

# CAIO GUIMARÃES

Product Designer (UI/UX) | Front-end developer

	caioguimaraes.net	(website)
Bē	behance.net/caio_guimaraes	(portifólio)
in	linkedin.com/in/caioguimaraes	
0	github.com/caio-guimaraes-web	(front-end codes)
© <b>☆</b>	+55 48 988 18 6363 Rod. Virgílio Várzea, 4570(bloco Q ap302), Canasvieiras, Florianópolis   88054-605	

# **QUEM SOU**

Sou um profissional com ótimo background em design gráfico que vem buscando a especialização em desenvolvimento de produtos digitais, através de design de interfaces e desenvolvimento web.

Acredito que design e desenvolvimento web, podem aproximar a relação "marca & consumidor" por meio de produtos digitais com foco na experiência do usuário.

## **HOBBIES**









filmes

game

natureza

família

# + EDUCAÇÃO

Comunicação Social - Habilitação em Publicidade e Propaganda

Centro Universitário Estácio de Sá - São José, SC.

20122017

MBA - Desenvolvimento de Tecnologias Digitais

2019 • Universidade Estácio de Sá - Unid. Florianópolis(SC-401)

2021

# + EXPERIÊNCIAS

#### Hoplon - Desenvolvedora de jogos eletrônicos

# 09/2018 05/2021

## Desenvolvedor Front-End

- Desenvolvimento e manutenção de websites de conteúdo de suporte e prospecção de clientes para o jogo Heavy Metal Machines.
- Desenvolvimento e manutenção de aplicações web de suporte ao jogo acionadas "in game".
- Adaptação de aplicações web para acesso em console Sony, para a plataforma playstation 4.

# Colégio Vila Olímpia - Jurerê internacional

# 03/2017 • 03/2018

#### Analista de Marketing

- Direção de arte gráfica, digital e edição de vídeos.
- Gerenciamento da presença digital da instituição, através de atualizações do site e mídias sociais.
- Apoio no desenvolvimento de campanhas de marketing digital, SEO&SEM, facebook e Google ads.
- Gerência de eventos e campanhas de comunicação.

#### Softplan

# 01/2014

# Web Designer

03/2015

- Desenvolvimento e manutenção de Interfaces web.
- Eventualmente, prestava apoio em design para unidades internas, através de desenvolvimento de impressos gráficos e apresentações comerciais internas e externas.

#### Rede Unimax de Supermercados

# 05/2011

#### Diretor de Arte

02/2012

- Desenvolvimento de encartes, materiais gráficos, painéis publicitários, embalagens de produtos e cenografia para eventos.
- Supervisão da identidade visual da rede para correta utilização nas diversas lojas.

#### Comunic Ag. de Comunicação

# 06/2006

## Diretor de Arte

- 06/2011
- Operação de plotter, adesivagem e gerenciamento de equipes de montagem de cenografia para eventos.
- Desenvolvimento de identidades visuais, impressos gráficos, sinalização, painéis publicitários e cenografia de palcos.

### **FERRAMENTAS**

Photoshop	••••
Illustrator	••••
Figma	••••
Adobe XD	••••
HTML5&CSS3	•••••
Sass	••••
Wordpress	••••
PHP	••••
JQuery	••••
Gulp	••••
Javascript ES6+	••••
React	••••
Webpack	••••
API Rest	••••
Git	••••

# INGLÊS

Leitura	••••
Escrita	••••
Fala	00000

# PROJETOS WEB RECENTES

#### · Portfólio Caio Guimarães

- Versão 1 Web site estático
- HTML5/CSS3 + Javascript ES6 + Gulp.
- Sem uso de JQuery e bootstrap, todos os componentes foram desenvolvidos do zero, inclusive slider e menu mobile.

caioguimaraes.net

## TREINAMENTOS RECENTES

- React Completo Origamid
- 18 hrs/108 aulas em andamento
- Javascript Completo ES6 Origamid
  37 hrs/156 aulas concluído
- UI Design Avançado Origamid
- 15 hrs/55 aulas concluído
- Curso de Inglês Mairo Vergara
- Curso extensivo em andamento.

## LEITURA RECENTES

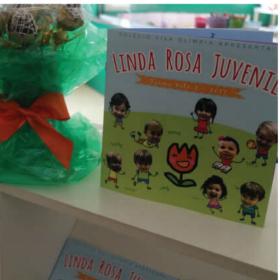
- Progressive Web Apps Construa aplicações progressivas com React Guilherme Pontes - Casa do Código
- Introdução e boas práticas em UX Design
  Fabrício Teixeira - Casa do Código













This is a big tittle text



# TYPOGRAPHY

COLOR PALETTE



















#### WIREFRAME









0

