# Engenharia de Software – ESWI2



Professor Zady Castaneda Salazar

# Agenda

Apresentação da disciplina



#### **Ementa**

A disciplina apresenta os métodos, técnicas, processos e ferramentas para o desenvolvimento de software de forma a garantir a qualidade do processo e do produto.



#### **OBJETIVO**

- Compreender as etapas do processo de desenvolvimento de software.
- Compreender a relevância da consolidação das etapas do processo de desenvolvimento de software para a garantia da qualidade do software.



#### **CONTEUDO PROGRAMATICO**

- Introdução a Engenharia de Software.
- Processo de Software.
- Engenharia de Requisitos de Software.
- Projeto de Software.
- Desenvolvimento de Software.
- Verificação e Validação de Software.
- Manutenção de Software.
- Gerenciamento de Configuração de Software.



### **Bibliografia Básica**

- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8.ed. Addison
   Wesley, 2007.
- PRESSMAN, Roger. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. 7.ed. Bookman, 2011.
- KOSCIANSKI, André. e SOARES, Michel dos Santos. Qualidade de Software. Novatec, 2006.



### **Bibliografia Complementar**

- •BECK, K. TDD **Desenvolvimento Guiado por Testes. Bookman, 2010.**
- •COCKBURN, A. Escrevendo Casos de Uso Eficazes: Um guia prático para desenvolvedores de software. Bookman, 2005
- •FOWLER, M. Refatoração Aperfeiçoando o projeto de código existente. Bookman, 2004.
- •NOGUEIRA, M. Engenharia de Software Um Framework. Ciência Moderna, 2009.
- •PEZZE, M.; YOUNG, M. Teste e Análise de Software. Bookman, 2008.
- •PILONE, D.; MILES, R. Use a cabeça! Desenvolvimento de Software. Alta Books, 2008.



## Algumas informações

- Desligar telefone/smartphone
- Pontualidade
- Atenção às aulas: evite distrações desnecessárias (Facebook, bate-papo, internet, etc.)
- Atenção às regras dos laboratórios
- Atenção aos prazos (provas, trabalhos, projeto, matrícula, etc.)
- Mantenha diálogo com seu professor

Zady: <u>zcsalazar318@ifsp.edu.br</u>



## Horários e turmas

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Horario de atendimento		Zady			•••
18h00 às 19h00					



### Instrumentos de avaliação

- Listas de exercícios (T1 e T2).
- Provas (P1 e P2).
- Atividade em grupo (Projeto interdisciplinar LP2-BD1-ESW).
  - Apresentação do projeto.



## Instrumentos de avaliação

Projeto interdisciplinar LP2-BD1-ESW

# No mais de 3 alunos por grupo.



- Escolher um tema
- Desenvolver toda a parte da documentação referente ao desenvolvimento de um projeto de software. (Ex: jogo, programa envolvido na solução de um problema com a comunidade, projeto de iniciação científica).



### Composição das notas

- Serão geradas duas notas bimestrais (NBIM1 e NBIM2).
- A NBIM1 terá a seguinte composição:

A NBIM2 terá a seguinte composição:

```
-P2 = Prova 2; T2 = trabalho 2 (T2=(L3+L4)/2); PROJ1 = Projeto 1
NB1M2= (P2* 0,4) + (T2 *0,3) + (PROJ1*0,3)
```

A NOTA FINAL DA DISCIPLINA será assim calculada:

NFD= máximo {IFA,(0,45\*NB1M1 + 0,45\*NB1M2 + 0,1\*SiENADE)}

SiENADE: simulado da ENADE



## Critérios de aprovação

- Frequência mínima obrigatória de 75% da carga horária da disciplina prevista no PPC
- Aprovação direta: Nota Final na Disciplina (NFD)
   maior ou igual a 6,0 (NFD >= 6,0)
- Instrumento Final de Avaliação (IFA):
  - quando (NFD >= 4,0) e (NFD < 6,0)</p>

