

ui/ux

front-end



## CAIO GUIMARÃES

Product Designer (UI/UX) | Front-end developer

[caioguimaraes.net](http://caioguimaraes.net)

(website)

Bê

[behance.net/caio\\_guimaraes](https://behance.net/caio_guimaraes)

(portifólio)

in

[linkedin.com/in/caio--guimaraes](https://linkedin.com/in/caio--guimaraes)

github

[github.com/caio-guimaraes-web](https://github.com/caio-guimaraes-web)

(front-end codes)

📞

+55 48 988 18 6363

🏠

Rod. Virgílio Várzea, 4570(bloco Q ap302),  
Canasvieiras, Florianópolis | 88054-605

### QUEM SOU

Sou um profissional com ótimo background em design gráfico que vem buscando a especialização em desenvolvimento de produtos digitais, através de design de interfaces e desenvolvimento web.

Acredito que design e desenvolvimento web, podem aproximar a relação “marca & consumidor” por meio de produtos digitais com foco na experiência do usuário.

### HOBBIES



filmes



game



natureza



família

## + EDUCAÇÃO

	Comunicação Social - Habilitação em Publicidade e Propaganda
2012	Centro Universitário Estácio de Sá - São José, SC.
2017	
	MBA - Desenvolvimento de Tecnologias Digitais
2019	Universidade Estácio de Sá - Unid. Florianópolis(SC-401)
2021	

## + EXPERIÊNCIAS

	<b>Hoplon - Desenvolvedora de jogos eletrônicos</b>
09/2018	<b>Desenvolvedor Front-End</b>
05/2021	- Desenvolvimento e manutenção de websites de conteúdo de suporte e prospecção de clientes para o jogo Heavy Metal Machines. - Desenvolvimento e manutenção de aplicações web de suporte ao jogo acionadas "in game". - Adaptação de aplicações web para acesso em console Sony, para a plataforma playstation 4.
	<b>Colégio Vila Olímpia - Jurerê internacional</b>
03/2017	<b>Analista de Marketing</b>
03/2018	- Direção de arte gráfica, digital e edição de vídeos. - Gerenciamento da presença digital da instituição, através de atualizações do site e mídias sociais. - Apoio no desenvolvimento de campanhas de marketing digital, SEO&SEM, facebook e Google ads. - Gerência de eventos e campanhas de comunicação.
	<b>Softplan</b>
01/2014	<b>Web Designer</b>
03/2015	- Desenvolvimento e manutenção de Interfaces web. - Eventualmente, prestava apoio em design para unidades internas, através de desenvolvimento de impressos gráficos e apresentações comerciais internas e externas.
	<b>Rede Unimax de Supermercados</b>
05/2011	<b>Diretor de Arte</b>
02/2012	- Desenvolvimento de encartes, materiais gráficos, painéis publicitários, embalagens de produtos e cenografia para eventos. - Supervisão da identidade visual da rede para correta utilização nas diversas lojas.
	<b>Comunic Ag. de Comunicação</b>
06/2006	<b>Diretor de Arte</b>
06/2011	- Operação de plotter, adesivagem e gerenciamento de equipes de montagem de cenografia para eventos. - Desenvolvimento de identidades visuais, impressos gráficos, sinalização, painéis publicitários e cenografia de palcos.

## FERRAMENTAS

Photoshop	●●●●●
Illustrator	●●●●●
Figma	●●●●●
Adobe XD	●●●●●
HTML5&CSS3	●●●●●
Sass	●●●●●
Wordpress	●●●●●
PHP	●●●●●
JQuery	●●●●●
Gulp	●●●●●
Javascript ES6+	●●●●●
React	●●●●●
Webpack	●●●●●
API Rest	●●●●●
Git	●●●●●

## INGLÊS

Leitura	●●●●●
Escrita	●●●●●
Fala	●●●●●

## PROJETOS WEB RECENTES

- **Portfólio Caio Guimarães**
  - Versão 1 - Web site estático
  - HTML5/CSS3 + Javascript ES6 + Gulp.
  - Sem uso de JQuery e bootstrap, todos os componentes foram desenvolvidos do zero, inclusive slider e menu mobile.[caioiguimaraes.net](http://caioiguimaraes.net)

## TREINAMENTOS RECENTES

- **React Completo** - Origamid
  - 18 hrs/108 aulas - em andamento
- **Javascript Completo ES6** - Origamid
  - 37 hrs/156 aulas - concluído
- **UI Design Avançado** - Origamid
  - 15 hrs/55 aulas - concluído
- **Curso de Inglês** - Mairo Vergara
  - Curso extensivo - em andamento.

## LEITURA RECENTES

- **Progressive Web Apps - Construa aplicações progressivas com React**  
Guilherme Pontes - Casa do Código
- **Introdução e boas práticas em UX Design**  
Fabrício Teixeira - Casa do Código

