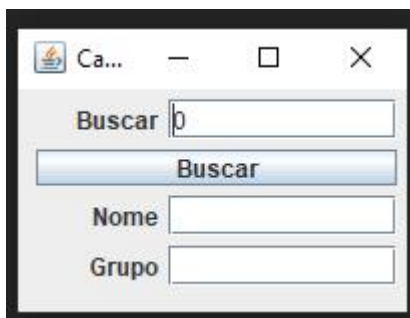


SÉRIE: 3ª CURSO: INFORMÁTICA DATA: 15/06 DURAÇÃO: 80 Min.

Leia atentamente estas INSTRUÇÕES:

- ✓ LEIA TODA A PROVA ANTES DE COMEÇAR A PROGRAMAR
- ✓ A análise de cada questão faz parte da resolução da mesma.
- ✓ Ao final da atividade salve a pasta scr (ou os arquivos de fonte) em um arquivo zipado com seu nome e contendo todas as atividades .
- ✓ Coloque seu nome no arquivo zipado.
- ✓ Verifique com o professor o método de submissão.
- ✓ Salve o arquivo no seu pendrive como forma de backup.
- ✓ As questões são dependentes umas das outras. Caso não consiga implementar uma indique uma forma alternativa continuar as demais questões (comente no código).

Você recebeu um arquivo fonte .java. Teste-o, ele está funcionando.



- 1) Carregue os dados do arquivo dados.csv para o programa e apresente o primeiro deles na tela. Utilize o construtor da classe fornecida para isso ou use uma classe separada.
- 2) Use classes para organizar os dados a serem apresentados.
- 3) Ao clicar no botão “Buscar” os dados equivalentes a linha com número digitado na caixa de texto `jtextNumero` devem ser apresentados. (Exemplo: se no lugar de 0 digitarmos 5 os dados da quinta linha de dados será apresentada).
- 4) Ao clicar no botão “Buscar” sem nada na caixa de texto de número (caixa de texto vazia) todas as outras caixas de texto também devem ser limpas não apresentando mais nenhum texto.
- 5) Pense em uma boa solução para o caso de o usuário digitar um valor sem correspondência na lista de dados.