

Resumo 3- Matheus Benjamin de Souza Bosco  
RA: 24201178

## Thinking Object-Oriented

O texto mostra como a programação orientada a objetos mudou a forma de pensar da computação. Apesar de suas ideias existirem desde os anos 1960, só nos anos 80, com linguagens como C++, ela realmente ganhou espaço. A popularidade veio porque esse estilo de programação lida bem com problemas complexos e aproxima a lógica do computador da maneira como organizamos as coisas no dia a dia.

A leitura destaca que, assim como uma língua molda a forma de pensar, a linguagem de programação também direciona o raciocínio do programador. No caso da programação orientada a objetos, a ideia central é estruturar o software como uma coleção de objetos independentes, cada um com suas responsabilidades, atributos e métodos. Esses objetos se comunicam, por meio de mensagens, e a escolha de método a ser executado depende da classe a que pertencem, o que introduz conceitos como encapsulamento, polimorfismo e herança.

O texto reforça ainda que a grande diferença da POO é permitir organizar programas complexos de maneira mais modular e extensível. Ao invés de manipular diretamente dados e estruturas, o programador delega tarefas e objetos que sabem como agir. Isso facilita a reutilização de código, promove maior abstração e aproxima a modelagem de software das situações do mundo real, tornando a manutenção e a evolução de sistemas muito mais eficientes.