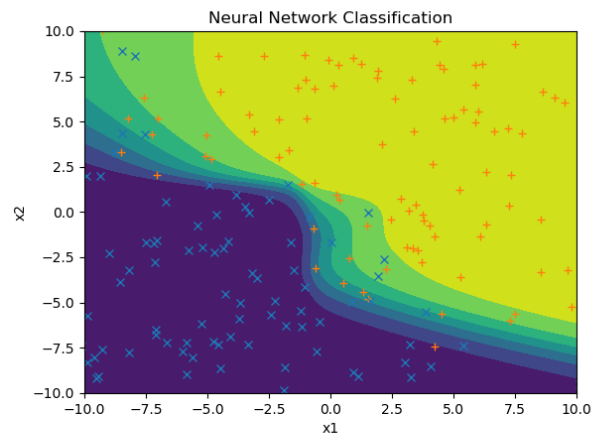


Figura 6: Classificação da função xor sem regularizar.



**Com regularização ( $\lambda = 0,002$ ):**

Figura 7: Convergência da função custo utilizando sum\_gt\_zero com regularização.

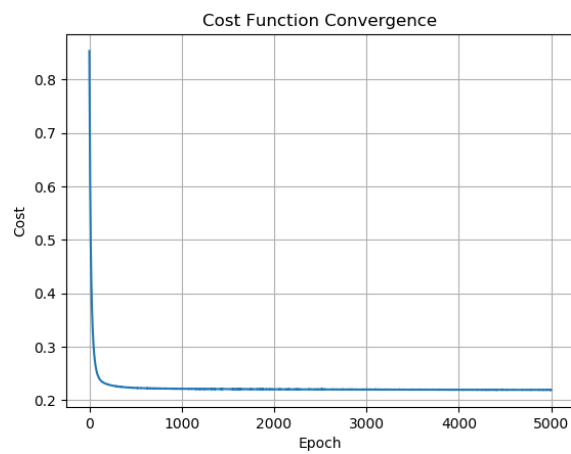


Figura 9: Dataset em sum\_gt\_zero com regularização.

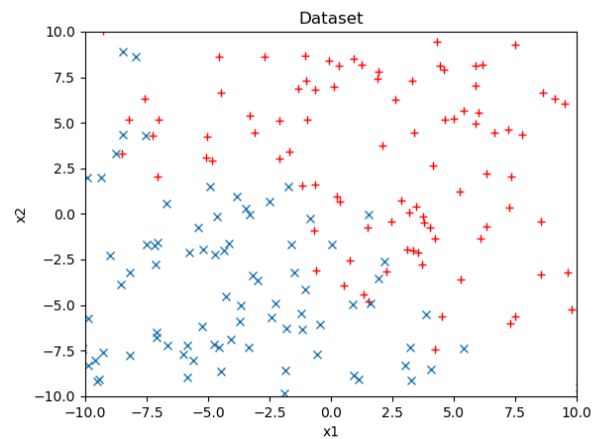


Figura 11: Classificação da função sum\_gt\_zero regularizando.

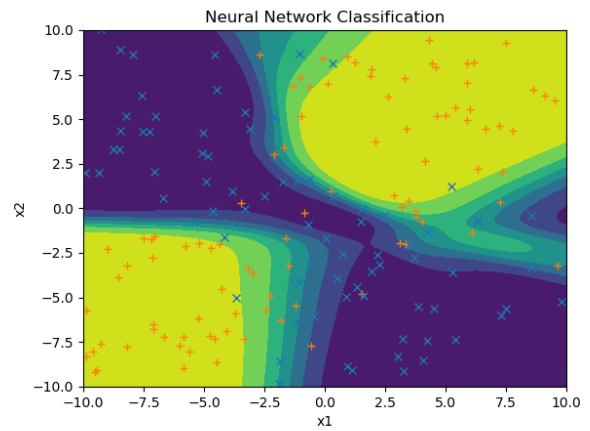


Figura 8: Convergência da função custo utilizando xor com regularização

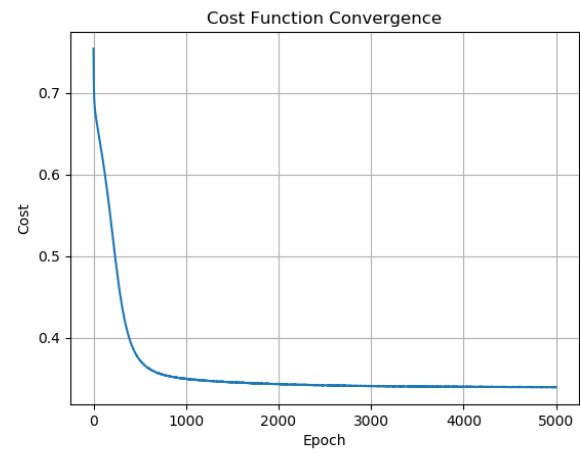


Figura 10: Dataset em xor com regularização.

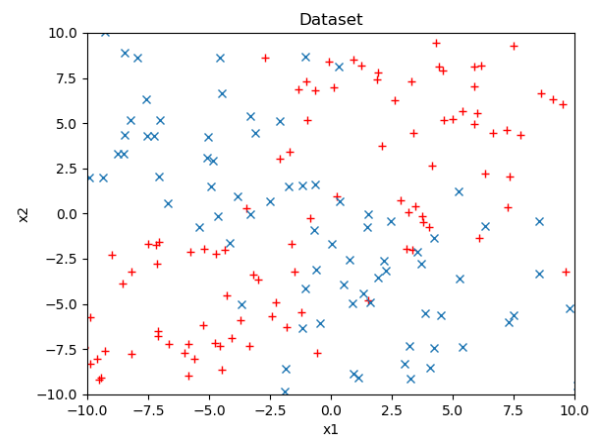
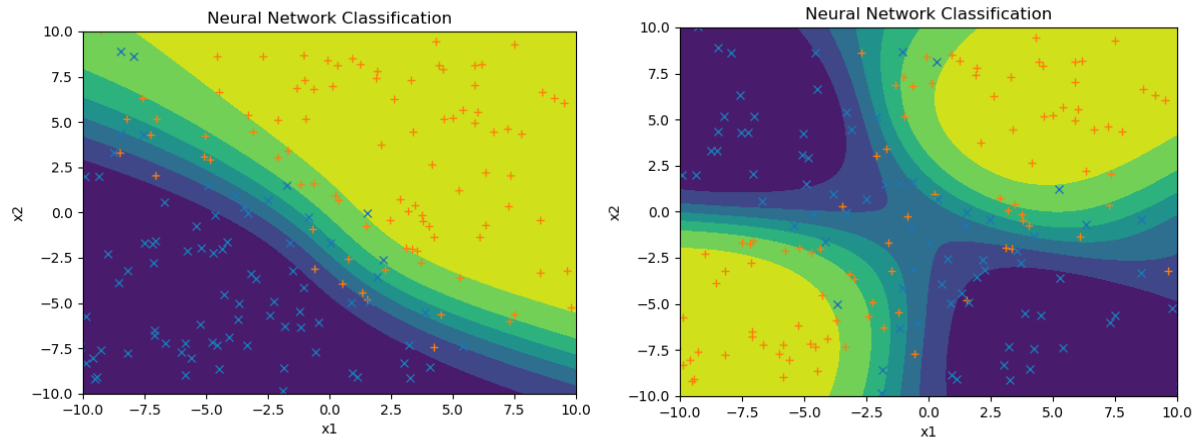


Figura 12: Classificação da função xor regularizando.



Analisando os resultados, é notório que, com regularização, os resultados foram muito mais satisfatórios, pois ela penaliza pesos muito grandes, dando assim, menos relevância aos pontos do *dataset* afastados do lugar esperado.

## Resultados do imitation\_learning.py:

Figura 13: Gráfico da angulação do rolo do quadril direito em função do tempo.

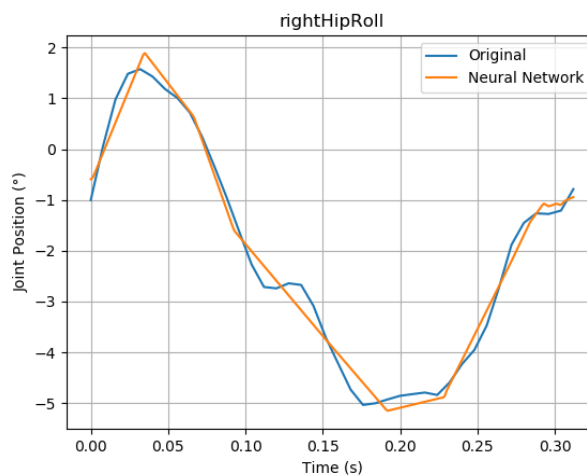


Figura 14: Gráfico da angulação do passo do quadril direito em função do tempo.

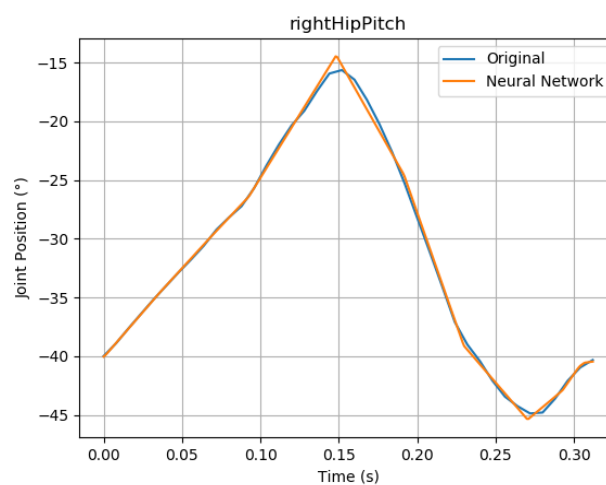


Figura 15: Gráfico da angulação do passo do joelho direito em função do tempo.

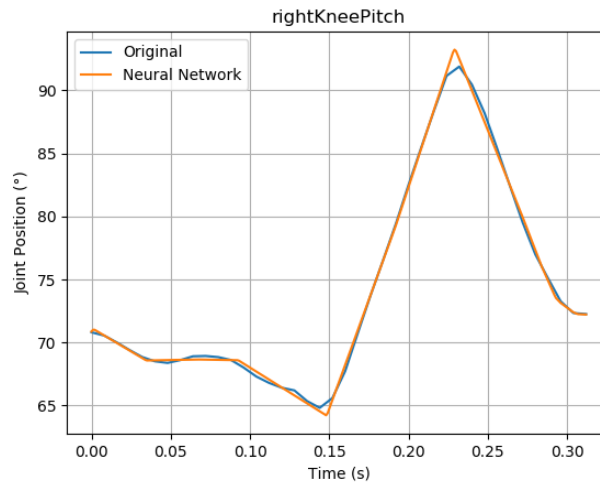


Figura 16: Gráfico da angulação do passo do tornozelo direito em função do tempo.

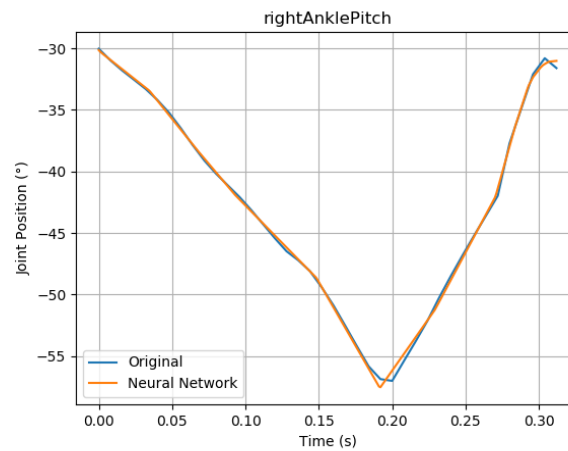
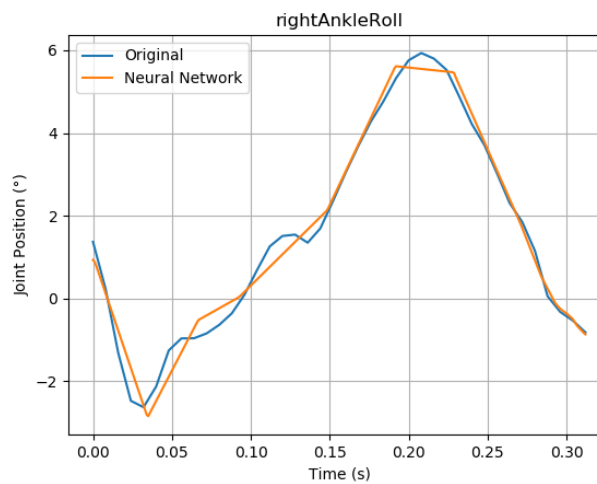


Figura 17: Gráfico da angulação do rolo do tornozelo direito em função do tempo.



Assim, com os resultados obtidos, é possível concluir que o *Imitation Learning* implementado obteve um desempenho satisfatório, dado que os desvios em relação aos pontos do *dataset* não foram tão significantes. Seria possível, ainda, melhorar ainda mais o algoritmo ao usar mais “*walking cycles*” do robô para o treinamento, ao invés de usar apenas o primeiro.