

 Mundo ideal: dados estão sempre na forma certa, arquivos desejados sempre existem, etc.

 Mundo real: dados ruins e bugs podem arruinar o programa.

 Necessidade de mecanismos para tratamento de erros.



```
#include <stdio.h>
int main() {
   int n = 4000000000;
   printf("%d\n", n); /
   return 0;
}
```

return 0 - sem erro. return 1 - com erro. Cada valor representando um tipo de erro.

Antes da POO:

- Variável global inteira com valores de 0 até n.
- A ocorrer uma exceção:
 - Variável assumia um valor.
 - Remetia uma mensagem de erro.
 - Encerrava o programa.

Depois da POO:

- Classes de erros.
- Possíveis tipos de erros e seus tratamentos são agrupados.
- Não há necessidade de interromper o programa.
- O mesmo erro é tratado quantas vezes for necessário.

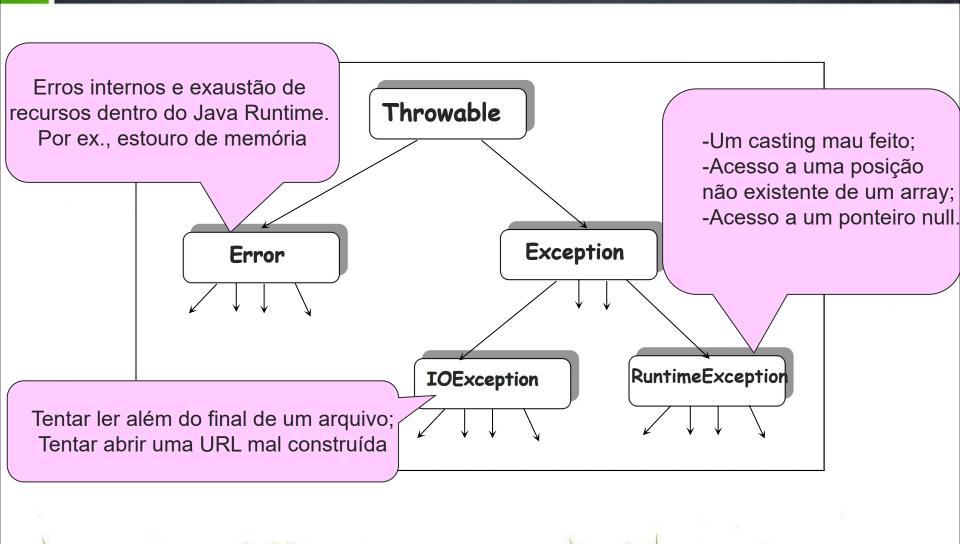
- Idéia básica:
 - "código ruim não será executado".

 Nem todos os erros podem ser detalhados em tempo de compilação.

 Os que não podem devem ser tratados em tempo de execução são o alvo da manipulação de exceções.

- Premissa básica:
 - separar o processamento normal da manipulação de erros.
- Vantagens desse mecanismo:
 - Permite concentrar em lugares diferentes o "código normal" do tratamento do erro.
 - Simplifica a criação de programas grandes usando menos código.
 - Torna o código mais robusto
 - ao garantir que não há erros sem tratamento.

Hierarquia de exceções de Java



Exceção:

 problema que impede a continuação do método ou escopo em execução.

Importante:

– exceção != problema normal.

• Problema normal:

há informação suficiente no contexto atual para lidar com ele.

Exceção:

não há informação suficiente.

Disparar uma exceção:

 sair do contexto atual e relegar a solução a um contexto mais abrangente.

- Ao disparar-se uma exceção:
 - Um objeto exceção é criado.
 - A execução é interrompida.
 - O mecanismo de manipulação de exceções assume o controle
 - procura o manipulador de exceção adequado.
 - O manipulador da exceção trata o problema.



- Exemplo:
 - seja t uma referência para um objeto, que pode não ter sido inicializado.

 if (t == null) throw new NullPointerException();

- A palavra chave throw dispara uma exceção
 - dá início à sequência de eventos citada anteriormente.

Outra versão:

```
    if (t == null)
        throw new NullPointerException
        ("t = null");
```

• Este construtor permite colocar informações pertinentes na exceção, que posteriormente podem ser extraídas usando outros métodos.

- Em resumo, disparar uma exceção é fácil:
 - 1) Escolha uma classe de exceção apropriada.
 - 2) Instancie um objeto dessa classe.
 - 3) Dispare-o.

```
throw new EOFException();
(3) (2) (1)
```

 Quando uma exceção é disparada, em algum lugar ela deve ser capturada.

- Região protegida:
 - trecho de código que pode gerar exceções.
- Manipuladores de exceções:
 - tratam as exceções que ocorreram dentro da região protegida.
 - Vêm imediatamente após a mesma.

- Palavras Chaves:
 - try
 - catch
 - finally
 - throws
 - throw

- Em Java:
 - -try:
 - indica a região protegida.
 - -catch:
 - manipula uma exceção.

Formato básico:

```
try {
    // Código
} catch (ClasseDeExceção e) {
    // Manipula aquele tipo de erro
}
```

Pode-se usar vários manipuladores:

```
try { ...
}
catch(ClasseDeExcecao1 c1) { ...
}
catch(ClasseDeExcecao2 c2) { ...
}
catch(ClasseDeExcecao3 c3) { ...
}
...
```

Processo:

A exceção é disparada dentro de um bloco try.

 O mecanismo de manipulação de exceção procura o primeiro catch cujo tipo de exceção bata com a exceção disparada.

 O mecanismo entra no bloco do catch e o erro é tratado.

Exemplo de código:

```
package br.com.alissonrs.aula7;
   public class Exemplo1 Excecao {
       public static void main(String[] args)
           int[] array = new int[10]
           for (int i = 0; i <= 10; i++) {
                array[i] = i;
10
11
               System.out.println(i);
12
           System.out.println("Fim!");
13
14
15
16
17 }
```

Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 10

Seu programa será encerrado aqui e a linha 13 nunca será executada.



Exemplo de código:

```
package br.com.alissonrs.aula7;
   public class Exemplo2 Excecao {
 5<sub>e</sub>
        public static void main(String[] args) {
            int[] array = new int[10];
            try {
                for (int i = 0; i \leftarrow 10; i++) {
                     array[i] = i;
10
                     System.out.println(i);
11
12
            } catch (Exception e) {
13
                System.out.println("Erro" + e.getMessage());
14
            } finally {
15
                System.out.println("Fim!");
16
17
18
19
20
21 }
```

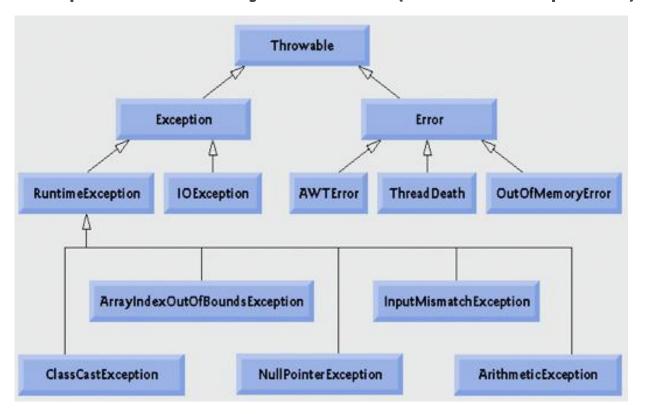
Exemplo de código:

```
package br.com.alissonrs.aula7;
   public class Exemplo2 Excecao {
 50
        public static void main(String[] args) {
            int[] array = new int[10];
            try {
                for (int i = 0; i \leftarrow 10; i++) {
                    array[i] = i;
10
                    System.out.println(i);
11
12
            } catch (Exception e) {
13
                System.out.println("Erro" + e.getMessage());
14
              finally {
15
                System.out.println("Fim!");
16
17
18
19
20
21 }
```

- Uso de throws:
 - Passa a exceção para o método chamador:

```
package br.com.alissonrs.aula7;
   public class Exemplo3 1 Excecao {
       public static void main(String[] args) throws Exception {
 50
            ContaArray();
       static void ContaArray() throws Exception{
 80
            int[] array = new int[10];
            for (int i = 0; i \leftarrow 10; i++) {
10
                array[i] = i;
11
12
                System.out.println(i);
13
            System.out.println("Fim!");
14
15
16 }
17
```

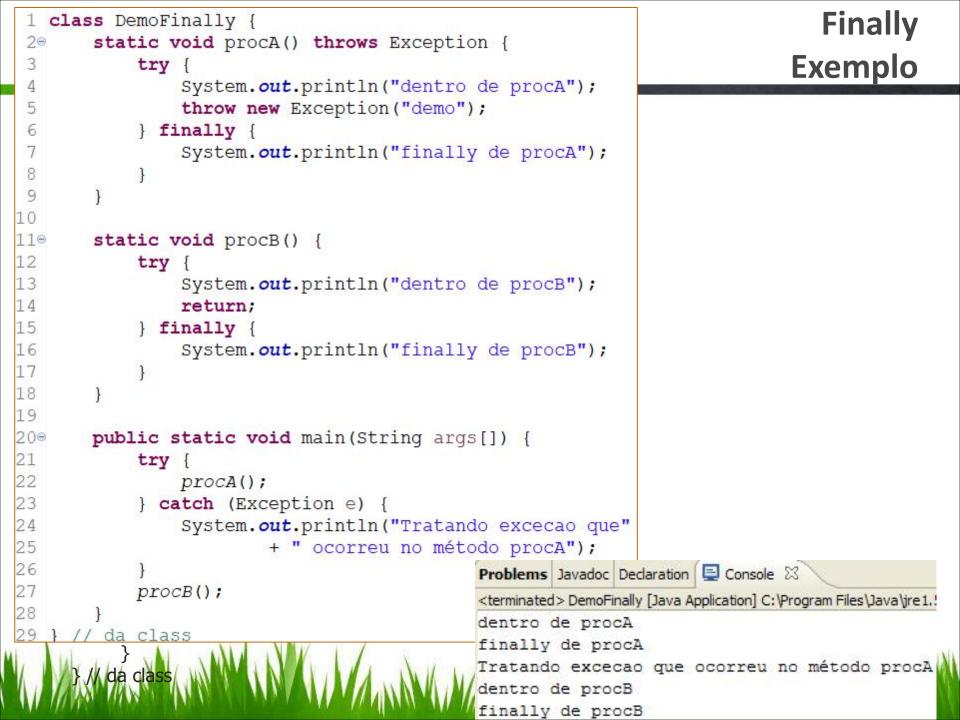
- Hierarquia de exceções Java (mais completo)





– Mais um exemplo:

```
package br.com.alissonrs.aula7;
 30 import java.util.InputMismatchException;
   import java.util.Scanner;
   public class Exemplo4 Excecao {
       public static void main(String[] args) {
 80
           Scanner entrada = new Scanner(System.in);
 9
           System.out.println("Digite um número: ");
10
11
               try {
12
                    System.out.println(1000/entrada.nextInt());
               } catch (InputMismatchException e) {
13
                    System.out.println("Mensagens de erro.");
14
15
                    //System.out.println(e.getMessage());
16
                    //e.printStackTrace();
               }finally{
17
18
                    entrada.close();
                    System.out.println("Saindo do programa");
19
20
           System.out.println("Fim!");
21
```



Criando suas próprias exceções

 Classes que estendem Exception (extends Exception)

```
class ArgumentoException extends Exception {
```

 Funções que informam a possibilidade de lançamento de uma exceção.

```
(throws)
```

```
int multiplicar(int x, int y) throws ArgumentoException {
```

Lançamento da exceção caso o erro ocorra.

```
(throw)
```

```
throw new ArgumentoException();
```

Um Exemplo Completo

Tratamento de exceção em Java

Criando a minha classe de exceções

```
1 package minhaexcecao;
   public class MinhaExcecao extends Exception {
       private int detalhe;
       public MinhaExcecao(int a) {
           detalhe = a;
8
       public String toString() {
100
           return "MinhaExcecao [" + detalhe + "]";
13 } // da class MinhaExcecao
```

Usando throw para lançar exceções

```
1 package minhaexcecao;
 2
   public class DemoExcecao {
       public static void main(String args[]) {
 40
           try {
              int a = 11;
78
              if (a > 10) {
               MinhaExcecao minhaExc = new MinhaExcecao(a);
               throw minhaExc;
           } catch (MinhaExcecao e) {
              System.out.println("Excecao capturada: " + e);
13
     // da class DemoExcecao
```

throws

```
1 package minhaexcecao;
   public class DemoThrows {
       public static void proced() throws MinhaExcecao {
 4⊖
           System.out.println("No Procedimento.");
 5
 6
           throw new MinhaExcecao(1);
7
8
 90
       public static void main(String args[]) {
10
           try {
11
               proced();
12
            } catch (MinhaExcecao e) {
13
                System.out.println("Aconteceu exceção do"
           + " tipo MinhaExcecao.");
14
15
16
```

Outro Exemplo Completo

Tratamento de exceção em Java

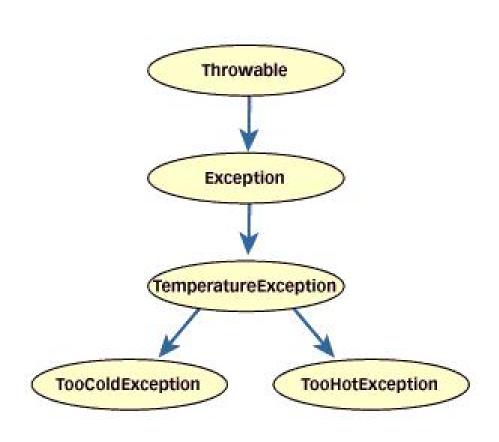
Tra

```
1 class ArgumentoMuitoGrandeException extends Exception {
 39
       ArgumentoMuitoGrandeException() {
 5
 60
       ArgumentoMuitoGrandeException(String erro) {
 7
            super (erro);
 8
 9 }
10
11 public class MultiplicacaoComTratamento {
12
       public static void main(String[] args) throws ArgumentoMuitoGrandeException {
130
14
            int x, y, res = 0;
15
16
           x = Integer.parseInt(args[0]);
17
           y = Integer.parseInt(args[1]);
18
19
           // Somente se x e y < 100
20
           // Colocar if s antes?
21
22
           res = multiplicar(x, y);
23
24
           System.out.println("Resposta = " + res);
25
26
       }
27
289
       public static int multiplicar(int x, int y) throws ArgumentoMuitoGrandeException {
29
           if (x > 100 | y > 100) {
30
                throw new ArgumentoMuitoGrandeException("X ou Y muito grandes");
31
32
33
           int resultado = x * v;
           return resultado;
```

Outro Exemplo Completo

Tratamento de exceção em Java

Criando a minha classe de exceções





Criando a minha classe de exceções

```
class TemperatureException extends Exception {
     public String toString() {
         return "Tem algum problema com a temperatura!";
class TooColdException extends TemperatureException {
     public String toString()
         return "A temperatura está gelada demais!";
class TooHotException extends TemperatureException {
     public String toString() {
         return "A temperatura está quente demais!";
```

Gerando exceções

```
class VirtualPerson {
   private static final int tooCold = 65;
   private static final int tooHot = 85;
   public void drinkCoffee(CoffeeCup cup) throws TooColdExceptio, TooHotException {
        int temperature = cup.getTemperature();
        if (temperature <= tooCold) {</pre>
                 throw new TooColdException();
        } else if (temperature >= tooHot) {
                 throw new TooHotException();
class CoffeeCup {
   private int temperature = 75;
   public void setTemperature(int val) {
        temperature = val;
   public int getTemperature() {
        return temperature;
```

Testando a exceção

```
class Excecao2 {
    public static void main(String[] args) {
        int temperature = 0;
        if (args.length > 0) {
            try {
                temperature = Integer.parseInt(args[0]);
            catch (NumberFormatException e) {
                System.out.println(
                    "Tem que passar um inteiro como argumento.");
                return;
        else {
            System.out.println(
                "Tem que passar uma temperatura.");
            return;
// continua ...
```

Testando a exceção

```
// Criando copo de café
CoffeeCup cup = new CoffeeCup();
 cup.setTemperature(temperature);
 // cria um cliente
VirtualPerson cust = new VirtualPerson();
 try {
        // cliente bebe café
     cust.drinkCoffee(cup);
     System.out.println("Coffee is just right.");
 catch (TooColdException e) {
     System.out.println("Coffee is too cold.");
     //lidar com cliente muito bravo! :-)
 catch (TooHotException e) {
     System.out.println("Coffee is too hot.");
     //lidar com cliente muito bravo! :-)
```

Material online:

- https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/ exceptions/
- http://www.devmedia.com.br/trabalhando-comexcecoes-em-java/27601
- http://pt.slideshare.net/regispires/java-13excecoes-presentation



