

1.1 Your First Program

→ Capítulo mostra, passo a passo, como executar o primeiro código em Java.

→ Fluxo de desenvolvimento: 1) código em arquivos .java, 2) compilar com javac, que traduz o código para .class. 3) executar com java, que roda bytecode na JVM - java virtual machine.

→ Hello World: arquivo em .java. Contém 1 classe (HelloWorld) e dentro um único método main (String[] args).

↓
ponto de entrada → nome da array.

• O nome do arquivo precisa bater com o nome da public class.

system.out.println(...)

quebra linha texto

→ Execução: Ao digitar java HelloWorld, o sistema chama o método main daquela classe e executa o código.

public static void main → método público pertencente a uma classe sem retorno.

→ Argumentos de linha de comando: UseArgument é um programa que lê args, dados simples ao executor vira Argumento. Isso permite mudar o comportamento do programa pelo terminal.

→ O program é um .java e produz um .class. O compilador sugere que a lógica do programa recebe uma string de entrada como um argumento e produz uma string saída.

Compilar - javac ; Executar - java.