

## Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas <u>Projeto Interdisciplinar - IHC</u> Prof. José Américo dos Santos Mendonça 3° período – 2021/1

## PROJETO INTERDISCIPLINAR: DietaJá

Aluno	Código
Caio Augusto Barretta	CP300354X
Gabriele Leonel	CP3003515
Mízia Sousa Almeida Lima	CP3008118

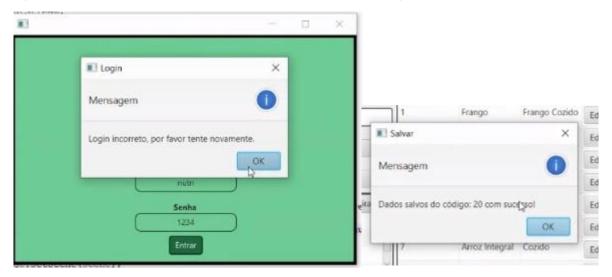
## Princípios de Design

Abaixo iremos dar exemplos de princípios de design utilizados em nosso projeto.

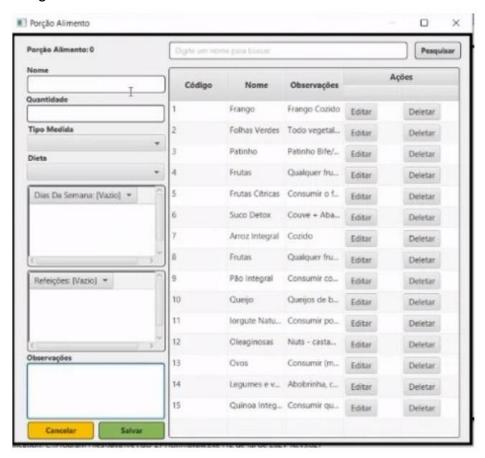
Para o princípio de **Visibilidade e Affordances**, podemos apresentar a tela principal onde apenas aquilo que será utilizado é exibido. Não existe controles aparentes que aquele determinado usuário não irá utilizar, evitando botões desnecessários.



Para o princípio de **Feedback**, podemos apresentar os alerts por todo o projeto, onde um feedback será mostrado ao usuário dependendo de cada ação no sistema para mostrar um retorno após suas ações.



Para o princípio de **Modelo Conceitual**, podemos apresentar a tela de cadastros, mesmo que nunca tenha utilizado o programa, é possível seguir os passos e seguir até o final do cadastro.



Para o princípio de **Mapeamentos**, podemos citar a interação entre a tela principal e as telas de cadastro. No exemplo abaixo, na tela principal, clicamos no botão porção de alimentos, abrindo assim o seguinte modal onde é possível conferir as porções de alimentos já cadastradas, cadastrar uma nova porção e até mesmo pesquisar. Caso queira parar de cadastrar, é possível cancelar o cadastro clicando no botão destacado em amarelo ou até mesmo fechar o modal inteiro de porção de alimentos para voltar a tela principal.

