## Estruturas de Dados e Análise de Algoritmos

Mestrado Profissional em Computação Aplicada

Prof. Dr. Eng. Eduardo Takeo Ueda

Exercício-Programa 1

## Código Morse com Árvore Binária

Data limite de entrega: 14 de maio de 2024

O propósito deste exercício programa é utilizar uma árvore para armazenar e pesquisar o **Código Morse**, conforme será descrito a seguir. O Código Morse pode ser facilmente representado em uma árvore de decisão (binária). Uma árvore de decisão é uma representação para expressar quais decisões levaram a determinado estado, ou seja, que caminho foi seguido para um certo resultado ser obtido.

No Código Morse, cada símbolo do alfabeto é codificado através de pontos (.) e traços (-) conforme a tabela apresentada a seguir. Espaços em branco são utilizados como separadores de símbolos e a / é usada como separador de palavras. Por exemplo, a mensagem ISSO EH UM EXEMPLO é codificada como:

.. ... ... --- / . .... / ..- -- / . -..- . -- .--.

0	Α	K	U
1	В	L	V
2	C	М	₩
3	D	N	Х
4	Ε .	0	Υ
5	F	P	Z
6	G	Q	
7	Н	R	
8	I	S	
9	J	Т -	

Devemos construir uma árvore de decisão que represente o alfabeto do Código Morse, contendo as letras e símbolos. Os nós (ou vértices) desta árvore representam a letra ou símbolo e suas ramificações indicam a decisão tomada (esquerda para "." e direita para "-"). Desta forma, será possível converter um texto normal para a representação em Código Morse, e vice-versa.

Portanto, sua tarefa consiste em implementar, com Python, um programa que converta mensagens em texto normal para Código Morse, e vice-versa. Para isso, considere duas etapas fundamentais no desenvolvimento:

- (a) Construção da árvore: implemente um procedimento para construir a árvore, com a raiz vazia, conforme a tabela do Código Morse, que será utilizada na conversão (Sugestão: leia o arquivo morse.txt fornecido com o enunciado do exercício programa). Além das funções (inicializar árvore, inserir nó, etc) necessárias para manipulação da estrutura de dados, implemente também um procedimento que imprima a árvore (o código e o símbolo correspondente) usando o percurso "pré-ordem". Por exemplo:
  - . E
  - .. I
  - ... S
- (b) Conversão da mensagem: após construir a árvore, o programa deverá ser capaz de converter mensagens de texto normal para Código Morse, e vice-versa. Para isso, implemente dois procedimentos: (1) um que leia uma mensagem (alfanumérica) de um texto normal e imprima na tela a mensagem original e sua conversão para Código Morse e; (2) outro que leia uma mensagem em Código Morse e imprima na tela a mensagem em Código Morse lida e a sua transcrição para texto normal (Sugestão: em ambos os casos leia as mensagens de um arquivo .txt).

Além do código-fonte Python você deverá preparar um vídeo, com duração mínima de 10 minutos e máxima de 40 minutos, com uma explicação detalhada da solução implementada. É importante que fique evidente que tal explicação foi apresentada por você, e não por terceiros. Pode ser feito o *upload* do vídeo em uma plataforma, como o **YouTube**, e compartilhado o *link* para acesso.

Para a correção do EP (Exercício-Programa) o peso da implementação, em Python, é de 50%, e para o vídeo também é 50%. Vale destacar que, a não entrega do vídeo implicará em nota 0 (zero) tanto para o vídeo quanto para a implementação.

## Recomendações importantes

1. A implementação do exercício programa é individual e deve ser obrigatoriamente em linguagem Python 3.11.6 (preferencialmente ambiente Windows 10, com Visual Studio Code).

- 2. Além do código-fonte Python, e o vídeo, deve ser entregue um arquivo .txt chamado README com instruções de como executar o programa, e também exemplos de testes (com entradas e saídas).
- 3. Não deixe para iniciar a implementação na última hora, como na semana que precede a data limite de entrega.
- 4. Entregas atrasadas serão permitidas, porém, penalizadas (menos 1 ponto para cada dia de atraso).
- 5. Cuidado, pois exercícios programas que forem confirmados como **plágio** serão penalizados com nota 0 (zero).

## Bom trabalho!