«interface» Jogador

Dealer

- + static valor_do_naipe: Array de String + static valor_das_cartas: Array de String + valor_das_cartas: Array de String + baralho: Array de Cartas + mesa: Array de Jogador + tabuleiro: Array de Cartas (jogadas) + número_do_ciclo=0: Number (inteiro)

- + número_da_rodada=0; Number (inteiro)

=

- + iniciar_jogo(mesa) + embaralhar(baralho) + checar_mesa(mesa) + distribuir_cartas(baralho, mesa)
- + checar_vencedor(tabuleiro) + dar_pontos(mesa)

=

- + definir_apostas() + jogar_carta_da_mão()

Carta

+ valor: String + naipe: String

⊟

+ imagem: png + ultimo_dono: Number (inteiro)

Jogador

- + nickname: String + mão: Array de Cartas + ID: Number (inteiro) + apostas_do_ciclo: Number (inteiro) + vitórias_do_ciclo: Number (inteiro) + pontuação: Number (inteiro)