Caio César da Costa

Endereço: Rua Ajuana, 31 • Bairro: Ermelino Matarazzo

Telefone: (11) 98792-6713

Email: caiocesarcosta@hotmail.com
Portfólio: https://caiocesarcosta.vercel.app
GitHub: https://github.com/caiocesarcosta

Objetivo

Desenvolvedor Android Pleno com mais de 8 anos de experiência, especializado na criação de aplicativos inovadores e eficientes. Sólida expertise em Java e Kotlin, arquiteturas como MVVM e MVP, e tecnologias como Jetpack, Room, Hilt, Coroutines e Retrofit. Experiência comprovada em todas as fases do ciclo de vida de desenvolvimento, desde a concepção até a implantação e manutenção, com foco em qualidade de código, testes e colaboração em equipes ágeis. Busco uma oportunidade desafiadora em uma equipe dinâmica para aplicar minha experiência e contribuir para o desenvolvimento de soluções mobile de alto impacto.

Experiência Profissional

<u>Desenvolvedor Android Pleno - BRQ</u>

Agosto de 2020 - abril de 2023

- Atuei em diversos projetos de grande escala para o Itaú (SuperApp, módulos SuperApp, Cartão Branco/Itaú One), desenvolvendo funcionalidades como Cartões, Limites, Analytics (back-end), Produtos, Empréstimos e o programa de pontos lupp.
- Participei ativamente da Squad de Teste A/B, garantindo a qualidade e eficácia das novas funcionalidades através da implementação de testes.
- Implementei testes unitários e de interface utilizando frameworks como JUnit, JUnit5, Mockito e Espresso, assegurando a robustez e confiabilidade do software.
- Liderança na refatoração de código Java para Kotlin, adotando as mais recentes tecnologias e frameworks Android (Jetpack, Compose, MotionLayout, Room, LiveData, ViewBinding, Koin) e padrões de arquitetura (MVVM, MVVMI, MVP), resultando em uma melhoria significativa na escalabilidade e desempenho dos aplicativos.
- Responsável pelo gerenciamento e atualização dos pacotes de dependência no Gradle e pela migração para o Android X em projetos legados, garantindo a modernização e compatibilidade das aplicações.
- Gerenciei e acompanhei o fluxo de Merge Requests no GitHub, assegurando a integração contínua e a qualidade do código.
- Utilizei e gestionei ferramentas como GitHub (controle de versão), Jenkins (automação de build, testes, segurança e deploy) e Jira (gerenciamento de atividades), otimizando o fluxo de trabalho e a entrega de projetos.
- Colaborei proximamente com a equipe de UX para garantir a aderência às diretrizes de design e usabilidade do Android.
- Ofereci mentoria e suporte técnico a outros desenvolvedores, promovendo a troca de conhecimento e o crescimento da equipe.
- Participei ativamente em reuniões de análise técnica, contribuindo para a estimativa de prazos e a identificação de desafios.
- Engajei-me nas cerimônias ágeis (Daily, Refinamento, Retro) e na análise técnica, utilizando metodologias como Scrum, Kanban e Lean para otimizar o processo de desenvolvimento.
- Atuei como membro da equipe, compreendendo o escopo de negócio de diferentes áreas para garantir a entrega de soluções alinhadas com as necessidades do cliente.

❖ Demonstrei rápida adaptação a novas tecnologias, linguagens e ambientes de desenvolvimento, mantendo-me atualizado com as últimas tendências do mercado.

<u>Desenvolvedor Android - FLEX Automation</u>

Janeiro de 2018 - julho de 2020

Desenvolvimento de Aplicativo Android para Automação Residencial (MVP):

- Criação, desenvolvimento e atualização de um aplicativo Android utilizando a arquitetura MVP (Model-View-Presenter).
- Implementação de comunicação e configuração de uma smart válvula via sincronismo com a rede Wi-Fi.
- Desenvolvimento de funcionalidades para sincronização, configuração inicial, recebimento de notificações de status e controle remoto (abrir/fechar) da válvula.
- Implementação de lógica para fechamento automático da válvula em caso de detecção de vazamento mecânico, com notificação ao usuário.
- Integração com banco de dados MongoDB para persistência de dados.
- Utilização do Google Maps para fornecer informações de localização da válvula.
- Implementação de Crashlytics para monitoramento de erros e Firebase para envio de notificações push, garantindo a estabilidade e o engajamento do usuário.
- Versionamento do código utilizando o GitHub.

Desenvolvimento de Aplicativo Desktop para Gerenciamento Residencial (.NET, C#, MVVM):

- Criação e desenvolvimento de um aplicativo desktop utilizando a linguagem C# e a arquitetura MVVM (Model-View-ViewModel).
- Utilização do Material Design para a criação de uma interface de usuário moderna e intuitiva.
- Implementação de funcionalidades para gerenciamento e configuração de diversos dispositivos automatizados, incluindo smart lâmpadas, painéis touch e sensores de porta e janela com comunicação via Bluetooth e Wi-F.
- Versionamento do código utilizando o GitHub.
- o Gerenciamento das atividades do projeto utilizando o Trello.

Desenvolvedor Android - Audit Business

Fevereiro de 2015 - fevereiro de 2016

Criação e Desenvolvimento do Aplicativo Android ControlQuest:

- o Fui o criador e principal desenvolvedor do aplicativo Android ControlQuest, inicialmente utilizando a arquitetura MVC (Model-View-Controller).
- O aplicativo é voltado para a área comercial e tem como objetivo realizar auditorias qualitativas, sendo responsável pelo gerenciamento das informações coletadas em campo.
- Desenvolvi funcionalidades para a geração de relatórios detalhados sobre a qualidade do ambiente, atendimento e outros pontos operacionais, oferecendo uma visão completa e estruturada para análise e acompanhamento de dados qualitativos.
- Criei a camada de persistência de dados utilizando o banco de dados SQLite.

 Utilize Controle de Versão de Código Fonte (VCS) para gerenciar as alterações e o histórico do projeto.

Desenvolvedor COBOL - Accenture do Brasil

Agosto de 2010 - abril de 2013

- ❖ Desenvolvimento em COBOL, utilização do banco de dados DB2.
- Conhecimento necessário em CICS para análise de código COBOL.
- Análise dos documentos da arquitetura de software para elaboração dos casos de teste online e batch na fase de Teste Funcional e Integrado.
- Testar os Planos de Casos de Teste Online e Batch.

Formação Acadêmica

❖ Superior: UNIFEI – Ciência da Computação (2007 à 2010)

Habilidades Técnicas

- Linguagens de Programação: Java, Kotlin, C#, COBOL, C++
- ❖ Frameworks e Tecnologias Android: Jetpack, Compose, Motion Layout, Live Data, View Binding, Retrofit2, Coroutines, JSON, XML, CSS
- ❖ Bancos de Dados: MySQL, DB2, SQLite, Room e MongoDB
- ❖ Arquiteturas de Projeto: MVVM, MVP, MVVMI, MVC, Componentização, Modularização
- ❖ Design Patterns: SOLID, Observer, Repository, Injeção de Dependência (Dagger 2, Koin, Hilt), Builder, Singleton, Factory, Delegate
- * Testes: JUnit, JUnit5, Mockito, MockK, Espresso, Robolectric
- Controle de Versão: Git (GitHub)
- ❖ Gerenciamento de Projetos: Jira
- Análise de APIs: Postman, Insomnia
- Ferramentas de Layout: Figma
- ❖ Sistemas Operacionais: Ubuntu, MacOS, Windows

Outras Habilidades

- Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban, Lean)
- Modelagem UML (Diagrama de Requisitos, Classe e Estado)
- Modelagem de Banco de Dados
- Padrões de escrita e indentação
- Conhecimento em Usabilidade e Acessibilidade

Cursos

- QUALIFIC Desenvolvedor de Mainframe 120 horas
- IBTA Analise Estrutura de Sistemas 40 horas
- TECTREINOS Treinamento Mainframe e Lógica de Programação 120 horas