MANEIRAS DE PENSAR

RECONHECIMENTO DAS EMOÇÕES, EMPATIA E RESPEITO

APRESENTAÇÃO



Atualmente enfrentamos uma **crise de valores** que se reflete na educação e na realidade da escola. Por essa razão, é necessário que a escola promova atividades que possam ajudar a formar pessoas capazes de viver de modo **respeitoso e colaborativo**. Nos recursos propostos nas unidades de "Maneiras de Pensar", os alunos têm papel ativo no seu próprio processo de aprendizagem.



OBJETIVOS

- Identificar e desenvolver competências, responsabilidades e atitudes que desenvolvam a **autonomia**.
- Expressar **emoções**.
- Reconhecer as emoções e os sentimentos dos outros.
- Respeitar todas as pessoas, sem discriminação.
- Reconhecer as **diferenças** entre as pessoas, identificar e avaliar suas características e habilidades.



CONTEÚDOS

- Jogar com os amigos.
- Respeitar a todos.
- Nossos sentimentos e os sentimentos dos outros.



REQUISITOS PRÉVIOS

- Diferenciação entre o Eu e o Outro.
- Noções de diferentes sentimentos.



SAIBA MAIS

Construindo a autonomia moral na escola: os conflitos interpessoais e a aprendizagem dos valores.



Nossos alunos precisam de princípios, e não só de regras.



NA BNCC

A compreensão do "Eu" e do "Outro" está presente na BNCC desde a Educação Infantil e, nos anos Iniciais do Ensino Fundamental, é retomada de forma transversal aos componentes. O desenvolvimento desta unidade está particularmente atrelado à **Competência Geral 10**.



PASSO A PASSO

"RECONHECIMENTO DAS EMOÇÕES, EMPATIA E RESPEITO" - MANEIRAS DE PENSAR



Antes de começar

- Esta unidade de ensino segue o processo de autoconhecimento e identificação das emoções.
 Para auxiliar nas conversas introdutórias ao tema, faça perguntas disparadoras, como:
 - Você **gosta de brincar** com os colegas?
 - Quais as brincadeiras de que você mais gosta?
 - Como você faz quando alguém tem uma ideia diferente da sua?
 - Para você, o que é respeito?
 - **Quando** você se sente respeitado?

1 Jogando com os amigos

 Esta atividade pretende levar os alunos a construir conhecimentos acerca de si mesmos, de suas identidades e de suas histórias por meio das brincadeiras e conflitos dos personagens.

Atividades

 Aproveite o jogo apresentado neste recurso, seu passo a passo e suas regras.

O jogo das Cinco Marias ou dos Saquinhos

- Pode ser jogado com um ou vários jogadores.
- Espalhe os saquinhos no chão, sem que fiquem muito longe nem perto demais uns dos outros.
- A maneira mais comum de jogar é começar pegando um saquinho e jogá-lo para cima.
- Antes que o saquinho caia no chão, pegue rapidamente outro saquinho com a mesma mão que atirou o primeiro.
- Recupere o primeiro saquinho ainda no ar, antes dele cair, sempre com a mesma mão.
- Se deixar o saquinho cair, você perde a vez para seu parceiro.
- Jogue para cima os dois que estão em sua mão e tente pegar mais um antes que os outros caiam.
- Vá aumentando o número de saquinhos a cada jogada até conseguir pegar os cinco.

PASSO A PASSO

"RECONHECIMENTO DAS EMOÇÕES, EMPATIA E RESPEITO" - MANEIRAS DE PENSAR





• Reflexão sobre as diferentes maneiras de respeitar o outro.

Atividades

- De maneira coletiva, crie as "Regras de convivência" para a turma.
- Questione os alunos: que combinados são necessários para a convivência na sala de aula? E em outros espaços? O que se pode fazer ou não em cada um deles? Como tratar as pessoas da escola? E os materiais?

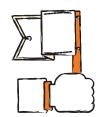


• **Identificar** os sentimentos e as emoções das pessoas.

23

Atividades

- Proponha que os alunos procurem fotos de pessoas que expressem emoções diferentes em revistas e jornais (online ou impressos).
 Depois peça que compartilhem suas pesquisas.
- Peça que os alunos classifiquem as expressões e analisem as imagens, verificando o que elas têm em comum ou não e observando que as pessoas podem ser diferentes, mas as formas como manifestam suas emoções é semelhante.



4 Avaliação

• **Sistematização** das aprendizagens construídas ao longo da unidade.



 Nesta atividade os principais conceitos trabalhados estão sistematizados.