1. Visão Geral

- O sistema de locação de aparelhos permite:
 - o Cadastrar clientes e aparelhos.
 - Listar aparelhos disponíveis para locação.
 - o Calcular o valor da locação de um aparelho por um determinado número de dias.
- Foram adicionados atributos e métodos que permite:
 - o Listar os aparelhos alugados por um cliente.

```
public class Cliente implements Serializable {
   private String nome;
   private String cpf;
   private List<Aparelho> aparelhosAlugados = new ArrayList<>();
```

Permitir que clientes aluguem um ou mais aparelhos.

```
// Método para adicionar um aparelho alugado
public void alugarAparelho(Aparelho aparelho) {
    this.aparelhosAlugados.add(aparelho);
}
```

2. Classe LocacaoAplication:

- Classe principal (entry point) de uma aplicação Spring Boot. Ela é responsável por iniciar e configurar a aplicação.
- A anotação @SpringBootApplication é uma anotação de conveniência que combina três outras anotações:
- @EnableAutoConfiguration Habilita a configuração automática do Spring Boot. Isso significa que o Spring Boot tentará configurar automaticamente sua aplicação com base nas dependências que você adicionou ao projeto.
- @ComponentScan faz com que o Spring Boot escaneie o pacote atual e seus subpacotes em busca de componentes (como @Controller, @Service, @Repository, etc.) para serem gerenciados pelo Spring.
- **@configuration** permite registrar beans extras no contexto ou importar classes de configuração adicionais
- O método **SpringApplication.run** inicia a aplicação Spring Boot.

```
@SpringBootApplication
public class LocacaoApplication {
    // Inicializa a aplicação
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(LocacaoApplication.class, args);
    }
}
```

3. A classe LocacaoController:

• O controlador **LocacaoController** está anotado com **@RestController** e mapeado para o caminho base **/locacao**, permitindo a exposição dos endpoints via HTTP.

```
@RestController
@RequestMapping("/locacao")
```

- Endpoint: POST /locacao/clientes
 - Recebe um objeto Cliente no corpo da requisição e o adiciona à lista de clientes.
 - o Retorna uma mensagem de sucesso.
- Endpoint: GET /locacao/clientes
 - Retorna a lista de todos os clientes cadastrados.

```
// Cadastrar Cliente
@PostMapping("/clientes")
public String cadastrarCliente(@RequestBody Cliente cliente) {
    clientes.add(cliente);
    return "Cliente cadastrado com sucesso: " + cliente.getNome();
}

//Listar Clientes
@GetMapping("/clientes")
public List<Cliente> listarClientes() {
    return clientes;
}
```

- Endpoint: POST /locacao/aparelhos
 - o Recebe um objeto Aparelho no corpo da requisição e o adiciona à lista de aparelhos.
 - o Retorna uma mensagem de sucesso.
- Endpoint: GET /locacao/aparelhos
 - Retorna a lista de todos os aparelhos cadastrados.

```
// Cadastrar Aparelho
@PostMapping("/aparelhos")
public String cadastrarAparelho(@RequestBody Aparelho aparelho) {
    aparelhos.add(aparelho);
    return "Aparelho cadastrado com sucesso: " + aparelho.getNome();
}

// Listar Aparelhos
@GetMapping("/aparelhos")
public List<Aparelho> listarAparelhos() {
    return aparelhos;
}
```

• Endpoint: POST /locacao/clientes/{cpf}/alugar

- Recebe o CPF do cliente e uma lista de nomes de aparelhos no corpo da requisição.
- Verifica se o cliente existe e se os aparelhos estão cadastrados.
- Associa os aparelhos alugados ao cliente.
- o Retorna uma mensagem de sucesso.

• Endpoint: GET /locacao/clientes/{cpf}/aparelhos

- Recebe o CPF do cliente como parâmetro.
- o Retorna a lista de aparelhos alugados por esse cliente.

• Endpoint: DELETE /locacao/aparelhos/{nome}

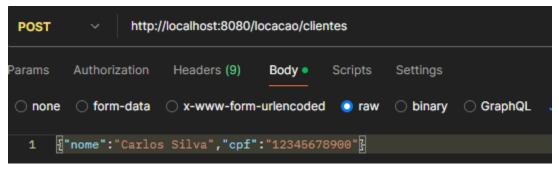
- Recebe o nome do aparelho como parâmetro.
- o Procura o aparelho na lista e o remove.
- Retorna uma mensagem de confirmação ou erro caso o aparelho não seja encontrado.

- Endpoint: GET /locacao/calcularLocacao?nomeAparelho={nome}&dias={dias}
 - Recebe o nome do aparelho e a quantidade de dias como parâmetros.
 - Calcula o valor total da locação com base no preço diário do aparelho.
 - o Retorna o valor total ou uma mensagem de erro caso o aparelho não seja encontrado.

4. Testando as funcionalidades usando o Postman

• Iniciando o Spring Boot

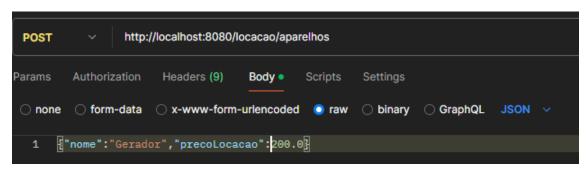
Cadastrar Clientes



Resposta esperada

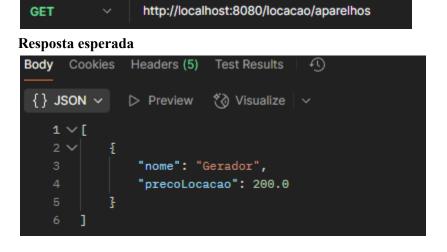
1 Cliente cadastrado com sucesso: Carlos Silva

Cadastrar Aparelhos



Resposta esperada

- 1 Aparelho cadastrado com sucesso: Gerador
- Listar Aparelhos Disponíveis

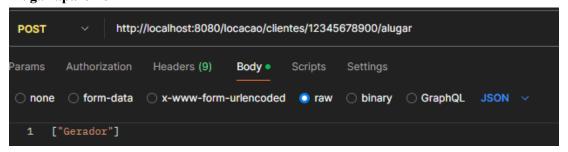


• Calcular locação

Resposta esperada

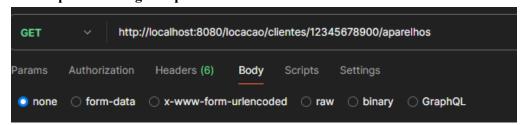
```
1 Locação do aparelho Gerador por 3 dias. Valor total: R$ 600.0
```

Alugar aparelho



Resposta esperada

- 1 Aparelhos alugados com sucesso para o cliente: Carlos Silva
- Listar aparelhos alugados por cliente



Resposta esperada

```
{} JSON \( \) \( \) Preview \( \) Visualize \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \
```

• Deletar aparelhos

DELETE

http://localhost:8080/locacao/aparelhos/Gerador

Resposta esperada

1 Aparelho deletado com sucesso: Gerador