****

**PRÉ- PROJETO TCC – UDF**

**Curso: Bacharel em Sistemas de Informação**

**Data: xx/xx/xxxx**

|  |
| --- |
| **PROFESSOR ORIENTADOR E COORIENTADOR (SE HOUVER)** |

**Kerlla Luz**

|  |
| --- |
| **TÍTULO DO PROJETO** |

**MAPA SALAS UDF**

|  |
| --- |
| **NOMES DOS INTEGRANTES DA EQUIPE** |

**Caio Victor Souza Abud**

**Art. 4º** O TC deve obrigatoriamente estar relacionado à área de Sistemas de Informação e se enquadrar em uma das seguintes naturezas (marque uma alternativa)

( ) Automação de processos por meio da implementação em plataformas Low Code (modelagem de processos, documentação UML, programa executável contendo formulários e acesso a banco de dados);

( ) Artigo científico submetido para publicação em revista, jornal ou congresso fruto de intercâmbios em instituições exteriores, iniciação científica ou de outra atividade vinculada ao curso;

( X ) Desenvolvimento de solução computacional (*software*) para uso D*esktop, Mobile* ou *Web* (Programa executável contendo telas, acesso a banco de dados e documentação UML associada);

( ) Plano de Negócios/Modelo de Negócio para produtos de base tecnológica, desenvolvido para empresas/startups, desde que não possuam cláusula de confidencialidade;

( ) Projeto de Pesquisa para Mestrado em cursos afins a área de Tecnologia e com ficha de inscrição submetida como apêndice do documento.

( ) Relatório consolidado de Consultoria na área de Governança de TI para empresas reais desde que o discente conste como titular da proposta;

( ) TC Intercursos quando o aluno participar como membro de um TC vinculado a outro curso da IES;

|  |
| --- |
| **OBJETIVOS DO TRABALHO** |

**Durante o período que estudei na UDF, uma coisa que eu e meus colegas de classe víamos bastante, era calouros e até alunos antigos perguntando a localização de determinada sala, então diante deste problema, resolvi criar um aplicativo que trabalhe em cima disso.**

**“Aplicativo que ajude os alunos da UDF a se orientar dentro da faculdade.”**

|  |
| --- |
| **FERRAMENTAS TECNOLÓGICAS DE DESENVOLVIMENTO QUE SERÃO UTILIZADOS (linguagens, BD, IDE´s, metodologias etc.)** |

**Visual Studio Code, Dart, Flutter .**

|  |
| --- |
| **METODOLOGIA DE TRABALHO (RESUMO EM ETAPAS/TÓPICOS)** |

|  |
| --- |
| **CRONOGRAMA DE ENTREGA/EXECUÇÃO (letapas e data de entrega)** |

|  |
| --- |
| **LEVANTAMENTO BIBLIOGRÁFICO BÁSICO (parcial)** |

|  |
| --- |
| **RECURSOS NECESSÁRIOS (Caso haja a necessidade de utilização da infraestrutura da UDF para o desenvolvimento)** |

**Não necessita.**

|  |
| --- |
| **ESPAÇO PARA DEFERIMENTO DO ORIENTADOR** |