



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL - MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
UNIDADE CONTAGEM

Atividade Prática – 3º Bimestre

DISCIPLINA: LLTPII - TURMA: INF3

PROFESSOR: Alisson R Santos

DURAÇÃO: Mínima de 30 min. e Máxima de 100 min.

Crie um programa utilizando programação orientada a objetos em Java que:

1. Ao iniciar peça o **email** e a **senha** do usuário e verifique se estão corretas.
O usuário só deve avançar no programa se entrar com matrícula e senhas corretos.
2. Mostre os dados do usuário logado utilizando GUI.
3. Dê a opção de alterar e salvar esses dados na tabela.

Use JOptionPane
showInputDialog e
showMessageDialog

Use uma JFrame para
construir a janela.

Observações:

- Utilize estruturas de classes e explore, se possível, características de herança e polimorfismo.
Cuidado com as classes. Cada classe cuida de seus próprios dados.

Restrições:

- O atributo turma só pode receber os seguintes valores:
INF1,INF2,INF3,CAMB1,CAMB2,CAMB3,ELE1,ELE2,ELE3.
- O atributo cargo só pode receber os seguintes valores:
Professor, Aluno, Administrativo.
- O atributo setor só pode receber os seguintes valores:
Secretaria, Biblioteca, Estágio

Para estudar (para prova): Como resolver essa atividade se os dados estiverem numa tabela em um banco de dados (como o discdb usado em sala)?