**Prediction Online**

**Introdução:**

Prediction é um jogo de cartas utilizando um baralho de 40 cartas com 4 naipes padrão jogado por 3 a 5 pessoas onde ao final dos 5 ciclos, ganha aquele que tiver errado menos.

**O jogo:**

É pré-estabelecida uma ordem indicando qual carta vale mais.

O que vale mais está à direita.

Valor das cartas: A-4-5-6-7-J-Q-K-2-3.

Valor dos naipes: Copas-Ouros-Espadas-Paus.

***Preparação do ciclo:***

1. Cada jogador recebe cartas iguais ao número do ciclo;
2. Sorteia-se uma carta do baralho restante para a mesa, a carta sorteada, durante o ciclo, valerá mais que pré-estabelecida;
3. Escolhe-se aleatoriamente qual jogador começa apostando;

***Rodada de Apostas:***

1. O jogador escolhido agora apostará, dizendo em quantas rodadas ele ganha durante este ciclo, feito isso, o jogador à esquerda fará o mesmo e isso se repete até que todos tenham apostado;
2. O somatório do número de apostas em vitórias deve, no mínimo, ser igual ao número do ciclo mais 1.

***Rodadas de jogo:***

1. O jogador à esquerda do escolhido escolhe uma carta da mão e põe na mesa, depois, repete-se isso até que todos tenham posto uma carta na mesa;
2. Caso houver duas ou mais cartas na mesa de mesmo valor (excluindo se tiverem o mesmo valor da carta sorteada no inicio do ciclo) elas se “cancelarão”, ou seja, os jogadores donos dessas cartas já têm a derrota garantida na rodada;
3. Caso houver duas ou mais cartas na mesa de mesmo valor e que sejam iguais ao valor da carta sorteada no inicio do ciclo, a que valerá mais será aquela de naipe maior;
4. Após todos terem jogado, observa-se quem jogou a carta de maior valor, este será o ganhador da rodada;

***Conferindo apostas:***

1. Após as rodadas de jogo, cada jogador perde pontos iguais à diferença entre sua aposta e seu resultado ao final das rodadas;

***Fim de jogo:***

1. Ao final do jogo, ao fim dos *n* ciclos, ganha quem tiver menos pontos negativos.