

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

Campus Contagem

Atividade - 1º Bimestre

SÉRIE: 3ª CURSO: INFORMÁTICA DATA:

- 1) Meu primeiro programa.
 - a. Utilizando um editor de texto de Notepad++ edite o código a seguir. Salve-o com o nome PrimeiroPrograma.java em uma pasta com seu nome. (Maiúsculas e minúsculas fazem diferença)

b. Abra o promp de comando do Windows (CMD) e vá para a pasta em que você salvou o arquivo. Verifique se o arquivo está na pasta com o comando dir.

c. Teste se o compilador java (javac.exe está disponível na pasta atual) com o comando javac. Se estiver uma série de informações serão mostradas na tela, caso contrário será informado que o comando não pode ser encontrado.

- d. Se o compilador não estiver funcionando siga os passos descritos no link
 (http://www.loiane.com/2013/02/instalando-e-configurando-o-java-no-windows-8/) a partir do passo de título configuração.
- e. Se o compilador estiver funcionando compile o programa com o comando abaixo: javac PrimeiroPrograma.java

```
d:\Alisson>javac PrimeiroPrograma.java
d:\Alisson>_
```

f. Rode o programa com o comando:

java PrimeiroPrograma

```
d:∖Alisson>java PrimeiroPrograma
Ola Mundo
```

g. Mais sobre a instalação do java para programação (JDK) pode ser obtido no link passado acima.

2) Um teste de entrada e saída:

- a. Edite o programa abaixo e veja uma forma simples de controlar entrada e saída em Java.
- b. Salve-o com o nome InOut.java

```
import java.util.Scanner;
1
2
3
   public class InOut {
4
5
         public static void main(String[] args) {
6
              String texto;
7
              Scanner entrada = new Scanner (System.in);
8
              System.out.println("Digite algo no teclado.");
9
              texto = entrada.nextLine();
LO
              System.out.println("Você digitou: " + texto);
11
         }
12
L3
     }
14
```

c. Compile o programa com o comando: javac InOut.java

d. Rode o programa com o comando: java InOut

```
d:\Alisson>javac InOut.java
d:\Alisson>java InOut
Digite algo no teclado.
Oi Brasil
Você digitou: Oi Brasil
```

3) Um programa orientado a objetos:

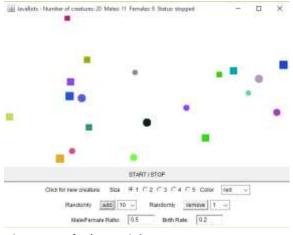
```
import java.util.Scanner;
 2
 3 public class Aluno {
 4
 5
       public String nome;
 6
       public int idade;
 7
       public String identidade;
 8
 9⊝
       void defineIdentidade(String valor) {
10
           if (valor.length() >= 5) {
11
                identidade = valor;
12
            } else {
13
                System.out.println("A identidade deve ter ao menos 5 caracteres");
14
            }
15
        }
16
17⊖
       String pegaldentidade() {
18
           return identidade;
19
20
```

```
219
       public static void main(String[] args) {
22
           Aluno aluno1 = new Aluno();
23
24
            String aux = "";
25
            Scanner entrada = new Scanner (System.in);
26
27
            // Dados do aluno 1:
28
            System.out.println("Entre com o nome do aluno.");
29
           aluno1.nome = entrada.nextLine();
30
           System.out.println("Entre com a idade do aluno.");
31
            aluno1.idade = entrada.nextInt();
32
           entrada.nextLine();
33
           System.out.println("Entre com a identidade(mais de 5 caracteres).");
34
           aux = entrada.nextLine();
35
            aluno1.defineIdentidade(aux);
           System.out.print("O aluno 1, de nome " + aluno1.nome + " tem idade "
36
37
                    + aluno1.idade);
38
            System.out.println(" Identidade " + aluno1.pegaIdentidade());
39
40
           // Dados do aluno 2:
41
           Aluno aluno2;
           aluno2 = new Aluno();
42
43
           System.out.println("Entre com o nome do aluno.");
44
           aluno2.nome = entrada.nextLine();
45
           System.out.println("Entre com a idade do aluno.");
46
            aluno2.idade = entrada.nextInt();
47
           entrada.nextLine();
48
           System.out.println("Entre com a identidade(mais de 5 caracteres).");
49
           aux = entrada.nextLine();
50
           aluno2.defineIdentidade(aux);
            System.out.print("O aluno 2, de nome " + aluno2.nome + " tem idade "
51
52
                    + aluno2.idade);
53
            System.out.println(" Identidade " + aluno2.pegaIdentidade());
54
55 }
```

Edite, compile e rode o programa apresentado.

4) Para relaxar.

a. Você recebeu um arquivo chamado JavaBots.java. Compile e rode o programa conforme feito nas atividades anteriores.



5) Algumas referências básicas:

Site Java: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/

Um curso bem básico: http://www.dm.ufscar.br/profs/waldeck/curso/java/

Um curso usando o Eclipse: http://www.java.marcric.com/cursos/java-01/index.html