

## **Atividades de Linguagem e técnicas de programação I**

O programa da questão 1 deve ser entregue na disciplina teórica, o programa da questão 2 deve ser entregue na disciplina de laboratório.

Esse trabalho pode ser feito em grupos de até 4 pessoas.

1 – Desenvolva um programa que permita o cadastro, listagem e busca de livros em uma biblioteca. As informações dos livros devem ser:

- Nome do livro
- Autor
- Categoria: Devem existir 5 categorias possíveis, sendo elas: Acadêmico, romance, infantil, biografia e outros.
- Editora
- Código de referência (um código numérico aleatório, apenas para identificar o livro, deve ser exclusivo de cada livro)

O programa deve permitir que o usuário cadastre um livro com suas informações.

Caso o usuário queira listar os livros, o programa deve mostrar todas as informações de todos os livros.

O programa também deve ter um mecanismo que permita listar todos os livros de uma determinada categoria, caso o usuário queira saber.

O programa deve permitir a remoção de um livro com base no código de referência.

2 – Desenvolva um mecanismo de login para o sistema da questão 1, o programa deve ser capaz de armazenar o nome de um usuário e a senha.

Para acessar o sistema da biblioteca, o usuário deve fazer login, caso contrário, não pode ter acesso ao sistema.

O programa deve ter um mecanismo de cadastro de usuários, sendo que, apenas usuários logados podem cadastrar outros.

Deve ser permitido o login de qualquer usuário cadastrado.

Como usuário inicial, deixe pré cadastrado o login “admin” e a senha “admin”.