



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS**

**Campus Contagem**

**Atividade – Polimorfismo em Java**

SÉRIE: 3ª CURSO: INFORMÁTICA

Atividade de laboratório – Polimorfismo.

Submeta o código (pasta src zipada) no moodle.

Desenvolva a atividade modificando os códigos fornecidos.

Para cada modificação no código fornecido resolva os conflitos que surgirem.

1) a- Torne a classe Mamifero abstrata.

```
public abstract class Mamifero extends Animal{
```

b - Torne o método mamar abstrato.

```
public abstract void mamar() ;
```

2) Crie:

a - o método publico e abstrato de nome correr na classe Mamifero retornando void.

b - a classe Gatos, filha de Mamifero e adicione um objeto na classe Zoologico complementando suas chamadas de métodos assim como os outros objetos dessa classe.

3) Sobrescreva o método emitirSom() personalizando-as em todas as classes de filhas ( Cachorro, Gato, Vaca).

4) a - Crie na classe Zoologico um ArrayList de Mamiferos e insira todos os objetos criados nesse ArrayList. Exemplo de criação da lista.

```
ArrayList<Mamifero> lista= new ArrayList<Mamifero>();
```

Exemplo de adição de elemento na lista.

```
lista.add(new Cachorro());
```

b – Chame os métodos emitirSom() e mamar() para os objetos da lista a partir de um loop.