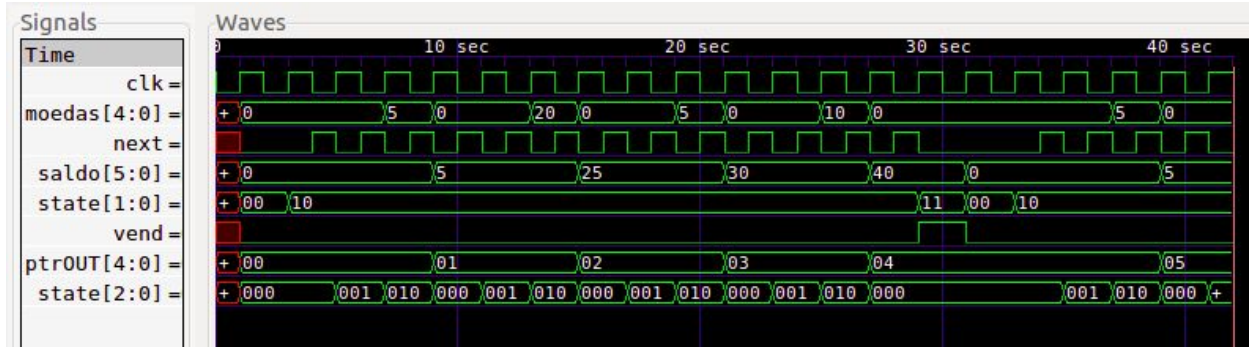


Máquina de Venda:

1. reg[5:0] que guarda o saldo
2. comparador para verificar se $\text{saldo} \geq 40$
3. somador para fazer $\text{saldo} += \text{moedas}$

Após inicializar, a máquina fica rodando entre contando (antes de somar) e contou (depois de somar). O estado vai de contou para contando para contou em uma mesma iteração da máquina, então ela não aparece no resultado. Quando $\text{saldo} \geq 40$, a máquina vai para vendeu, e depois reinicializa.



Máquina de Compra:

1. linha da memória a ser lida
2. memória com lista de moedas
3. somador +1 para próxima linha
4. moedas que é a moeda que será inserida

Após inicializar, a máquina aguarda o valor de next ser 1 para ler a próxima moeda da memória e enviar essa moeda.

Em seguida, a máquina passa para incrPtr, onde ela incrementa o valor de linha da memória que vai ler.

Depois, ela volta ao estado inicial, onde aguarda next ser 1 para recomençar o ciclo.

