



Resumo 2 - POO- Mathew Benjamin de Souza Bosco.

O texto começa situando o Java na sua herança das linguagens C e C++, explicando como herdou a sintaxe de C e diversos conceitos de POO de C++, mas nasceu com um objetivo diferente: criar uma linguagem portátil, robusta e segura. Originalmente chamado de OAK, o projeto foi idealizado na Sun Microsystems em 1991, com foco em dispositivos eletrônicos, mas ganhou destaque mundial com a explosão da internet na década de 90, quando a necessidade de programas independentes da plataforma se tornou urgente. O texto detalha inovações como o uso de bytecode executado pela JAVA VIRTUAL MACHINE (JVM), que viabilizou portabilidade e segurança, além de recursos como applets e servlets, que marcaram o início do Java na web.

Ao longo dos anos, a linguagem evoluiu com marcos importantes: do Java 1.0 e 1.1, passando pela geração Java 2, até recursos transformadores como genéricos e annotations no J2SE 5, lambda expressions no Java 8, o sistema de módulos no Java 9 e funcionalidades recentes como records, sealed classes e pattern matching. O texto também menciona a mudança no modelo de lançamentos, agora mais ágil, com atualizações semestrais e versões LTS a cada três anos, permitindo resposta rápida às demandas do mercado. Além disso, explora os "JAVA buzzwords" (conceitos que guiaram o design da linguagem), como simplicidade, robustez, multithreading, e arquitetura neutra.