

Programação Web com Java

Prof^a Ms. Andréia Machado

Tecnologias necessárias para disciplina

- Java

- Java foi criada pela Sun e hoje pertence a Oracle.

- Por que Java?

- aplicações

- sistemas bancários;

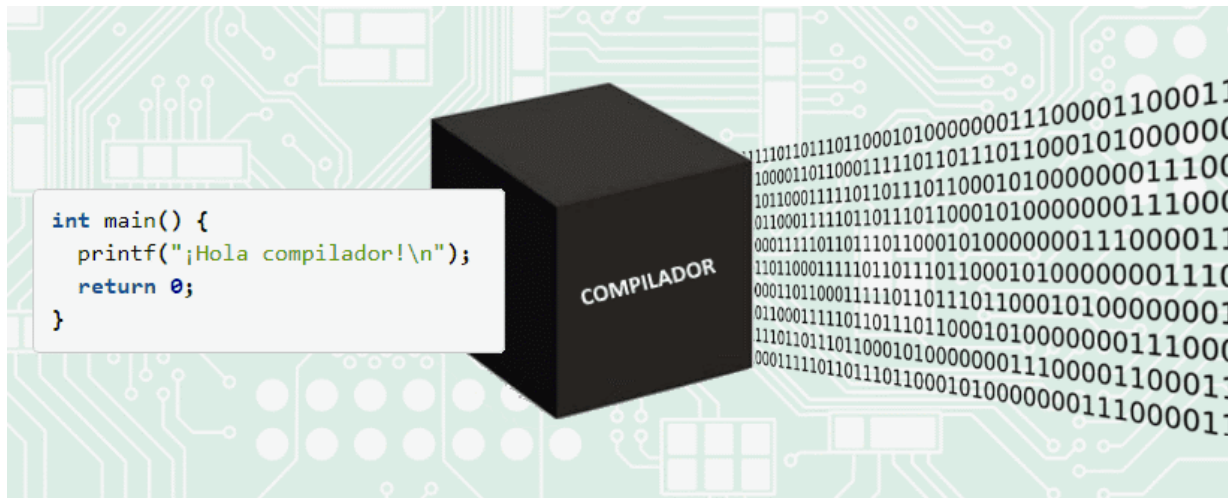
- smartships de cartões;

- Celulares;

- Multiplataforma

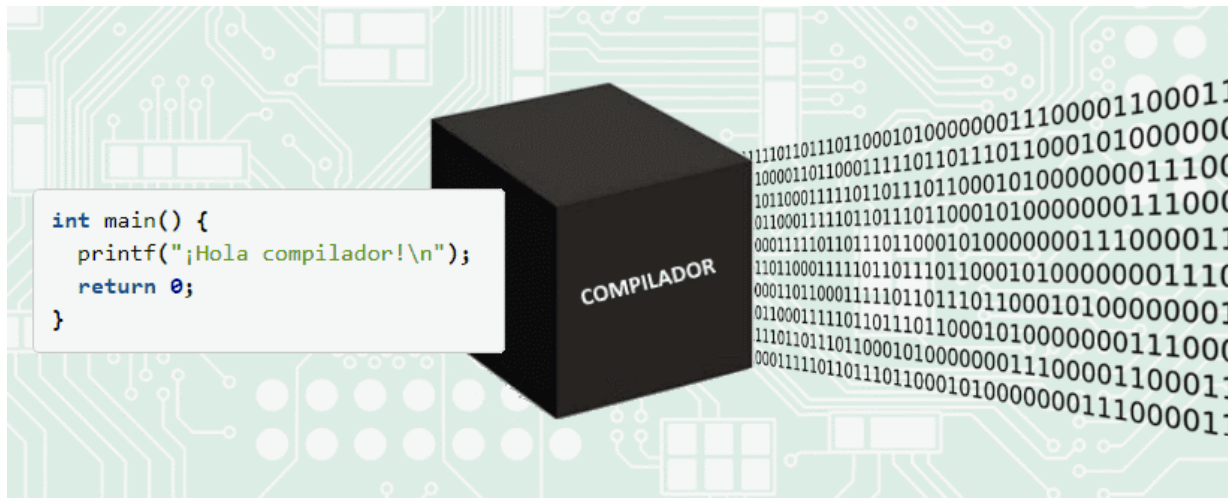
Tecnologias necessárias para disciplina

- Multiplataforma?



Tecnologias necessárias para disciplina

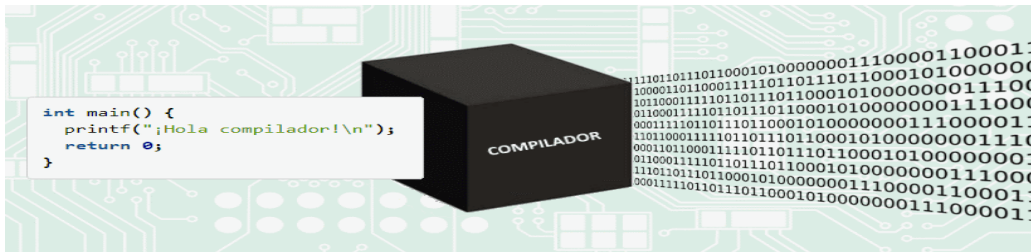
- Multiplataforma?



- Qual o problema disso?

Tecnologias necessárias para disciplina

- Multiplataforma?



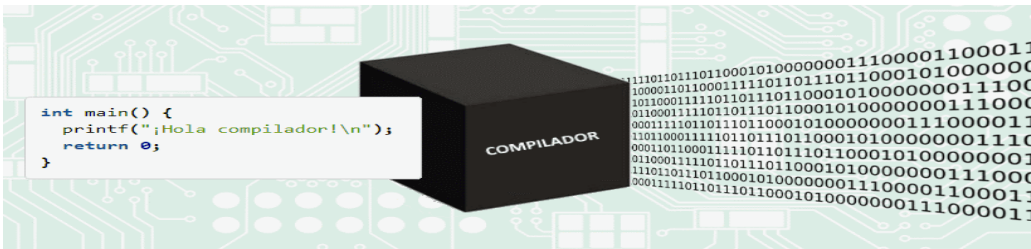
windows

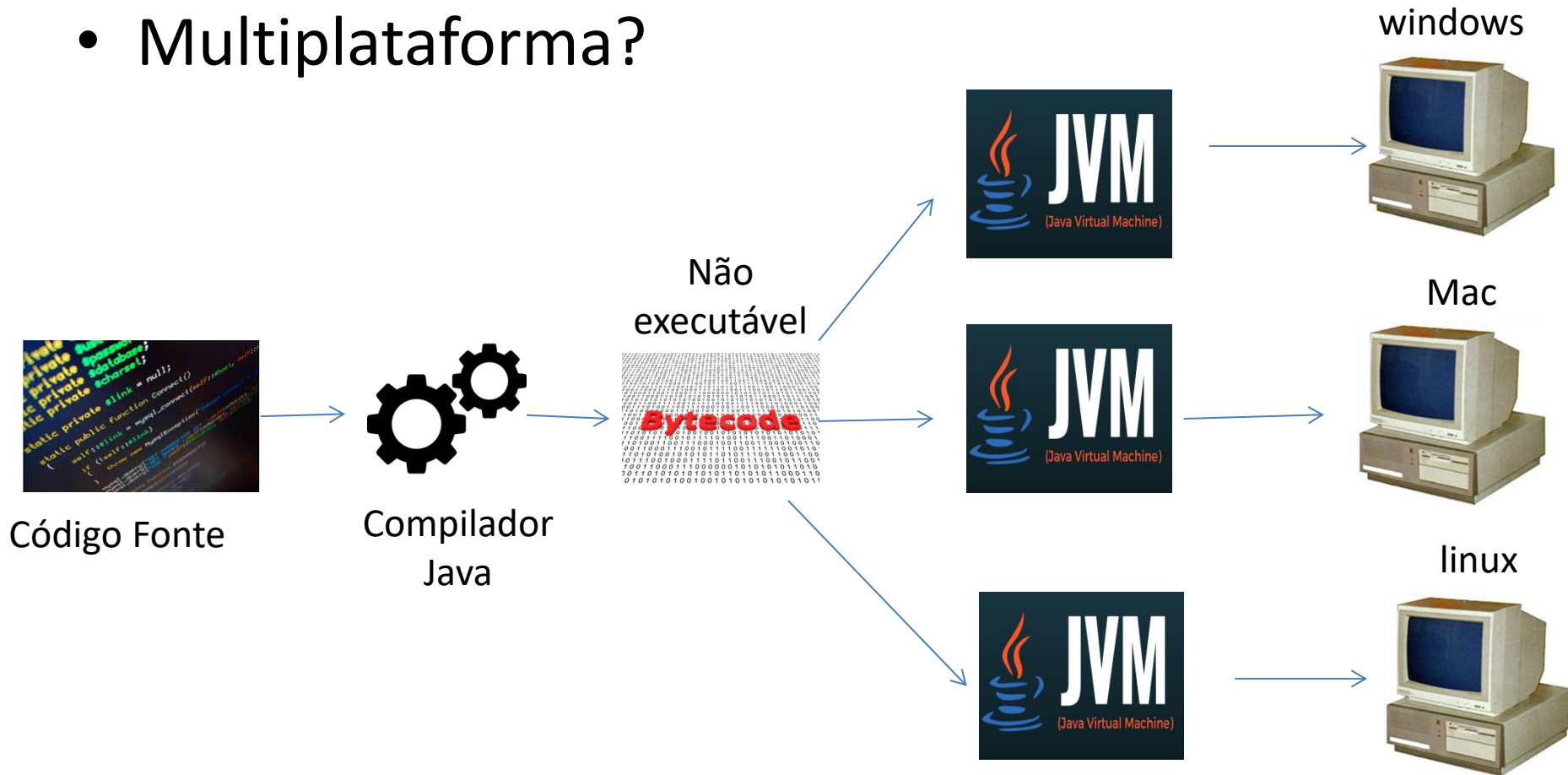


Mac



linux





Tecnologias necessárias para disciplina

- Por que Java?
- WORA
 - Write ones run anywhere.
 - Escreva uma vez e execute em qualquer lugar.

Tecnologias necessárias para disciplina

- Versões
 - SE - Standart Edition (software pequenos/ padrão)
 - EE – Enterprise Edition (software grandes e complexos)
 - ME – micro Edition (aplicações muito pequenas)
- Java SE
 - JRE (Java Runtime Enviroment)
 - Responsável pela execução de programas java.
 - Composto por bibliotecas e JVM
 - JDK (Java Development kit)
 - Responsável pelo desenvolvimento de programas java.
 - Composto por JRE, javalog e Javatools

Tecnologias necessárias para disciplina

- Instaladores:
- Versão do java
 - jdk-8u181-windows-x64
- Eclipse
 - eclipse-jee-photon-R-win32-x86_64
- MySQL
 - mysql-installer-community-5.6.26.0

Tecnologias necessárias para disciplina

- Eclipse:
- É a IDE (Integrated Development Environment), é o ambiente de desenvolvimento, ou seja, onde será programado Java.
- O eclipse não é um software instalável, e sim, portátil, ou seja, não é necessário instalá-lo, é necessário apenas descompactá-lo.
- Não descompactar na pasta arquivos de programas, pode haver conflitos de permissão, referentes ao firewall do Windows.

Tecnologias necessárias para disciplina

- MySQL
 - É um banco de dados de código fonte aberto mais popular do mundo, tendo mais de 70 milhões de instalações no mundo.
 - O serviço utiliza a linguagem SQL (Structure Query Language – Linguagem de Consulta Estruturada), que é a linguagem mais popular para inserir, acessar e gerenciar o conteúdo armazenado num banco de dados

Tecnologias necessárias para disciplina

- Frameworks
 - Um framework em desenvolvimento de software, é uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software provendo uma funcionalidade genérica
 - A vantagem de utilizar é a possibilidade de aproveitar uma solução pronta e, no caso de frameworks mais conhecidos, facilita o entendimento da aplicação. Mas, a principal vantagem mesmo, está em não ter que implementar tudo do zero.
 - **Como gerenciar isso?**

Tecnologias necessárias para disciplina

- Frameworks
- **Struts (J2EE)** - um dos frameworks mais usados em ambientes corporativos para construção de aplicações web. Usa o modelo MVC e caracterizado por uma camada de controle com uso de J2EE e XML.
- **JavaServer Faces (J2EE)** - baseado em tecnologia de servlets e JSP, pode ser usado como uma opção ao Struts.
- **Spring (POA)** - framework baseado em orientação a aspectos. Possibilidade de uso em conjuntos com outros frameworks MVC, como o Struts e JSF.
- **Hibernate (Persistência de Dados)** - conhecido framework de persistência de dados, que usa conceitos de banco de dados, além do mapeamento objeto-relacional (classes Java para tabelas de databases).
- **JUnit (testes)** - talvez o mais usado framework Java, incluído em IDEs free ou comerciais. Para testes unitários em geral.

Tecnologias necessárias para disciplina

- **Maven**

é uma ferramenta de gerenciamento de projetos, que possui diversas funcionalidade. Mas sua principal é gerenciar as dependências do projeto, ou seja, evita a necessidade de ficar buscando e configurando frameworks necessários.

- **Como?**

quando for identificada a necessidade de um framework , o desenvolvedor avisa o maven e ele fará uma busca na maquina verificando se o framework já não existe, senão , se conectará ao site e fara o download.



New Maven Project



New Maven project

Select project name and location



☐ Create a simple project (skip archetype selection)

☒ Use default Workspace location

Location:

C:\ProgramaçãoWebJava\Workspace\Vendas



Browse...

☐ Add project(s) to working set

Working set:



More...

► Advanced





< Back


Next >

Finish

Cancel

 New Maven Project

New Maven project

 Enter a group id for the artifact.

Artifact

Group Id:

Artifact Id:

Version:

0.0.1-SNAPSHOT

Packaging:

jar

Name:

Description:

Parent Project

Group Id:


Artifact Id:

Version:

Browse...

Clear

▶ Advanced



< Back

Next >

Finish

Cancel

<!-- Codificação -->

<properties>

<project.build.sourceEncoding>UTF-
8</project.build.sourceEncoding>

</properties>

```
<!-- Parâmetros de execução -->
<build>
  <!-- Nome do projeto empacotado -->
  <finalName>Vendas</finalName>

  <!-- Plugins -->
  <plugins>
    <!-- Compilador -->
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>3.5</version>
      <configuration>
        <source>1.8</source>
        <target>1.8</target>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

<!-- Parâmetros de execução -->

<build>

<!-- Nome do projeto empacotado -->

<finalName>Vendas</finalName>

<!-- Plugins -->

<plugins>

<!-- Compilador -->

<plugin>

<groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>

<artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>

<version>3.5</version>

<configuration>

<source>1.8</source>

<target>1.8</target>

</configuration>

</plugin>

</plugins>

</build>