

Considerando os modelos de processo de software vistos até aqui, você consegue pensar em um exemplo típico de sistema adequado para cada um deles? Justifique a escolha!!

### **Modelo Cascata ou sequencial**

Sistemas de vendas Online, cliente escolhe seu produto, faz o pagamento, o produto é despachado e o cliente recebe o produto.

### **Modelo evolutivo: Incremental**

Sistemas de lojas ou restaurantes, físicos, com o sistema já funcionando, tem-se a necessidade de recursos adicionais a pedido do cliente.

### **Modelo evolutivo: Espiral**

Sistema de gerenciamento de empresas novas, conforme a empresa vai crescendo e diversificando o sistema também acompanha.

### **Modelo evolutivo: baseado em componentes (reuso)**

Sistemas de escolas, supermercados e similares, pois normalmente já tem uma base de dados que será reutilizada.

### **Prototipação evolutiva e descartável**

Jogos em si, é criada uma versão beta para testes, ela pode evoluir até uma versão final ou servir de base para um jogo diferente (tornando o descartável).

### **Desenvolvimento Formal de Sistemas**

Sistemas de grandes empresas, onde não pode-se haver erros e precisa se ter uma ideia bem clara das necessidades para minimizar atrasos e falhas.